

Disponemos de datos sobre las batallas libradas en la serie de libros de *Game of Thrones*. Para cada batalla, tenemos en un fichero CSV la siguiente información (los campos aparecen separados por punto y coma):

- **nombre**: nombre de la batalla, de tipo str.
- **rey atacante**: nombre del rey que inicia la batalla, de tipo str.
- **rey atacado**: nombre del rey que es atacado, de tipo str.
- **gana atacante**: indica si los atacantes ganaron la batalla, de tipo bool (en el fichero consta “win” si ganaron, “loss” si ganaron los atacados).
- **muertes principales**: indica si murieron personajes principales de la trama, de tipo bool (en el fichero consta “1” si murieron, “0” si no).
- **comandantes atacantes y comandantes atacados**: lista de nombres de los personajes que lideraron el ataque y la defensa, respectivamente, ambos de tipo list(str). Los nombres aparecen separados por comas, si hay más de uno. Estos campos pueden estar vacíos, en cuyo caso se deben inicializar con una lista vacía.
- **region**: nombre de la región donde se llevó a cabo la batalla, de tipo str.
- **número de atacantes y número de atacados**: indica el número aproximado de integrantes de los ejércitos atacante y atacado, respectivamente, ambos de tipo int. Estos campos pueden estar vacíos, en cuyo caso se deben inicializar con el valor None.

Por ejemplo, la siguiente línea del fichero:

```
Battle of Torrhen's Square; Robb Stark; Greyjoy; win; 0; Rodrik Cassel, Cley Cerwyn; Dagmer Cleftjaw; The North; 244; 900
```

indica que la batalla conocida como “Battle of Torrhen’s Square” fue iniciada por el rey “Robb Stark”, contra el rey “Greyjoy”; la batalla fue ganada por el rey atacante, y no se produjeron muertes entre los personajes principales que participaron en la misma; los comandantes que lideraron el ataque fueron “Rodrik Cassel” y “Cley Cerwyn”, mientras que hubo un único comandante liderando la defensa, “Dagmer Cleftjaw”; por último, la batalla transcurrió en la región “The North”, y en ella participaron 244 atacantes y 900 defensores.

Para almacenar los datos de un entrenamiento se usará obligatoriamente la siguiente namedtuple:

```
BatallaGOT = namedtuple('BatallaGOT', 'nombre, rey_atacante, rey_atacado, gana_atacante, muertes_principales, comandantes_atacantes, comandantes_atacados, region, num_atacantes, num_atacados')
```

Cree un módulo **got.py** e implemente en él las funciones que se piden. **Implemente los tests correspondientes en el módulo got\_test.py**; las puntuaciones indicadas para cada ejercicio incluyen la realización de dicho test.

**lee\_resultados**: lee un fichero de entrada en formato CSV codificado en utf-8 y devuelve una lista de tuplas de tipo BatallaGOT conteniendo todos los datos almacenados en el fichero.

Use el método de cadenas *split* para separar los comandantes atacantes y atacados, y el método de cadenas *strip* para eliminar los espacios al inicio o final de los nombres de los comandantes

Por ejemplo, el último elemento de la lista devuelta debe ser:

```
BatallaGOT(nombre='Siege of Raventree', rey_atacante='Joffrey Baratheon', rey_atacado='Robb Stark', gana_atacante=True, muertes_principales=False, comandantes_atacantes=['Jonos Bracken', 'Jaime Lannister'], comandantes_atacados=['Tytos Blackwood'], region='The Riverlands', num_atacantes=1500, num_atacados=None).
```