

Guía de Inicio



Programa tus primeros
Juegos HTML5 con
JavaScript

¡Bienvenido/a!

Así que te apasionan los videojuegos y quieres comprender cómo se escribe el código fuente que hace que la magia suceda ¿Cierto?


Pues si es así, has venido al lugar adecuado.

Durante las próximas sesiones vamos a trabajar desde los conceptos más básicos de la programación, hasta llegar a crear auténticos juegos 2D de estilo retro, para que puedas comenzar a crear cuanto antes los tuyos propios.

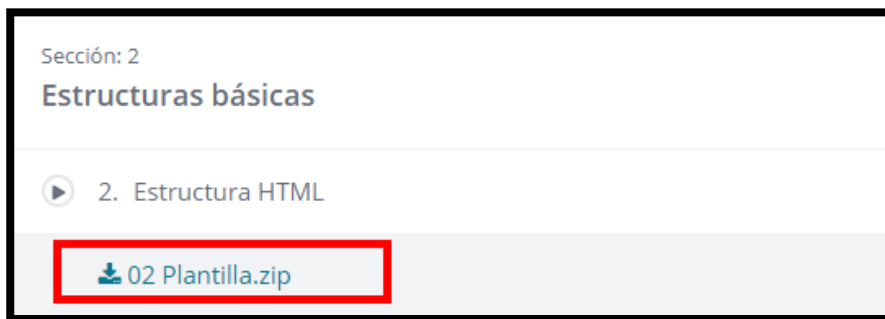
¿Cómo está estructurado el curso?

En cada sesión encontrarás un vídeo explicativo en el que verás cómo se escribe el código, paso a paso, para que, además de entender los conceptos, puedas copiarlo de forma simultánea.

```
115
116     //ASIGNE VALORES
117     this.y += this.vy;
118     this.x += this.vx;
119
120
121     //colision techo
122     if(this.vy < 0){
123         if((this.colision(this.x, this.y) == true) || ){
124             this.vy = 0;
125         }
126     }
127
128
129     //colisión suelo
130     if(this.vy >= 0){
131         if((this.colision(this.x, this.y + altoF) == true) || ){
132             this.suelo = true;
```



En la sesión número 2 encontrarás la plantilla básica con la estructura de la página principal, en HTML, lista para descargar, para que así puedas empezar a probar el código desde el primer minuto.



Ejemplos completos

Los ejercicios más complejos, como los juegos, y algunas funcionalidades avanzadas, cuentan con el código fuente completo, listo para ser descargado y usado (no tengas miedo de modificarlo para hacer todas las pruebas que quieras)



¿Qué software utilizo?

Aunque para programar puedes utilizar cualquier editor de texto plano (sin formato) como por ejemplo, el Bloc de notas de Windows, te recomiendo encarecidamente que utilices alguna de las alternativas que te recomiendo, por varios motivos:

- Colorean las instrucciones de forma automática para hacer el código más legible.
- Permiten tener abiertos varios documentos, de forma simultánea, en pestañas.
- Cuentan con función autocompletar, que sugiere instrucciones y métodos.

Mis editores gratuitos favoritos son:

- Notepad++: <https://notepad-plus-plus.org/>
- Atom: <https://atom.io/>

No te olvides de practicar

Lo más importante es que, durante el curso, escribas personalmente todo el código fuente, aunque tengas la opción de descargar los ejemplos.

Piensa que la mejor forma de comprender cómo funciona el código es escribiéndolo uno mismo, por lo que, tras cada sesión, intenta repetir lo que has visto y añade pequeñas modificaciones, a tu gusto, para ver cómo cambia el comportamiento de cada juego.

Y recuerda que la práctica hace maestros.

¡Mucha suerte!