



LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO-II



# OPERADORES DE ATRIBUIÇÃO EM JAVA

> O operador de atribuição é utilizado para definir o valor inicial ou sobrescrever o valor de uma variável. Em seu uso, o operando à esquerda representa a variável para a qual

desejamos atribuir o valor informado à direita.

## Exemplo de uso:

```
int lado = 2;
float pi = 3.1426F;
String texto = "DevMedia";
lado = 3;
```

Nesse exemplo iniciamos as variáveis lado, pi e texto, sobrescrevendo a variável lado em seguida.

## **OPERADORES ARITMÉTICOS:**

- > Os operadores aritméticos realizam as operações fundamentais da matemática entre duas variáveis e retornam o resultado.
- Caso seja necessário escrever operações maiores ou mais complexas, podemos combinar esses operadores e criar expressões, o que nos permite executar todo tipo de cálculo de forma programática.

int area = 
$$2 * 2$$
;

Esse código demonstra como calcular a área de um quadrado de lado igual a 2.

## **OPERADORES ARITMÉTICOS:**

Também podemos utilizar os operadores aritméticos em conjunto com o operador de atribuição, realizando, em uma mesma instrução, as ações de calcular o valor e atribuí-lo variável.

Exemplo de uso:

```
int area = 2;
area *= 2;
```

A segunda linha desse código é equivalente a area= area\* 2.

## **OPERADORES ARITMÉTICOS:**

OPÇÕES DE OPERADORES ARITMÉTICOS

✓ A tabela abaixo apresenta os operadores aritméticos da linguagem Java:

-	operador de adição
_	operador subtração
*	operador de multiplicação
/	operador de divisão
%	operador de módulo (ou resto da divisão)

#### **OPERADORES DE INCREMENTO E DECREMENTO:**

Os **operadores de incremento** e decremento também são bastante utilizados. Basicamente temos dois deles:++ e --, os quais podem ser declarados antes ou depois da variável e

incrementam ou decrementam em 1 o valor da variável.

```
int numero = 5;
numero++;
numero--;
//numero continuará sendo 5.
```

## **OPERADORES DE INCREMENTO E DECREMENTO:**

- Quando declaramos esse operador antes da variável, o incremento é realizado antes do valor da variável ser lido para o processamento ao qual a instrução pertence.
- Quando declarado depois, ocorre o contrário: lê-se o valor da variável para processament e só então o valor da variável é incrementado. Com base nisso, suponha que temos o código abaixo:



```
int desafioUm = 5;
System.out.println(desafioUm += ++desafioUm);
int desafioDois = 5;
System.out.println(desafioDois += desafioDois++);
```

- Quais valores serão impressos no console? 10 e 10, 10 e 11, 11 e 10 ou 11 e 11?
- A resposta é 11 e 10.
- No primeiro println(), desafioUm é incrementado antes de seu valor ser lido para compor a
- > instrução de soma. Sendo assim, temos desafioUm = 5 + 6.
  - Já no segundo println(), primeiro o valor é lido, resultando em desafioDois = 5 + 5. Somente
- após a leitura desafioDois é incrementado, e depois, recebe o valor da soma, tendo seu valor sobrescrito com o número 10.

#### **OPERADORES DE IGUALDADE:**

Os operadores de igualdade verificam se o valor ou o resultado da expressão lógica à esquerda é igual ("==") ou diferente ("!=") ao da direita, retornando um valor booleano.

Esse código verifica se duas variáveis contêm o mesmo valor e imprime o resultado. Uma vez que as variáveis valorA e valorB possuem valores diferentes, o trecho de código presente no else será executado.

== Utilizado quando desejamos verificar se uma variável é igual a outra.

Utilizado quando desejamos verificar se uma variável é diferente de outra.

Os operadores de igualdade normalmente são utilizados para comparar tipos primitivo (byte, short, int, long, float, double, boolean e char). No entanto, também podemos utilizá los para saber se duas instâncias estão apontando para o mesmo objeto.

## **OPERADORES RELACIONAIS:**

- Os operadores relacionais, assim como os de igualdade, avaliam dois operandos. Neste caso, mais precisamente, definem se o operando à esquerda é menor, menor ou igual, maior ou maior ou igual ao da direita, retornando um valor booleano.
  - O código a seguir realiza uma série de comparações entre duas variáveis para determinar o

que será impresso no console. Uma vez que o valor da variável valor A é menor que valor B serão impressas as mensagens "menor" e "menor ou igual".

COMONO

```
int valorA = 1;
int valorB = 2;
if (valorA > valorB) {
                System.out.println("maior");
   (valorA >= valorB) {
                System.out.println("maior ou igual");
if (valorA < valorB) {
                System.out.println("menor");
if (valorA <= valorB) {
                System.out.println("menor ou iqual");
```

Α	Utilizado quando desejamos verificar se uma variável é maior que outra.
<del> </del>	Utilizado quando desejamos verificar se uma variável é maior ou igual a outra
Y	Utilizado quando desejamos verificar se uma variável é menor que outra.
<	Utilizado quando desejamos verificar se uma variável é menor ou igual a outra.

## **OPERADORES LÓGICOS:**

- > Os operadores lógicos representam o recurso que nos permite criar expressões lógicas maiores a partir da junção de duas ou mais expressões. Para isso, aplicamos as operações lógicas E (representado por "&&") e OU (representado por "||").
- Exemplo de uso:

```
if((1 == (2 -1)) && (2 == (1 + 1))){
    System.out.println("Ambas as expressões são verdadeiras");
}
```

Uma vez que utilizamos o operador lógico &&, o System.out.println somente será executado se as duas condições declaradas no if forem verdadeiras.

# A tabela abaixo apresenta os operadores lógicos do Java:

&&	Utilizado quando desejamos que as duas expressões sejam verdadeiras.
II	Utilizado quando precisamos que pelo meno um das expressões seja verdadeira.



## PRECEDÊNCIA DE OPERADORES:

primeiro.

- > Uma vez que os operadores aritméticos buscam reproduzir as operações matemáticas fundamentais, é natural que eles mantenham as suas regras de precedência, que podem ser manipuladas pelo programador com o uso de parênteses. Por exemplo, a expressão 1 +
- \* 2, quando analisada pelo compilador, vai retornar o valor 3, porque a multiplicação ser resolvida antes da adição. Usando parênteses, a expressão (1 + 1) \* 2 retornará o valor pois a adição, por estar dentro dos parênteses, será resolvida

```
if ((1 != (2 -1)) || (2 == (1+1))) {
   System.out.println("iguais");
}
```

