

CERTIFICADO

◀ Introdução ao Python ▶

CERTIFICAMOS QUE

Nicolas da Silva Paiva

Concluiu com sucesso o conteúdo de Introdução ao Python da plataforma de carreiras tech do OneBitCode.

1 de Novembro, 2023



Aluno(a): Nicolas da Silva Paiva

Certificado emitido em: 1 de Novembro, 2023

Carga horária: 7 Horas

Conteúdo Programático:

- 1.1 Apresentação do Módulo
- 1.2 O que é o Python
- 1.3 Características
- 1.4 Aplicabilidade da Linguagem
- 1.5 Dicas sobre o Curso
- 1.6 Instalando o Python (Windows)
- 1.7 Instalando o Python (Linux)
- 1.8 Instalando o Vs Code
- 1.9 Criando o Primeiro Programa
- 1.10 Entendendo os Tipos de Dados
- 1.11 Quiz 1 - Fundamentos Python
- 1.12 Lendo Dados com o Input
- 1.13 Aprendendo a Concatenar Valores
- 1.14 Utilizando Operadores Aritméticos e Relacionais
- 1.15 Exercício 1: Antecessor e Sucessor Número | Média Notas
- 1.16 Resolução 1: Antecessor e Sucessor Número | Média Notas
- 1.17 Detalhando a Utilização de Strings
- 1.18 Utilizando Operações com Strings
- 1.19 Gerando Substrings a partir de uma String
- 1.20 Principais Métodos em Strings
- 1.21 Exercício 2: Substituindo caractere repetido | Gerando strings
- 1.22 Resolução 2: Substituindo caractere repetido | Gerando strings
- 1.23 Utilizando o Tipo de Dado Lista
- 1.24 Utilizando Principais Métodos da Listas
- 1.25 Utilizando o Tipo de Dado Tupla
- 1.26 Utilizando o Tipo de Dado Set
- 1.27 Utilizando o Tipo de Dado Dicionário
- 1.28 Utilizando Dicionários Aninhados
- 1.29 Quizz 2- Collections
- 1.30 Utilizando Condições com If / Else
- 1.31 Utilizando Condições com If, Elif e Else
- 1.32 Exercício 3: Cálculo Distância | Aumento Funcionário
- 1.33 Resolução 3: Cálculo Distância | Aumento Funcionário
- 1.34 Utilizando o Laço de Repetição For
- 1.35 Utilizando o Laço de Repetição While
- 1.36 Utilizando List Comprehension
- 1.37 Exercício 4: Lançamento Foguete | Tabuada de números
- 1.38 Resolução 4: Lançamento Foguete | Tabuada de números
- 1.39 Utilizando Funções
- 1.40 Utilizando Função com Argumentos
- 1.41 Utilizando Função Recursiva
- 1.42 Utilizando Função com *Args e **Kwargs
- 1.43 Função Lambda
- 1.44 Exercício 5: Conta letras maiúsculas e minúsculas | Verifica número par e ímpar
- 1.45 Resolução 5: Conta letras maiúsculas e minúsculas | Verifica número par e ímpar
- 1.46 Exercício Final: Gerenciamento jogadores e times
- 1.47 Resolução Exercício Final: Gerenciamento jogadores e times - Parte 1
- 1.48 Resolução Exercício Final: Gerenciamento jogadores e times - Parte 2
- 1.49 Encerramento
- 1.50 Prova com certificado Final