

Exercício 3 - Servlets + Login + Redirecionamentos

Este exercício deve ser feito como **alteração** ao feito anteriormente.

Deve-se usar um banco de dados contendo uma tabela chamada **tb_usuario** contendo os campos **id_usuario** (PK, inteiro), **login_usuario** (VARCHAR(50)), **senha_usuario** (VARCHAR(50)) e **nome_usuario** (VARCHAR(100)).

Deve-se ter pelo menos 3 usuários nessa tabela. Esta tabela será usada para efetuar login no sistema.

Altere os seguintes arquivos, em relação ao exercício 2:

1) index.html

Sem alteração

2) LoginServlet

É uma servlet que verifica o login do usuário.

Se o par login/senha estiver no banco de dados:

- Armazena o nome do usuário na sessão (indicando que o usuário está logado);
- Redireciona para a servlet **PortalServlet**.

Se o par login/senha não estiver no banco de dados:

- Redireciona para **ErroServlet** (via *forward*), passando como parâmetro a mensagem de erro a ser apresentada (parâmetro "msg") e o nome da página para retornar (parâmetro "page", que no caso será "index.html")

3) PortalServlet

A primeira coisa que **PortalServlet** faz é verificar se o usuário está logado.

Se não estiver logado:

- Redireciona para **ErroServlet** (via *forward*), passando como parâmetro a mensagem de erro a ser apresentada (parâmetro "msg") e o nome da página para retornar (parâmetro "page", que no caso será "index.html")

Se o usuário estiver logado, apresenta uma tela contendo:

- Um formulário para o cadastro de um novo usuário, contendo os campos:
 - Nome, Login e Senha
 - Um botão de "Salvar"
 - Ao apertar "Salvar" submete para **CadastrarUsuarioServlet**
- A listagem de todos os usuários cadastrados no sistema, como uma tabela

- Não se preocupe com a segurança agora, pode mostrar a senha sem problemas
- Um link para **LogoutServlet**

4) LogoutServlet

Efetua o logout do usuário e apresenta uma tela contendo:

- Uma mensagem indicando que o usuário saiu do sistema
- Um link para **index.html**

5) ErroServlet

Esta servlet recebe dois parâmetros no request: "msg" e "page".

Apresenta a mensagem de erro passada como parâmetro (parâmetro de nome "msg") no request e um link para o recurso cujo nome também foi passado como parâmetro (parâmetro de nome "page").

6) CadastrarUsuarioServlet

Obtém os dados passados pela **PortalServlet**, cria um objeto do tipo **Usuario** e insere os dados neste objeto. Após, insere esse usuário no banco dados.

Então, apresenta uma tela contendo:

- Uma mensagem que o usuário foi cadastrado com sucesso ou o erro ocorrido, se for o caso
- Um link para **PortalServlet**