1. Quais são as atividades de alto nível da engenharia de requisitos?

R: Estudo de viabilidade, elicitação e análise, especificação e validação.

2. O que os engenheiros de software fazem na elicitação e análise de requisitos?

R: Trabalham com clientes e usuários finais do sistema, visando assim obter informações sobre o domínio da aplicação, serviços que o sistema deve oferecer, o desempenho do sistema, restrições de hardware e assim por diante.

 Explique as atividades do processo de elicitação e análise: descoberta, classificação e organização, priorização e negociação e especificação de requisitos.

R: Descoberta - Atividade de interação com os stakeholders do sistema para descobrir seus requisitos, aqui também são descobertos os requisitos de domínio.

Classificação e organização de requisitos – Toma a coleção de requisitos não estruturados, agrupa requisitos relacionados e os organiza em grupos coerentes.

Priorização e negociação de requisitos – Priorização de requisitos, visa encontrar e resolver conflitos por meio da negociação, pois normalmente os stakeholders precisam se encontrar para resolver as diferenças e chegar a um acordo sobre os requisitos.

Especificação de Requisitos – Os requisitos são documentados e inseridos no próximo ciclo da espiral.

4. Explique duas razões pelas quais é difícil descobrir requisitos.

R: Os stakeholders costumam não saber o que querem de um sistema computacional, e normalmente não sabem o que é viável, podendo fazer exigências inviáveis.

Diferentes stakeholders tem requisitos diferentes e podem expressar essas diferenças de várias maneiras.

5. O que são stakeholders?

R: Público estratégico, pessoa ou grupa que tem interesse, em uma empresa negócio ou indústria.

- 6. Como os diferentes stakeholders atuam no processo de descoberta de requisitos?
 - R: Podem ser vistos como um ponto de vista do sistema, com cada ponto de vista mostrando um subconjunto dos requisitos para o sistema. Diferentes pontos de vista sobre um problema percebem o problema de maneiras diferentes.