```
1, InetAddress
InetAddress类用于标识网络上的硬件资源,标识互联网协议(IP)地址。该类没有构造方
public class INetAddress {
   public static void main(String[] args) throws IOException {
       //创建一个表示本地主机的InetAddress对象
       InetAddress localAddress = InetAddress.getLocalHost();
       //获得指定主机的InetAddress对象
       InetAddress remoteAddress = InetAddress.getByName("www.info-soft.cn");
       //得到IP地址的主机名。
       System. out. println("本机的IP地址: "+localAddress. getHostName());
       //获得字符串格式的原始IP地址
       System. out. println("中科信软的IP地址: "+remoteAddress. getHostAddress());
       //判断指定的时间内地址是否可以到达
       System. out. println("3秒是否可达: "+remoteAddress. isReachable(3000));
       System. out. println("itcast的主机名为: "+remoteAddress. getHostName());
}
2、URL类
1)、URL(Uniform Resource Locator)统一资源定位符,表示Internet上某一资源的地址,
协议名:资源名称
public class URLDemo {
   public static void main(String[] args) throws MalformedURLException {
       URL baidu =new URL("http://www.baidu.com");
       //? 表示参数, #表示锚点
       URL url =new URL(baidu, "/index.html?username=tom#test");
       //获取协议
       System. out. println(url. getProtocol());
       //获取主机
       System. out. println(url. getHost());
       //如果没有指定端口号,根据协议不同使用默认端口。此时getPort()方法的返回
值为 -1
       System.out.println(url.getPort());
       //获取文件路径
```

System.out.println(url.getPath());

```
//文件名,包括文件路径+参数
       System. out. println(url. getFile());
       //相对路径,就是锚点,即#号后面的内容
       System. out. println(url. getRef());
       //查询字符串,即参数
       System. out. println(url. getQuery());
   }
}
2)、使用URL读取网页内容
通过URL对象的openStream()方法可以得到指定资源的输入流,通过流能够读取或访问网页
上的资源。
/**
* 使用URL读取网页内容
*/
public class URLReadDemo {
   public static void main(String[] args) throws IOException {
       URL url =new URL("http://www.baidu.com");
       //通过openStream方法获取资源的字节输入流
       InputStream is = url.openStream();
       //将字节输入流转换为字符输入流,如果不指定编码,中文可能会出现乱码
       InputStreamReader isr =new InputStreamReader(is, "UTF-8");
       BufferedReader br =new BufferedReader(isr);
       //读取数据
       String data = br. readLine();
       while(data!=null) {
          //输出数据
          System. out. println(data);
          data = br. readLine();
       }
       br. close();
       isr. close();
       is.close();
```

}