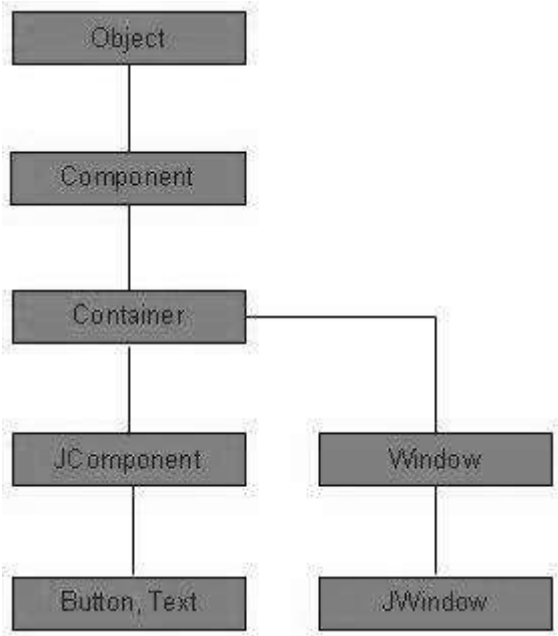


- **UI元素** - 这些是用户最终看到并与之交互的核心可视元素。GWT提供了从基本到复杂的广泛使用和常见元素的大量列表，我们将在本教程中介绍。
- **布局** - 它们定义了如何在屏幕上组织UI元素，并为GUI(图形用户界面)提供最终外观。这部分将在布局章节中介绍。
- **行为** - 这些是用户与UI元素交互时发生的事件。这部分将在“事件处理”一章中介绍。



每个SWING控件都从以下Component类层次结构继承属性。

编号	类	描述
1	Component类	Component是SWING的非菜单用户界面控件的抽象基类，Component表示具有图形表示的对象。
2	Container类	Container是可以包含其他SWING组件的组件。
3	JComponent类	JComponent是所有SWING UI组件的基类。要使用从JComponent继承的SWING组件，组件必须位于包含层次结构中，其根是顶级SWING容器。

SWING UI元素

以下是使用SWING设计GUI时常用控件的列表。

编号	类	描述
1	JLabel类	JLabel对象是用于在容器中放置文本的组件。
2	JButton类	该类创建一个带标签的按钮。
3	JColorChooser类	JColorChooser类提供了一个控件窗格，允许用户操作和选择颜色。
4	JCheckBox类	JCheckBox是一个图形组件，可以处于on(true)或off(false)状态。
5	JRadioButton类	JRadioButton类是一个图形组件，可以处于on(true)或off(false)状态 在一组

		心。 1. 11。
6	JList类	JList组件向用户呈现文本项的滚动列表。
7	JComboBox类	JComboBox组件向用户显示一个显示选项菜单。
8	JTextField类	JTextField对象是一个文本组件，用于编辑单行文本。
9	JTextArea类	JTextArea对象是一个文本组件，用于编辑多行文本。
10	ImageIcon类	ImageIcon控件是Icon接口的一个实现，它从图像绘制图标。
12	JScrollbar类	Scrollbar控件表示滚动条组件，以便用户可以从值范围中进行选择。
13	JOptionPane类	JOptionPane提供了一组标准对话框，用于提示用户输入值或通知他们某些内容。
14	JFileChooser类	JFileChooser控件表示用户可以选择文件的对话框。
15	JProgressBar类	表示进度条。随着任务进展完成，进度条显示任务的完成百分比。
16	JSlider类	JSlider允许用户通过在有界区间内滑动旋钮以图形方式选择值。
17	JSpinner类	JSpinner是单行输入字段，允许用户从有序序列中选择数字或对象值。