

1、设计要领

1.1、1个决定，4个选择

- 决定
 - 如何划分顶级子系统。
- 选择
 - 架构风格选型
 - 开发技术选型
 - 二次开发技术选型
 - 集成技术选型

上述5项设计任务顺序：

- 首先，选择架构风格、划分顶级子系统。这2项设计任务是相互影响、相辅相成的。
- 然后，开发技术选型、集成技术选型、二次开发技术选型。这3项设计任务紧密相关、同时进行。也可能不需要集成支持，也可以决定不支持二次开发。

1.2、备选设计

使用《概要架构设计备选方案评审表》。

大项	子项		备选架构1	备选架构2
设计描述	系统组成	后端			
		前端			
		API			
		插件			
	技术选型	架构风格			
		应用集成			
		UI集成			
		二次开发技术			
		开发技术			
	评审结论	纯技术方案的评价			
		结合企业现状评价			
		选型结果			

2、设计过程

2.1、探索架构风格和高层分割

运用鲁棒图对“关键功能”进行探索性的初步设计。

1. 首先，识别你认为最“明显”的职责。

2. 接下来，开始考虑职责间的关系、并发现新职责，不断迭代。先把显而易见的设计明确下来，使模糊的设计受到最大程度的启发。

3. 再继续迭代，考虑职责间关系，发现新职责，增量地建模。

2.2、选择架构风格，划分顶级子系统

使用“目标-场景-决策表”。

2.3、开发技术、集成技术与二次开发技术的选型

- 开发技术选型。
- 是否支持二次开发。
- 二次开发技术选型。
- 是否支持集成。
- 集成技术选型。

2.4、评审备选架构，敲定概要架构方案

使用《概要架构设计备选方案评审表》。