

# 1、基础概念

- 概要架构满足“架构 = 组件 + 交互”的基本定义，只不过概要架构仅关注高层组件。
- 概要架构对高层组件的“职责”进行笼统的界定，并给出了高层组件之间的相互关系。
- 概要架构不应涉及接口细节。

直指目标的设计思想、重大选择，是关乎任何复杂系统成败的最关键的、指向性的设计。具有针对性，三大特征分别为：

- 直指目标
- 设计思想
- 重大选择

## 2、关键需求->概要架构

以关键需求为目标，明确设计思想，进行重大设计选择。概要架构设计过程是“关键需求进，概要架构出”的过程。

- 针对关键功能，运用鲁棒图进行设计。
- 针对关键质量，禁用目标--场景--决策表设计。

## 3、设计程度

- **接口**：识别出接口，但没有接口的明确定义。
- **模块**：只有抽象的组件，这些组件没有接口只有职责，一般是处理组件、数据组件或连接组件中的一种。
- **交互机制**：概念性的描述。
- **因此，概要设计不可直接实现的。**