

- 水平原型：在一定程度上实现用户交互层的界面布局和界面流转逻辑。低保真原型往往是在白板上或文档中画出界面的草图。又称行为原型。
- 垂直原型：往往涉及到不同的层，将为数不多的（甚至一个）功能真正地展现。又称结构原型。
- 抛弃原型：用过之后注定要被抛弃的。又称探索原型。
- 演进原型：保留下来作为正式开发的基础。