

EC07 – Étude d’avant-projet

Contexte général

Dans le cadre de l’évolution stratégique du projet **RebootCamp**, cette épreuve porte sur l’élaboration d’une **étude d’avant-projet** visant à préparer une V2 de l’application.

Il ne s’agit pas d’un cahier des charges fictif, mais d’un travail d’analyse critique de la version initiale (V1) et d’une projection vers une évolution réaliste du projet : extension à de nouveaux publics (collèges, entreprises, collectivités), intégration de fonctionnalités supplémentaires (défis collectifs, partenariats institutionnels), prise en compte de contraintes réglementaires (RGPD, Green IT), ou refonte UX pour renforcer l’engagement utilisateur.

L’apprenant adopte une posture de chef de projet technique, capable de cadrer une évolution en tenant compte des retours utilisateurs, des objectifs métier et des réalités techniques.

Livrables attendus

Livrable	Détail
Rapport d’avant-projet	Analyse critique de la V1, diagnostic, axes d’évolution, recommandations
Cahier des charges V2	Objectifs, périmètre, fonctionnalités, contraintes

Modalités d’évaluation

- **Type d’épreuve** : Mise en situation reconstituée écrite
- **Durée** : 4h
- **Nature** : Épreuve individuelle, sans oral
- **Critères évalués** :
 - C14.1 : Analyse critique de la version existante
 - C14.2 : Élaboration d’un cahier des charges complet

Recommandations

- S'appuyer sur des **retours utilisateurs** (citoyens, associations, écoles, entreprises) pour construire le diagnostic
- Proposer une évolution **cohérente et priorisée** (MoSCoW, roadmap, user stories)
- Justifier les propositions par des arguments **fonctionnels, techniques, stratégiques et environnementaux**
- Intégrer les enjeux d'**accessibilité**, de **performance**, de **sécurité** et de **sobriété numérique**
- Prévoir une **continuité de service** (migration des données, compatibilité ascendante)

Exemples d'éléments attendus

- Un diagnostic mettant en lumière les **limites de la V1** (gamification limitée, UX perfectible, manque de suivi collectif)
- Un repositionnement de la plateforme : par ex. extension aux collèges ou entreprises avec défis groupés
- Une **liste fonctionnelle priorisée** (défis en équipe, suivi CO₂ collectif, dashboard interactif, API publique élargie)
- Des **contraintes techniques** : RGPD, Green IT, compatibilité mobile, accessibilité WCAG
- Des recommandations sur l'**organisation de l'équipe projet**, le planning et les outils collaboratifs

Nom de dossier attendu

- une archive ZIP nommée `EC07_NomPrenom.zip` contenant :
 - Le fichier `rapport-etude-v2.pdf`
 - Le fichier `cahier-des-charges-v2.pdf` (ou `.md`)
 - Les sources ou annexes éventuelles (grille MoSCoW, personas, wireframes, benchmarks)

Rappel pédagogique

Cette épreuve valide la **capacité à analyser, critiquer et cadrer un projet numérique** :

- Lecture critique d'une version existante
- Rédaction d'un cahier des charges structuré
- Justification des choix fonctionnels, techniques et environnementaux
- Projection réaliste vers une **version améliorée et alignée sur les objectifs métiers et sociétaux**

Elle développe une posture de **chef de projet technique** capable de planifier une évolution cohérente, durable et motivée par des retours utilisateurs.