

Grille de correction détaillée – EC02

Informations générales

- **Épreuve** : EC02 – Conception d’interfaces avec Framework
- **Durée** : 4h – Individuelle
- **Projet fil rouge** : RebootCamp – Tableau de bord utilisateur (défis, progression, badges, classement)
- **Nature** : Épreuve écrite et pratique (React, Vue ou Angular)

Critères d’évaluation et attentes

Critère	Intitulé officiel	Attentes côté correcteur	Points de vigilance
C1.3	Responsive Web Design avec framework	Interface responsive réalisée via composants du framework. Rendu correct sur desktop, tablette et mobile.	Vérifier que l’UI reste fluide même avec des composants dynamiques (classement, filtres).
C1.4	Accessibilité avec framework	Composants respectant les standards WCAG : ARIA, navigation clavier, contrastes. Rapport Wave/Lighthouse fourni.	Vérifier cohérence entre recommandations Lighthouse et implémentation effective.
C2.2	Structuration du front-end	Organisation claire du projet : composants réutilisables, routing, gestion d’état (global ou local).	Attention aux projets plats (trop peu de découpage) ou aux architectures trop lourdes pour une petite SPA.

Livrables à corriger

- **Code source** : projet front complet (React, Vue ou Angular)
- **Rapport d'accessibilité** : export Wave/Lighthouse, avec analyse des points d'amélioration
- **Rapport structuration front** : analyse Lighthouse de l'organisation, du routing et des composants

Barème indicatif (sur 20 points)

Axe évalué	Points
Responsive Web Design (C1.3)	/7
Accessibilité avec framework (C1.4)	/7
Structuration du front-end (C2.2)	/6

Tolérance : ± 2 points selon pertinence de l'architecture, qualité du code et soin apporté à l'expérience utilisateur.

Points positifs attendus

- Tableau de bord clair et engageant, adapté au thème écologique
- Liste de défis avec filtrage dynamique (par thématique : transport, énergie, alimentation)
- Cartes utilisateur lisibles (progression + badges obtenus)
- Classement top 10 des écocitoyens, mise à jour dynamique
- Routing clair entre les sections (Dashboard , Mes Défis , Classement , Statistiques)
- Gestion d'état cohérente (store global ou hooks/local state bien utilisés)
- Rapport accessibilité pertinent, avec corrections intégrées

Erreurs fréquentes à surveiller

- Interface non responsive ou dépendance excessive à des classes utilitaires sans cohérence globale
- Accessibilité négligée (pas d'ARIA, navigation clavier impossible, contrastes faibles)
- Rapport Wave/Lighthouse non exploité ou ignoré
- Composants mal factorisés (duplication de code, absence de modularité)
- Routing mal configuré ou inexistant (SPA réduite à une seule vue)
- Mauvaise gestion de l'état (variables globales mal définies, absence de logique claire pour progression/badges)
- UX pauvre : absence de feedback visuel lors de filtres, erreurs non gérées

Rappel pédagogique

Cette épreuve doit confirmer que l'apprenant maîtrise :

- Les **bases d'un framework moderne** (composants, routing, gestion d'état)
- La conception d'interfaces **dynamiques et réactives** adaptées à une SPA
- L'**intégration de l'accessibilité** dans un contexte framework (navigation clavier, ARIA, contrastes)
- L'**organisation d'un projet scalable**, favorisant la réutilisation des composants et la maintenabilité du code

Elle prolonge les acquis de l'EC01 (HTML/CSS/JS natif) et prépare aux logiques métiers plus complexes du back-end (EC03) et de l'API (EC04).