Architecture Microservices

Objectifs de cette section

Dans cette section, nous allons explorer le modèle **microservices**, une approche qui permet de découper une application en plusieurs services indépendants. À la fin de cette section, vous serez capable de :

- Définir ce qu'est une architecture microservices
- Comprendre ses principes, avantages et inconvénients.
- Identifier les différences avec l'architecture monolithique et n-tiers.
- Mettre en place une application backend en microservices avec PHP et Node.js
- Analyser les implications en infrastructure et organiser le déploiement.

1. Qu'est-ce qu'une architecture microservices?

L'architecture microservices repose sur le principe de diviser une application en plusieurs services autonomes, où chaque service est responsable d'une tâche spécifique.

Chaque microservice fonctionne indépendamment, possède sa propre base de données, et communique avec les autres via des API REST ou des messages asynchrones.

Caractéristiques principales

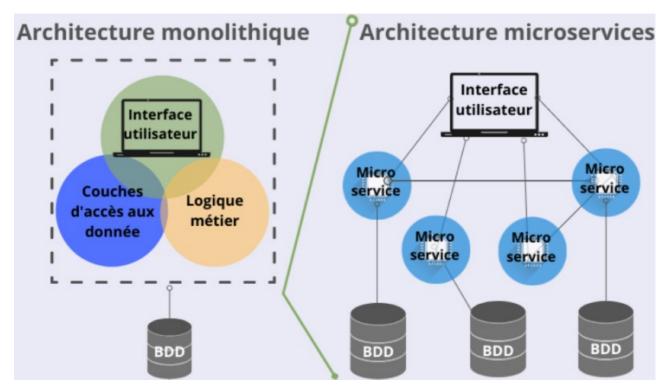
- Découpage de l'application en petits services spécialisés.
- Autonomie des services: chaque microservice peut être développé, déployé et mis à jour indépendamment.
- Communication entre services via API REST, gRPC, ou file de messages (RabbitMQ, Kafka).
- Hétérogénéité technologique : chaque service peut être écrit dans un langage différent.

Exemple concret:

Une application de gestion de tâches peut être divisée en trois microservices :

- Microservice Utilisateurs → Gestion des comptes et authentification.
- Microservice Tâches → Création, modification et suppression des tâches.
- Microservice Notifications → Envoi d'e-mails ou de notifications.

Schéma d'une architecture 3-tiers :



Exemple de projet réalisé en microservices

2. Différences entre microservices, monolithique et n-tiers

Aspect	Monolithique	N-Tiers	Microservices
Architecture	Tout en un seul bloc	Séparation en couches	Services indépendants
Scalabilité	Complexe	Modérée	Excellente
Déploiement	Tout doit être mis à jour	Déploiement par couche	Déploiement indépendant des services
Maintenance	Peut devenir difficile	Modulaire	Chaque service peut évoluer séparément
Sécurité	Moins de points d'entrée	Sécurité au niveau des couches	Sécurité distribuée (plus de surfaces d'attaque)

3. Avantages et inconvénients des microservices

Aspect	Avantages	Inconvénients
Flexibilité	Chaque microservice peut être développé dans un langage différent	Complexité accrue dans la communication des services
Évolutivité	Facile d'ajouter de nouveaux services	Peut devenir difficile à gérer à grande échelle
Scalabilité	Chaque service peut être mis à l'échelle indépendamment	Plus de besoins en monitoring
Déploiement	Mise à jour et déploiement indépendants	Gestion du CI/CD plus complexe
Performance	Permet d'optimiser certaines parties de l'application	Peut entraîner des latences réseau

4. Mise en place d'un backend en microservices

Nous allons maintenant créer une **application de gestion de tâches** en **architecture microservices**. Chaque service sera indépendant et communiquera avec les autres via **API REST**.

Arborescence du projet à modifier par les développeurs

```
/gestion-taches-microservices
├─ /php
                               # Version PHP des microservices
                           # Version PHP des microservices
# Chaque microservice est indépendant
├─ /services
                            # Microservice Utilisateurs
# API exposée
users/
# Code source
  ├── tasks/
                              # Microservice Tâches
  | | - src/
      │ ├─ config/
   composer.json
  ├── notifications/
                              # Microservice Notifications
  | | | public/
   | | | src/
      composer.json
 | | L— README.md
├─ /gateway
                             # API Gateway pour centraliser les appels
                         # Point d'entrée

# Définition des routes

# Configuration
| | index.php
  - routes.php
     ├─ routes.p.p.
├─ config/ # Configuration
├─ composer.json # Dépendances PHP
└─ README.md # Documentation
# Documentation générale du projet
  — config/
   └── README.md
 — /nodejs # Version Node.js des microservices

├─ /services # Chaque microservice est indépendant

│ ├─ users/ # Microservice Utilisateurs

│ │ ├─ src/ # Code source

│ │ ├─ config/ # Configuration spécifique

│ │ ├─ database/ # Gestion de la base de données

│ │ ├─ package.json # Dépendances Node.js

│ │ ├─ README.md # Documentation
├─ /nodejs
├── tasks/
                              # Microservice Tâches
   │ ├─ config/
     ├── database/
  ├── notifications/
                              # Microservice Notifications
  ├─ database/
          ├─ package.json
          L- README.md
                              # API Gateway pour centraliser les appels
├── /gateway
                            # Point d'entrée
# Définition des routes
| | — routes.js
  │ ├── config/
                              # Configuration
  ├── package.json
                            # Dépendances Node.js
   L- README.md
                               # Documentation
   └─ README.md
                               # Documentation générale du projet
```

En plus du développement du backend, les administrateurs système devront analyser l'hébergement et la gestion d'un backend en microservices.

Identification des composants techniques

Objectif:

Comprendre l'architecture et les services nécessaires

- Quels sont les microservices principaux et leurs rôles respectifs ?
- Quels sont les besoins en bases de données pour chaque service ?
- Comment les microservices vont-ils communiquer entre eux (API REST, messagerie, etc.) ?

Livrable attendu : Un schéma des microservices avec leurs interactions.

Hébergement et orchestration des microservices

Objectif:

Déterminer comment et où héberger chaque service.

- Faut-il héberger tous les microservices sur un même serveur ou les répartir ?
- Comment gérer la scalabilité des microservices ?
- Quels outils peuvent être utilisés pour orchestrer les services ? (Ex : Docker, Kubernetes, Docker Compose)

Livrable attendu : Un plan détaillé sur l'organisation et l'orchestration des services.

Gestion des bases de données et cohérence des données

Objectif:

Maintenir une cohérence des données malgré la séparation des services.

- Chaque microservice doit-il avoir sa propre base de données ou partager une base commune ?
- Comment garantir la consistance des données entre plusieurs bases de données ?
- Faut-il mettre en place un système d'événements pour synchroniser les bases de données ?

Livrable attendu : Une stratégie de gestion des données adaptée à une architecture microservices.

Sécurisation et monitoring des microservices

Objectif:

Assurer la sécurité et la surveillance des services.

- Comment sécuriser les communications entre microservices ?
- Quels sont les risques de faille de sécurité dans une architecture distribuée ?
- Quels outils permettent de monitorer l'état des services et détecter les erreurs ? (Ex : Prometheus, Grafana, ELK Stack)

Livrable attendu : Une check-list des bonnes pratiques de sécurité et de monitoring.