Architecture N-Tiers

Objectifs de cette section

Dans cette section, nous allons explorer le modèle **n-tiers**, qui permet de mieux organiser une application en séparant ses différentes responsabilités. À la fin de cette section, vous serez capable de :

- Définir ce qu'est une architecture n-tiers.
- Comprendre les bénéfices de la séparation des couches.
- Identifier les avantages et inconvénients de ce modèle.
- Mettre en place une application backend n-tiers en PHP et Node.js.
- Anticiper les implications en infrastructure et organiser le déploiement.

1. Qu'est-ce qu'une architecture n-tiers?

L'architecture n-tiers est une approche qui découpe une application en plusieurs couches, où chaque couche a une responsabilité bien définie.

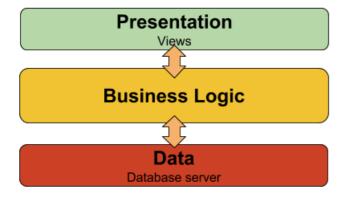
Caractéristiques principales

- Séparation de l'application en plusieurs couches distinctes.
- Meilleure organisation du code, facilitant la maintenance et l'évolution.
- Possibilité d'héberger chaque couche sur un serveur différent.

Les couches principales d'une architecture 3-tiers

- Tier Présentation (Frontend) → Interface utilisateur (navigateur, application mobile, etc.).
- Tier Métier (Backend) → Contient la logique de l'application (API REST, contrôleurs, services...).
- Tier Données (Base de données) → Stockage des informations et interactions avec les données.

Schéma d'une architecture 3-tiers :



2. Avantages et Inconvénients du n-tiers

Aspect	Avantages	Inconvénients
Développement	Organisation claire du code	Complexité plus élevée que le monolithique
Performance	Peut répartir la charge entre plusieurs serveurs	Peut nécessiter une communication réseau supplémentaire
Déploiement	Chaque couche peut être mise à jour indépendamment	Nécessite une gestion de version et d'intégration plus stricte
Évolutivité	Facilite l'ajout de nouvelles fonctionnalités	Peut être plus difficile à configurer et maintenir
Sécurité	Limite les accès directs aux données	Plus de points d'entrée à sécuriser

3. Mise en place d'un backend n-tiers

Nous allons maintenant créer une **application de gestion de tâches** en **architecture n-tiers**. Cette application suivra un découpage en **trois couches principales** :

Arborescence du projet à modifier par les développeurs

```
/gestion-taches-n-tiers
— /php
                       # Version PHP du backend
  ├─ /presentation # Couche Présentation (API exposée)
    — api.php # Point d'entrée de l'API REST
  ├── routes.php # Définition des routes API
    - response.php # Gestion des réponses JSON
   ├── /metier
                      # Couche Métier (Logique applicative)
  ├── TaskService.php # Contient les règles métier
 ├── Validator.php # Vérification des données
 ├─ /donnees
                      # Couche Données (Accès à la BDD)
 ├── TaskRepository.php # Interaction avec la base
  ├── db.php # Connexion à la base de données
                  # Configuration générale
  ├─ config/
  — database/
                      # Scripts de base de données
  — composer.json
                      # Dépendances PHP
                      # Version Node.js du backend
 - /nodeis
   / /presentation # Couche Présentation (API exposée)
      ├── api.js
                      # Point d'entrée de l'API REST
  routes.js
                      # Définition des routes API
 response.js # Gestion des réponses JSON
  ├─ /metier
                       # Couche Métier (Logique applicative)
  ├── taskService.js # Contient les règles métier
  ├── validator.js # Vérification des données
  — /donnees
                       # Couche Données (Accès à la BDD)
 — taskRepository.js # Interaction avec la base
 # Connexion à la base de données
  — config/
                     # Configuration générale
  ├─ database/
                      # Scripts de base de données
  ├─ package.json
                      # Dépendances Node.js
 - README.md
                       # Documentation
```

4. Mise en pratique pour les administrateurs infrastructure

En plus du développement du backend, les administrateurs système devront analyser l'hébergement et la gestion d'un backend n-tiers.

Identification des composants techniques

Objectif:

Analyser l'architecture et les services nécessaires.

- Quelles sont les trois couches principales du projet et leurs rôles respectifs ?
- Quels services doivent être installés et configurés sur les serveurs pour chaque couche ?
- Comment organiser la communication entre les couches pour assurer leur bon fonctionnement ?

Livrable attendu : Un schéma des composants avec une description de leur rôle et des interactions.

Hébergement et répartition des services

Objectif:

Déterminer comment et où héberger chaque couche du backend.

- Faut-il héberger les trois tiers sur un même serveur ou les séparer ?
- Quelles sont les différences entre un hébergement monolithique et un hébergement n-tiers ?
- Comment choisir entre un serveur VPS, dédié ou cloud pour chaque couche ?

Livrable attendu : Un plan d'hébergement détaillé avec la répartition des services.

Gestion des bases de données et sauvegardes

Objectif:

Mettre en place une stratégie de gestion et de sauvegarde des données

- Quels sont les risques de perte de données dans une architecture n-tiers ?
- Comment automatiser les sauvegardes des bases de données ?
- Quelle stratégie utiliser pour assurer la synchronisation entre plusieurs serveurs de base de données ?

Livrable attendu : Une stratégie de sauvegarde et de réplication des bases de données.

Sécurisation de l'architecture n-tiers

Objectif:

Assurer la protection et le bon fonctionnement des différents tiers.

- Comment limiter l'accès aux bases de données depuis l'extérieur ?
- Comment sécuriser la communication entre les couches backend et base de données ?
- Quels outils peuvent être utilisés pour monitorer les performances et détecter les erreurs ?

Livrable attendu : Une check-list des mesures de sécurité adaptées à une architecture n-tiers.