



Concepteur Développeur d'Applications

Évaluation UML - Agile

Correction

1. Liste des fonctionnalités (1 point)

- Coordonnées du client
- Adresse de livraison et de facturation (plusieurs au choix et à l'édition)
- Mode de livraison (plusieurs au choix)
- Mode de paiement (plusieurs au choix)
- Validation de la commande
- Confirmation de la commande
- Facture et confirmation par e-mail
- Historique de commande dans le compte Client du site

2. User stories avec estimation en story points (2 points)

- EN TANT QUE client
J'AI BESOIN DE pouvoir saisir mes coordonnées
AFIN DE passer une commande (3 SP)
- EN TANT QUE client
J'AI BESOIN DE pouvoir choisir une adresse de livraison et de facturation parmi plusieurs adresses enregistrées ou en saisir une nouvelle
AFIN DE faciliter la livraison de ma commande (5 SP)
- EN TANT QUE client
J'AI BESOIN DE pouvoir choisir mon mode de livraison parmi plusieurs options
AFIN DE choisir le mode de livraison le plus adapté à mes besoins (3 SP)
- EN TANT QUE client
J'AI BESOIN DE pouvoir choisir mon mode de paiement parmi plusieurs options
AFIN DE choisir le mode de paiement le plus pratique pour moi (3 SP)
- EN TANT QUE client
J'AI BESOIN DE pouvoir vérifier ma commande et la valider
AFIN DE m'assurer que ma commande est correcte avant de la soumettre (2 SP)
- EN TANT QUE client
J'AI BESOIN DE recevoir une confirmation de ma commande par e-mail avec ma facture jointe
AFIN DE conserver une trace de ma commande et de ma facture (3 SP)



Concepteur Développeur d'Applications

Évaluation UML - Agile

Correction

- EN TANT QUE client
J'AI BESOIN DE pouvoir consulter mon historique de commandes dans mon compte client sur le site
AFIN DE suivre mes commandes précédentes et de faciliter mes futurs achats (3 SP)

3. Diagramme de cas d'utilisation (2 points)

Le diagramme de cas d'utilisation doit représenter les différents acteurs (client, système de paiement, système de livraison, etc.) et les cas d'utilisation associés à l'exigence fonctionnelle.

4. Diagramme de classes (2 points)

Le diagramme de classes doit représenter les différentes classes et leurs relations (association, héritage, etc.) nécessaires à la mise en œuvre de l'exigence fonctionnelle.

5. Modèle entité-relation (2 points)

Le modèle entité-relation doit représenter les différentes entités (client, commande, adresse, etc.) et leurs relations (association, héritage, etc.) nécessaires à la mise en œuvre de l'exigence fonctionnelle.

6. Planification d'un ou de plusieurs sprints (2 points)

La planification doit inclure la sélection des user stories à implémenter en priorité, l'estimation de la vélocité de l'équipe, la définition du sprint backlog et la planification des tâches à réaliser pendant le sprint.

7. Déroulement du sprint avec résolution de problème éventuel (3 points)

Le corrigé du déroulement du sprint doit inclure une présentation orale de la réalisation des tâches planifiées, de la résolution d'un problème rencontré lors de la mise en œuvre et de la mise à jour du burndown chart.



Concepteur Développeur d'Applications

Évaluation UML - Agile

Correction

8. Daily Scrum Meeting (1 point)

Le corrigé du déroulement du sprint doit inclure une présentation orale du déroulement d'un daily scrum meeting, en prenant en compte le rôle du scrum master.

9. Burndown chart (1 point)

Le burndown chart doit représenter l'avancement du sprint en termes de travail restant à faire par rapport au temps écoulé.

10. Sprint review (1 point)

Le corrigé du déroulement du sprint doit inclure une présentation orale du déroulement d'une sprint review.

11. Sprint Retrospective (1 point)

Le corrigé du déroulement du sprint doit inclure une présentation orale du déroulement d'une sprint retrospective.

12. Burnup chart (1 point)

Le burnup chart doit représenter l'avancement du travail accompli par rapport au travail total à réaliser.

13. Velocity chart (1 point)

Le velocity chart doit représenter l'évolution de la vitesse de l'équipe au fil des sprints.