

# Fiche 1 – Comprendre la philosophie et l'histoire du logiciel libre

## Introduction

Le logiciel libre n'est pas une mode ni un slogan : c'est un mouvement historique et culturel qui a profondément transformé la manière de concevoir, de distribuer et de partager le code.

Avant de parler de GitHub, de pull requests ou de licences, il faut en comprendre la **philosophie** :

celle de la **liberté d'usage, d'étude, de modification et de redistribution**.

Cette première fiche explore la genèse de ce mouvement et les valeurs qui le sous-tendent.

## 1. Aux origines du logiciel libre

### 1.1 Les années 1980 : le contexte

Dans les années 70-80, le logiciel devient un bien marchand.

Les entreprises commencent à **fermer le code source**, à interdire la copie et à contrôler la distribution.

Les chercheurs et ingénieurs, habitués à échanger librement leurs travaux, y voient une dérive contraire à l'esprit scientifique.

### 1.2 Richard Stallman et la Free Software Foundation

En 1983, **Richard Stallman**, ingénieur au MIT, lance le projet **GNU** : un système d'exploitation entièrement libre.

Il fonde en 1985 la **Free Software Foundation (FSF)**, qui posera les **quatre libertés fondamentales** du logiciel libre :

1. **Liberté d'exécuter** le programme, pour tout usage.
2. **Liberté d'étudier** le fonctionnement du programme.

3. **Liberté de modifier** le code pour l'adapter à ses besoins.
4. **Liberté de redistribuer** des copies, avec ou sans modifications.

Ces principes définissent non pas une catégorie technique, mais **une éthique du partage**.

### 1.3 Naissance du mouvement open source

Dans les années 1990, un courant parallèle apparaît : le **mouvement open source**, porté par Eric Raymond, Linus Torvalds et d'autres.

L'objectif est similaire — ouvrir le code — mais la communication change : le terme “open source” met en avant les **bénéfices économiques et techniques**, plutôt que l'idéologie de liberté.

**Libre ≠ Gratuit** : le logiciel libre autorise la vente, tant que la liberté d'accès au code est conservée.

## 2. Les grandes figures et projets emblématiques

### 2.1 Linux, la démonstration vivante

En 1991, Linus Torvalds publie le noyau **Linux** sous licence GPL.

Des milliers de développeurs y participent bénévolement, formant une communauté mondiale. Aujourd'hui, **la majorité des serveurs et systèmes embarqués tournent sous Linux** — preuve de la viabilité du modèle.

### 2.2 Les infrastructures ouvertes

- **Apache** : serveur web libre, colonne vertébrale du web moderne.
- **MySQL / PostgreSQL** : bases de données open source devenues standards industriels.
- **Firefox** : navigateur libre porté par la Mozilla Foundation, symbole de transparence.
- **Blender** : logiciel libre de modélisation 3D utilisé dans le cinéma.

### 2.3 Le modèle collaboratif

Le libre a introduit un nouveau paradigme :

le code n'est plus seulement produit dans une entreprise, mais **co-écrit, vérifié, et maintenu**

**collectivement.**

Chaque contributeur devient une brique de l'intelligence collective.

## 3. Valeurs et culture du libre

### 3.1 Transparence et partage

La publication du code permet à chacun d'apprendre, de comprendre et d'améliorer.

Le libre a permis la **démocratisation de l'informatique** : on peut étudier le fonctionnement d'un système sans autorisation préalable.

### 3.2 Apprentissage collectif

Contribuer à un projet libre, c'est aussi **apprendre des autres**.

Les discussions techniques, les pull requests et les reviews constituent une école informelle mais exigeante.

### 3.3 Éthique et responsabilité

Le libre repose sur la **confiance et la bienveillance** :

- reconnaître les apports de chacun,
- respecter les règles communes,
- contribuer pour faire grandir le projet, pas son ego.

## 4. Activités proposées

### Atelier 1 — Ligne du temps du libre

- Construisez une frise chronologique (papier ou numérique) présentant les grandes étapes du logiciel libre :
  - naissance du projet GNU (1983)
  - création de Linux (1991)
  - apparition du terme “open source” (1998)
  - fondation de Mozilla (2003)

- développement de GitHub (2008)
- mouvements contemporains (GitLab, Mastodon, OpenAI, etc.)

## Atelier 2 – Étude d'un projet emblématique

- Choisissez un projet open source connu (ex : Blender, LibreOffice, WordPress).
- Analysez :
  - son origine,
  - sa communauté,
  - ses objectifs et valeurs.
- Présentez une synthèse écrite ou graphique (carte mentale ou diaporama).

## Livrables attendus

- **Frise chronologique du logiciel libre** (support visuel ou numérique).
- **Fiche synthèse d'un projet emblématique** (1 page).

## Évaluation

| Critère                   | Description   | Pondération |
|---------------------------|---|-------------|
| Compréhension historique  | Pertinence et précision des informations présentées     | 40 %        |
| Capacité d'analyse        | Capacité à relier le projet étudié aux valeurs du libre | 40 %        |
| Clarté de la présentation | Lisibilité, organisation, mise en forme                 | 20 %        |

## Pour aller plus loin

- Lire : *La cathédrale et le bazar* (Eric S. Raymond, 1999) — texte fondateur de l'open source.
- Explorer les archives de la **Free Software Foundation** : <https://www.fsf.org/>

- Visionner le documentaire *Revolution OS* (2001).
- Découvrir l'histoire de Git et GitHub, héritiers du modèle collaboratif.

## Message clé

Le logiciel libre est né d'un besoin de liberté intellectuelle.

Il rappelle que **partager le savoir est un acte de progrès collectif**.

Chaque dépôt public, chaque ligne ouverte, prolonge cet héritage.