

Fiche 1 — Comprendre la philosophie et l’histoire du logiciel libre

Introduction

Le logiciel libre n’est pas une mode ni un slogan : c’est un mouvement historique et culturel qui a profondément transformé la manière de concevoir, de distribuer et de partager le code.

Avant de parler de GitHub, de pull requests ou de licences, il faut en comprendre la **philosophie** :

celle de la **liberté d’usage, d’étude, de modification et de redistribution**.

Cette première fiche explore la genèse de ce mouvement et les valeurs qui le sous-tendent.

1. Aux origines du logiciel libre

1.1 Les années 1980 : le contexte

Dans les années 70-80, le logiciel devient un bien marchand.

Les entreprises commencent à **fermer le code source**, à interdire la copie et à contrôler la distribution.

Les chercheurs et ingénieurs, habitués à échanger librement leurs travaux, y voient une dérive contraire à l’esprit scientifique.

1.2 Richard Stallman et la Free Software Foundation

En 1983, **Richard Stallman**, ingénieur au MIT, lance le projet **GNU** : un système d’exploitation entièrement libre.

Il fonde en 1985 la **Free Software Foundation (FSF)**, qui posera les **quatre libertés fondamentales** du logiciel libre :

1. **Liberté d’exécuter** le programme, pour tout usage.
2. **Liberté d’étudier** le fonctionnement du programme.

3. **Liberté de modifier** le code pour l'adapter à ses besoins.
4. **Liberté de redistribuer** des copies, avec ou sans modifications.

Ces principes définissent non pas une catégorie technique, mais **une éthique du partage**.

1.3 Naissance du mouvement open source

Dans les années 1990, un courant parallèle apparaît : le **mouvement open source**, porté par Eric Raymond, Linus Torvalds et d'autres.

L'objectif est similaire — ouvrir le code — mais la communication change :

le terme "open source" met en avant les **bénéfices économiques et techniques**, plutôt que l'idéologie de liberté.

Libre ≠ Gratuit : le logiciel libre autorise la vente, tant que la liberté d'accès au code est conservée.

2. Les grandes figures et projets emblématiques

2.1 Linux, la démonstration vivante

En 1991, Linus Torvalds publie le noyau **Linux** sous licence GPL.

Des milliers de développeurs y participent bénévolement, formant une communauté mondiale.

Aujourd'hui, **la majorité des serveurs et systèmes embarqués tournent sous Linux** — preuve de la viabilité du modèle.

2.2 Les infrastructures ouvertes

- **Apache** : serveur web libre, colonne vertébrale du web moderne.
- **MySQL / PostgreSQL** : bases de données open source devenues standards industriels.
- **Firefox** : navigateur libre porté par la Mozilla Foundation, symbole de transparence.
- **Blender** : logiciel libre de modélisation 3D utilisé dans le cinéma.

2.3 Le modèle collaboratif

Le libre a introduit un nouveau paradigme :

le code n'est plus seulement produit dans une entreprise, mais **co-écrit, vérifié, et maintenu**

collectivement.

Chaque contributeur devient une brique de l'intelligence collective.

3. Valeurs et culture du libre

3.1 Transparence et partage

La publication du code permet à chacun d'apprendre, de comprendre et d'améliorer.

Le libre a permis la **démocratisation de l'informatique** : on peut étudier le fonctionnement d'un système sans autorisation préalable.

3.2 Apprentissage collectif

Contribuer à un projet libre, c'est aussi **apprendre des autres**.

Les discussions techniques, les pull requests et les reviews constituent une école informelle mais exigeante.

3.3 Éthique et responsabilité

Le libre repose sur la **confiance** et la **bienveillance** :

- reconnaître les apports de chacun,
- respecter les règles communes,
- contribuer pour faire grandir le projet, pas son ego.

4. Activités proposées

Atelier 1 — Ligne du temps du libre

- Construisez une frise chronologique (papier ou numérique) présentant les grandes étapes du logiciel libre :
 - naissance du projet GNU (1983)
 - création de Linux (1991)
 - apparition du terme "open source" (1998)
 - fondation de Mozilla (2003)

- développement de GitHub (2008)
- mouvements contemporains (GitLab, Mastodon, OpenAI, etc.)

Atelier 2 — Étude d'un projet emblématique

- Choisissez un projet open source connu (ex : Blender, LibreOffice, WordPress).
- Analysez :
 - son origine,
 - sa communauté,
 - ses objectifs et valeurs.
- Présentez une synthèse écrite ou graphique (carte mentale ou diaporama).

Livrables attendus

- **Frise chronologique du logiciel libre** (support visuel ou numérique).
- **Fiche synthèse d'un projet emblématique** (1 page).

Évaluation

Critère	Description	Pondération
Compréhension historique	Pertinence et précision des informations présentées	40 %
Capacité d'analyse	Capacité à relier le projet étudié aux valeurs du libre	40 %
Clarté de la présentation	Lisibilité, organisation, mise en forme	20 %

Pour aller plus loin

- Lire : *La cathédrale et le bazar* (Eric S. Raymond, 1999) — texte fondateur de l'open source.
- Explorer les archives de la **Free Software Foundation** : <https://www.fsf.org/>

- Visionner le documentaire *Revolution OS* (2001).
- Découvrir l'histoire de Git et GitHub, héritiers du modèle collaboratif.

Message clé

Le logiciel libre est né d'un besoin de liberté intellectuelle.

Il rappelle que **partager le savoir est un acte de progrès collectif**.

Chaque dépôt public, chaque ligne ouverte, prolonge cet héritage.