# Les Huit Royaumes - Chapitre I : L'Éveil





## Bosquet des Druides Carte:

Zones

Clairière de l'Oublié

Crique du Pendu

Bois du Pendu

Gérôme le Pendu

Grand Druide

PNJs/Créatures présents

Théobald Gris-Murmure, Druides

Bosquet des Druides

**Bâtiments** 

(Aucun)

(Aucun)

(Aucun)



Description: Une clairière baignée d'une lumière étrange, comme filtrée à travers un voile. Au centre, une pierre moussue couverte de gravures effacées marque l'emplacement d'un ancien rituel... ou d'un tombeau. On dit que celui qu'on a oublié y revient parfois, quand la forêt s'endort.

PNJs présents

Théobald Gris-Murmure

**Bâtiments** 

(Aucun)

Localisation: Bois du Pendu

Informations:

Type de lieu : Zone

Druides M Crique du Pendu

### Type de lieu : Zone Localisation: Bois du Pendu Description: Là où le bois touche la mer, les rochers forment une crique isolée. Une vieille corde pourrie pend

**Bâtiments** 

(Aucun)

Informations:

comprendre.

PNJs présents

Gérôme le Pendu

M Bosquet des Druides

Ils n'aiment pas les intrus, mais tolèrent ceux qui approchent avec respect. Leur silence est pesant,

leurs regards perçants... et leurs paroles, rares mais précieuses.

**Bâtiments** 

(Aucun)

encore à une branche tordue, surplombant les vagues. On y trouve parfois des restes de barques brisées... ou des prières gravées dans l'écorce. Le vent y porte des chants qu'on préférerait ne pas

Informations:

Type de lieu : Zone

PNJs présents

Grand Druide

Description: Un cercle sacré, caché dans les recoins les plus sombres du Bois du Pendu. De grands arbres noueux forment une enceinte naturelle, au centre de laquelle veillent plusieurs druides vêtus de capes de mousse et de racines.

Localisation: Bois du Pendu