



## Fiche Quête Secondaire — *Bagarre bizarre*

### Informations Générales

**Type :** Quête secondaire

**Déclenchement :** Discussion avec Robert le Garde dans le Quartier du Marché

**Lieu de départ :** Port Saint-Doux

**Résumé narratif :**

Une bagarre étrange à la Taverne de la Flûte Moisie attire l’attention de Robert, un garde de Port Saint-Doux. En menant l’enquête, le joueur remonte la piste d’un vieillard redoutable en combat, qui s’avère être **Théobald Gris-Murmure**, un druide banni. Ce dernier a été traqué par ses anciens frères pour avoir voulu apprendre le Rituel de l’Âme, savoir ancestral et tabou. Cette quête agit comme une **introduction indirecte à la dimension druidique de la quête principale**, en révélant les conflits internes du Cercle et la figure tragique de Théobald.

### Objectifs Narratifs

Ordre	Objectif
1	Enquêter sur la bagarre signalée à la Taverne de la Flûte Moisie
2	Retrouver le vieillard dans le Bois du Pendu
3	Survivre à l’attaque des druides hostiles
4	Découvrir la vérité sur Théobald et le Rituel de l’Âme
5	Informers Robert que l’affaire est résolue

### Étapes Narratives

N° Étape	Titre / Moment clé	Type d’étape / événement
1	Déclencheur : discussion avec Robert	Introduction
2	Enquête à la Taverne de la Flûte Moisie	Témoignage du tavernier
3	Rencontre de Théobald + attaque des druides	Confrontation / combat
4	Victoire et mystère autour de Théobald	Énigme persistante
5	Révélation : Théobald, druide banni	Lien avec le Rituel de l’Âme
6	Retour à Robert	Clôture
7	Remerciement froid, mais informations acquises	Fin / progression de lore

### Conditions de déclenchement

Accessible à partir du moment où Robert est présent dans le Quartier du Marché. Aucun prérequis de niveau. Peut être proposée dès que le joueur commence à circuler librement à Port Saint-Doux.

### Conséquences

- Aucun gain matériel significatif
- Accès à des **informations cruciales sur le Rituel de l’Âme**
- Présentation du personnage **Théobald**, qui reviendra dans la quête principale
- Renforce la cohérence narrative entre les quêtes secondaires et principales

### Remarques techniques

- Déclenchement via PNJ `npc_robert_le_garde` , témoignage de `npc_jarrood_le_tavernier`
- Le combat dans la clairière peut être une **rencontre scénarisée**
- Théobald est réutilisé dans *Les Disparus du Donjon* (étape 5 notamment)