



## Fiche PNJ : Sirène Mélancolique



### Informations Générales

**Type de PNJ :** Créature marine hantée par le passé  
**Localisation :** Port Saint-Doux – Docks de l’Ouest

**Description :**

Cette créature surgie des flots n’a rien d’un monstre ordinaire. Son chant trouble les pensées, ses gestes sont lents, presque dansants. Derrière sa voix ensorcelante se cache une peine ancienne, une trahison restée sans réponse. La Sirène Mélancolique ne cherche ni gloire, ni vengeance. Elle cherche la vérité... ou une illusion apaisante. Blessée, elle parle par énigmes. Apaisée, elle disparaît sans haine. Mais mentir à son chagrin peut le transformer en tempête. Le joueur devra choisir entre vérité cruelle ou mensonge consolateur.



### Interactions

| Interaction                             | Rôle       |
|---|------------|
| Combat lors de la première rencontre    | Combat     |
| Dialogue poétique après la bataille     | Contexte   |
| Révélation sur un amour perdu           | Lore       |
| Choix narratif entre vérité et mensonge | Dilemme    |
| Récompense ou retrait silencieux        | Conclusion |



### Quêtes associées

| Quête                 | Rôle        | Détails   |
|-----------------------|-------------|---|
| La Sirène et le Marin | Antagoniste | Affronte le joueur sous l’effet de son chant                      |
| La Sirène et le Marin | Victime     | Raconte la trahison de Deryl et la douleur laissée par son départ |
| La Sirène et le Marin | Juge        | Réagit selon les réponses du joueur : vérité ou mensonge          |
| La Sirène et le Marin | Récompense  | Offre le Cœur d’Écume si elle est apaisée par la vérité           |