



Fiche PNJ : Bilo le Passant



Informations Générales

Type de PNJ : Passant

Localisation : Port Saint-Doux – Quartier du Marché

Localisation alternative : Port Saint-Doux – Quartier des Chauves - Hôtel de Ville - Jardins de la Mairie

Description :

Bilo est un halfelfin bavard et affable, toujours prêt à engager la conversation — même (et surtout) si on ne lui a rien demandé. Son esprit vagabonde d'un sujet à l'autre, passant des ragots aux théories étranges avec une spontanéité désarmante. Il semble avoir un bon fond, et même une certaine sagesse cachée derrière ses anecdotes farfelues et son air parfois un peu éméché. Il a le don de se trouver au bon endroit au bon moment, et ses interventions, aussi saugrenues soient-elles, finissent souvent par s'avérer utiles.

Interactions

Interaction	Rôle
Rumeurs et ragots divers	Ambiance
Parle du Quartier des Anciens Docks	Exploration
Parle du Quartier des Ploucs	Exploration

Quêtes associées

Quête	Rôle	Détails
Des Rats sur les Docks	Donneur	Déclenche et récompense la quête
Banquet inaugural	Informateur	Commente l'amulette du Maire