



Fiche PNJ : Farouk le Nomade



Informations Générales

Type de PNJ : Marchand errant

Localisation : Sables Chauds – Camp Abandonné

Description :

Un homme à la peau tannée par le vent, vêtu de tissus légers mais savamment noués. Des colifichets brillants pendent à ses poignets et un sourire rusé flotte constamment sur ses lèvres. Farouk a l’œil de celui qui a traversé bien des tempêtes... et survécu à toutes. Il vous jauge d’un regard professionnel, à mi-chemin entre le commerçant et l’escroc bienveillant. Bavard, charmeur, toujours à la limite du mystère, il semble tout savoir sur ce qui circule — ou disparaît — dans le désert. Il vend des objets, des informations, des légendes... et parfois, sans prévenir, il vous mettra sur la piste d’un secret plus grand encore. Il est à la croisée des chemins : entre folklore et vérité, entre quête et contrebande.



Interactions

Interaction	Rôle
Présentation théâtrale	Ambiance
Donne la piste du voleur	Enquête
Indique l’Oasis Sans Nom	Exploration
Propose (ou refuse) l’entrée en quête	Déclencheur
Fait des commentaires en cours de quête	Suivi
Partage une rumeur sur la Crique du Pendu	Exploration
Évoque un passé trouble avec un miroir	Ambiguïté
Achète et vend des objets rares	Commerçant



Quêtes associées

Quête	Rôle	Détails
La Fiole Perdue	Informateur	Révèle la localisation de l’Oasis Sans Nom
Le Jugement du Cercle	Déclencheur	Par un ragot énigmatique, lance la quête liée à la Crique du Pendu
Le Jugement du Cercle	Témoin	Livresque ou sincère, partage un souvenir mystérieux à propos d’un miroir