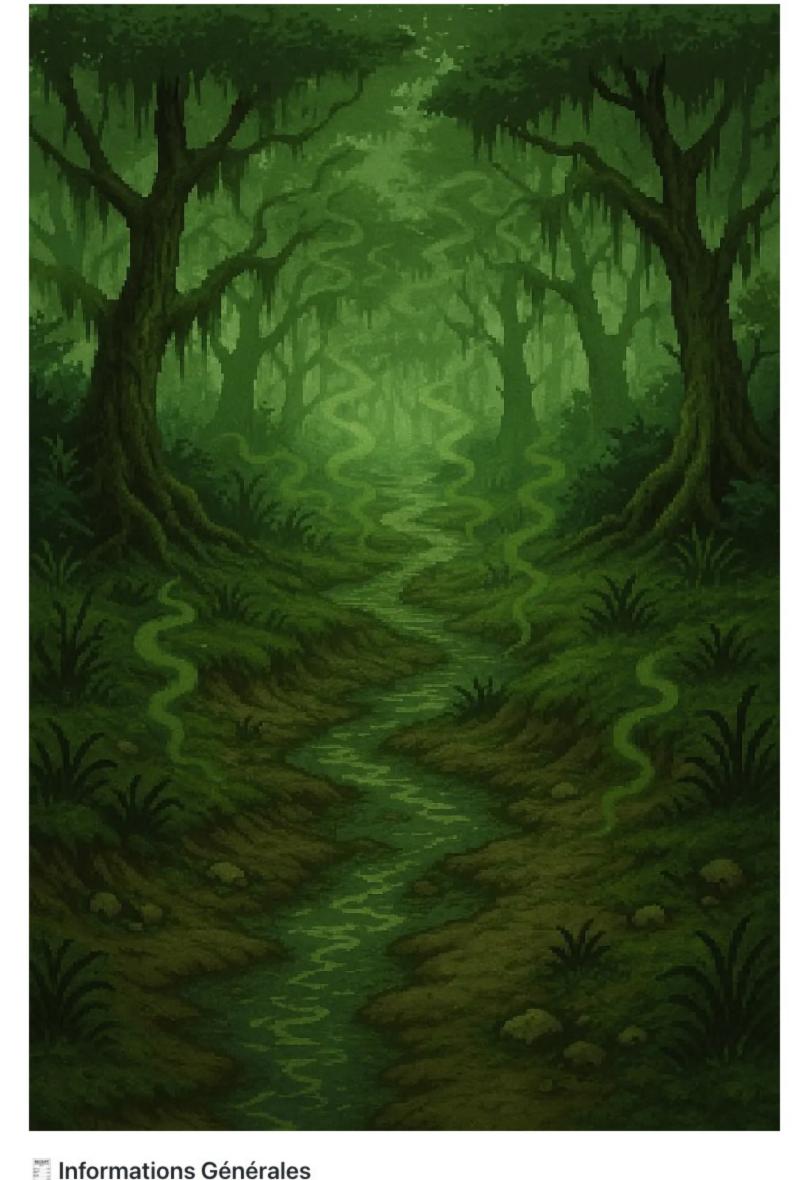


# Fiche Lieu: Bois des Relents



### Localisation : Royaume de l'Île du Nord Description:

Malgré sa canopée clairsemée et ses sentiers paisibles, une odeur tenace flotte dans l'air du Bois

Type de lieu : Forêt

des Relents — mélange déroutant de terre détrempée, de mousse pourrissante et de quelque

chose d'indéfinissable... comme un vieux souvenir oublié dans un coin humide. Les habitants de

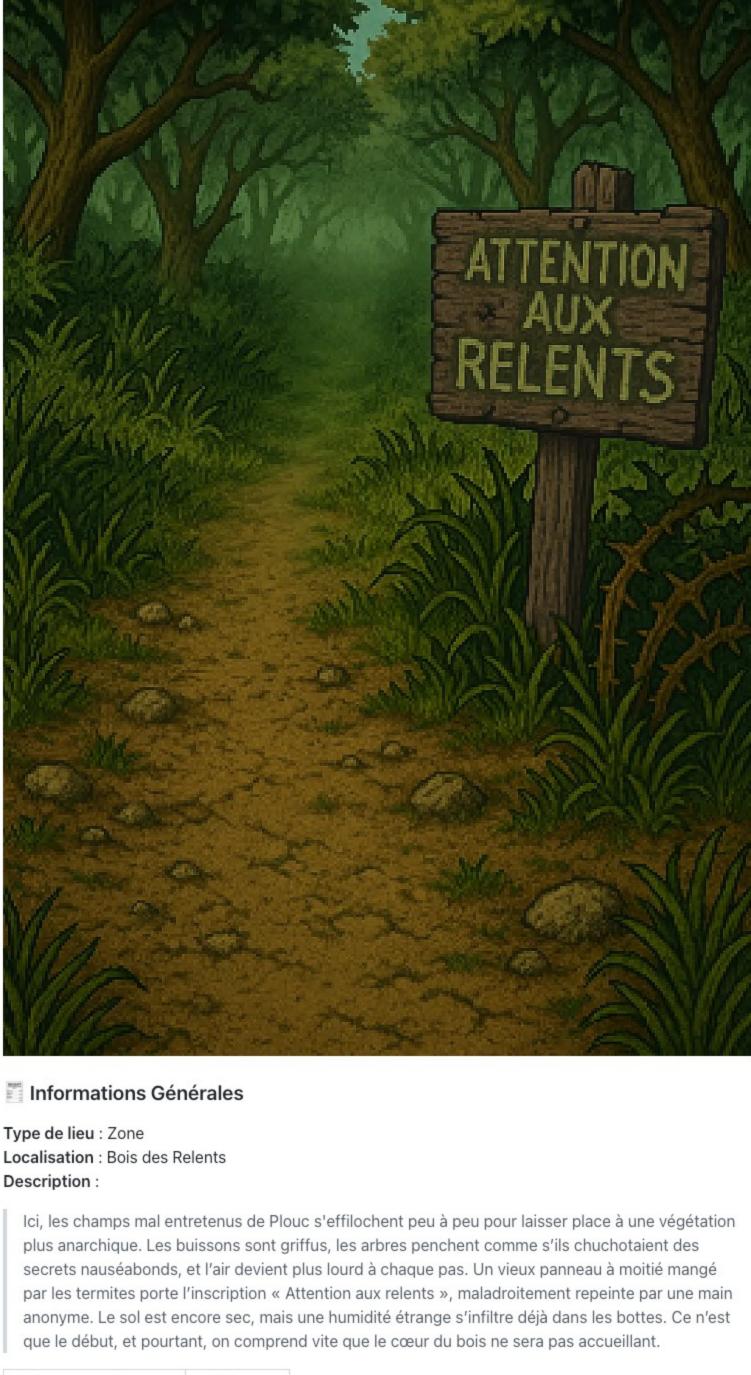
parlent de créatures tapies, à l'origine de ces relents peu engageants. **Bâtiments** Zones PNJs/Créatures présents Orée du Bois Éclaireurs Gobelins (Aucun) Campement Gobelin (Aucun) Guerriers Gobelins, Chef Gobelin

Plouc évitent ces bois dès que le vent tourne, murmurant que les miasmes qui s'en échappent ne

sont pas tous naturels. Certains disent qu'un ancien marais s'étend sous la surface, d'autres

<b>O</b> Carte			
(Aucune)			

## M Orée du Bois



M Campement gobelin

**Bâtiments** 

(Aucun)

Créatures présentes

Éclaireurs Gobelins

Informations Générales

Type de lieu : Zone Localisation: Bois des Relents Description:

Une odeur âcre flotte dans l'air, mélange de cendres froides, de viande tournant sous les braises, et de bêtes mal lavées. Devant vous, le campement gobelin s'étale comme une verrue sur la clairière : des barricades grossières, faites de branchages entremêlés, encore garnis de feuilles

plus grande, cou trône au centre, ossements. Tou	uverte de peau flanquée d'un t respire la pré	régulier autour de plusieurs tentes à moitié effondrées. Une tente ix mal tannées et entourée de deux guerriers gobelins à l'air nerveux, feu de camp aux flammes rougeoyantes, parmi quelques carité, le bricolage et l'urgence. Des tas d'immondices s'accumulent au loin le couinement nerveux d'une créature attachée.
PNJs présents	Bâtiments	
Chef Gobelin	(Aucun)	