

# Fiche Quête Secondaire — Le Jugement du Cercle

#### Informations Générales

Type: Quête secondaire

Déclenchement : Rencontre avec Farouk le Nomade dans un camp abandonné des Sables Chauds

Lieu de départ : Sables Chauds → Bois du Nord / Crique du Pendu

Résumé narratif :

Farouk évoque un lieu mystique : la Crique du Pendu. Le joueur s'y rend, exécute un geste étrange, et entre en contact avec une présence spectrale druidique. Le fantôme lui pose des questions — souvenirs, énigmes, ou fragments d'un passé oublié.

Deux issues sont possibles : une résolution paisible par la compréhension, ou un affrontement violent en cas d'échec.

Dans les deux cas, le joueur obtient une vieille amulette druidique, qui renforcera la dimension mystique de la quête principale autour du Cercle et du Rituel de l'Âme.

### **6** Objectifs Narratifs

Ordre	Objectif	
1	Suivre les indications énigmatiques de Farouk	
2	Explorer la Crique du Pendu et déclencher la manifestation	
3	Répondre correctement (ou non) au fantôme du pendu	
4	Obtenir une amulette et une vérité oubliée (ou affronter la douleur)	

### A Étapes Narratives

Nº Étape	Titre / Moment clé	Type d'étape / branche
1	Rencontre de Farouk et instructions	Déclenchement / mystère initial
2	Apparition du fantôme au sol	Point de bascule / manifestation
3	Réponses réussies : le souvenir retrouvé	Résolution pacifique / gain spirituel
4	Échec : le fantôme attaque	Résolution par combat / ambiance tragique

### Conditions de déclenchement

Rencontrer Farouk dans les Sables Chauds. Peut être faite avant ou après la quête *La Fiole Perdue*. Nécessite d'avoir accès au Bois du Nord.

## (†) Conséquences

- Objets : Amulette druidique
- Déverrouille potentiellement des dialogues supplémentaires avec des druides
- Accentue la connaissance de la symbolique de l'Âme et des anciens rituels
- · Offre un choix implicite entre connaissance et affrontement

### Remarques techniques

- · Le résultat dépend des réponses du joueur (condition implicite de réussite)
- Peut être reliée au passé de Théobald ou du Grand Druide