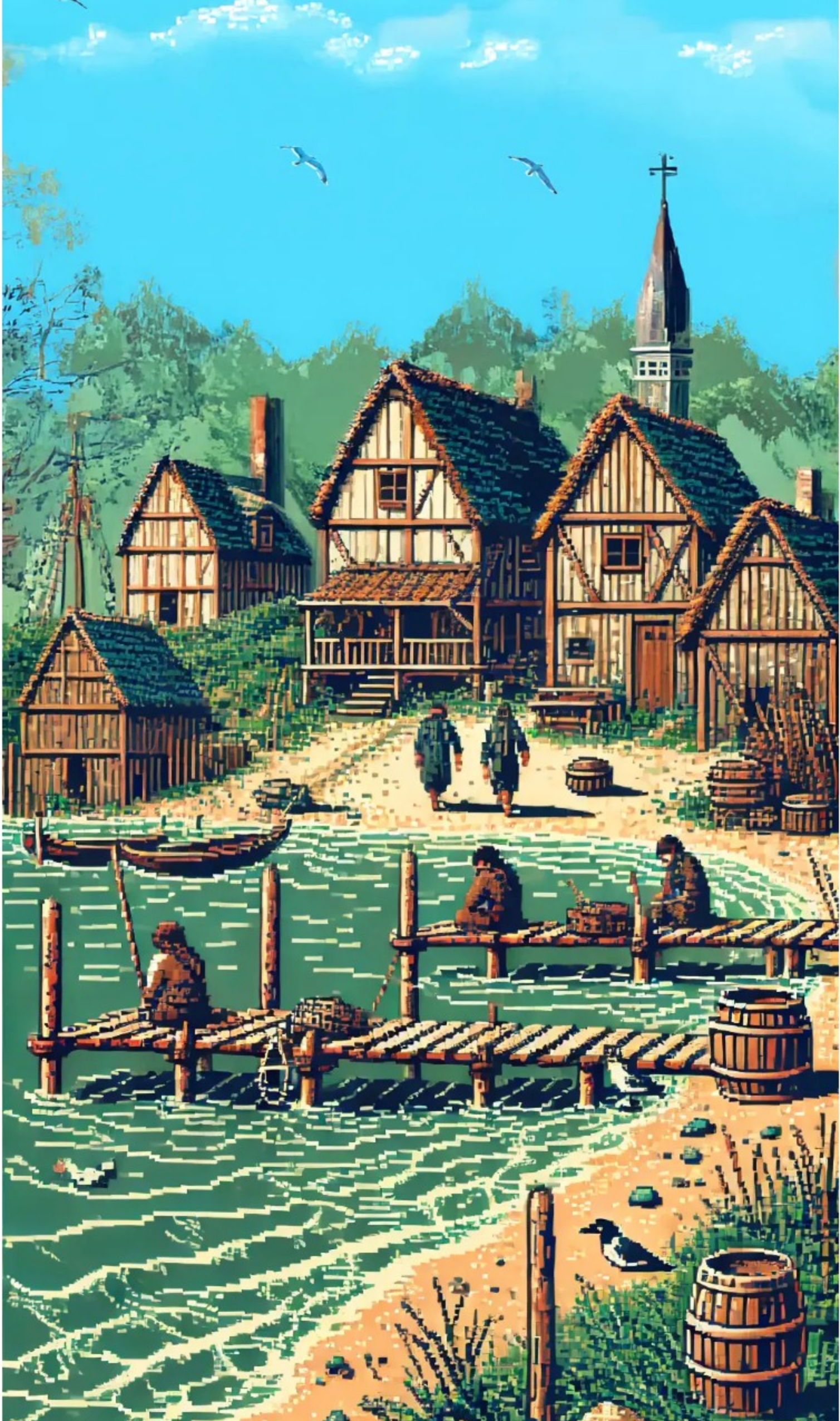


Les Huit Royaumes - Chapitre I : L'Éveil



Fiche Lieu : Plouc



Informations :

Type de lieu : Village  
Localisation : Royaume de l'Île du Nord  
Description :

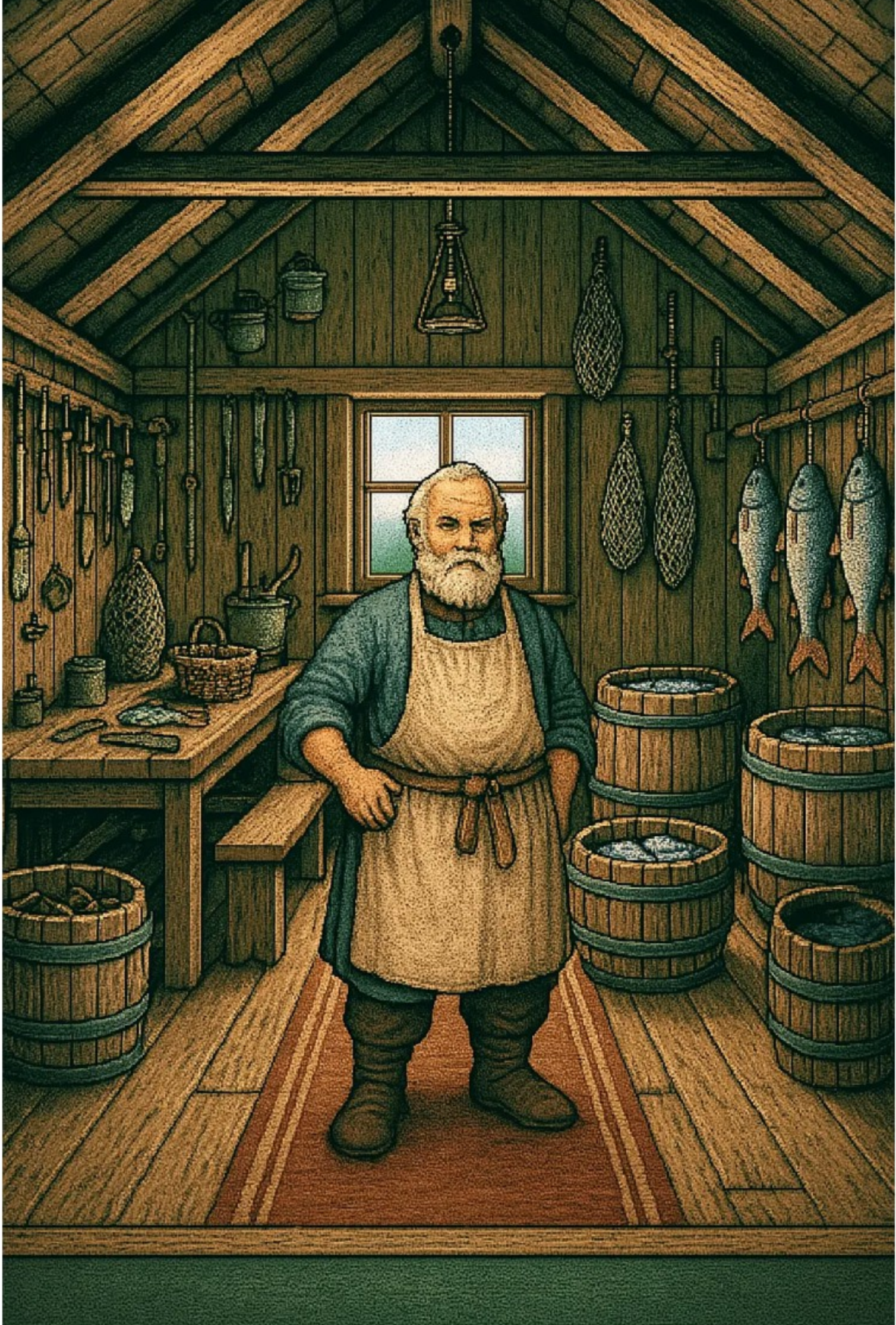
Le village de pêcheurs de Plouc est un endroit reculé, situé à quelques lieues de Port Saint-Doux. Les habitants, simples et rustiques, vivent de la pêche et de la chasse, loin de l'agitation de la capitale. Les maisons en bois et en torchis s'alignent le long de la côte, où un semblant d'embarcadère semble servir de port de pêche. Les villageois vous regardent d'un air méfiant, et s'en remettent à leurs occupations.

Quartiers	Bâtiments	PNJs/Créatures présents
(Aucun)	Maison de Gérard le Pêcheur	Gérard le Pêcheur, (Conditionnel) Chef Gobelin

Carte :



Maison de Gérard le Pêcheur



Informations :

Type de lieu : Bâtiment  
Localisation : Plouc  
Description : Cette bicoque en bois est la maison de Gérard, un pêcheur du village de Plouc. Les murs sont couverts de filets de pêche et de trophées de pêche, et une odeur de poisson rance flotte dans l'air.

PNJs présents	Pièces
Gérard le Pêcheur	(Aucune)