

Les Huit Royaumes - Chapitre I : L'Éveil



Fiche Lieu : Bois des Relents



Informations :

Type de lieu : Forêt
Localisation : Royaume de l'Île du Nord
Description :

Malgré sa canopée clairesemée et ses sentiers paisibles, une odeur tenace flotte dans l'air du Bois des Relents — mélange déroutant de terre détrempée, de mousse pourrissante et de quelque chose d'indéfinissable... comme un vieux souvenir oublié dans un coin humide. Les habitants de Plouc évitent ces bois dès que le vent tourne, murmurant que les miasmes qui s'en échappent ne sont pas tous naturels. Certains disent qu'un ancien marais s'étend sous la surface, d'autres parlent de créatures tapies, à l'origine de ces relents peu engageants.

Zones	Bâtiments	PNJs/Créatures présents
Orée du Bois	(Aucun)	Éclaireurs Gobelins
Campement Gobelin	(Aucun)	Guerriers Gobelins, Chef Gobelin

Carte :

(Aucune)

Orée du Bois



Informations :

Type de lieu : Zone
Localisation : Bois des Relents
Description :

Ici, les champs mal entretenus de Plouc s'effilochent peu à peu pour laisser place à une végétation plus anarchique. Les buissons sont griffus, les arbres penchent comme s'ils chuchotaient des secrets nauséabonds, et l'air devient plus lourd à chaque pas. Un vieux panneau à moitié mangé par les termites porte l'inscription « Attention aux relents », maladroitement repeinte par une main anonyme. Le sol est encore sec, mais une humidité étrange s'infiltré déjà dans les bottes. Ce n'est que le début, et pourtant, on comprend vite que le cœur du bois ne sera pas accueillant.

Créatures présentes	Bâtiments
Éclaireurs Gobelins	(Aucun)

Campement gobelin



Informations :

Type de lieu : Zone
Localisation : Bois des Relents
Description :

Une odeur âcre flotte dans l'air, mélange de cendres froides, de viande tournant sous les braises, et de bêtes mal lavées. Devant vous, le campement gobelin s'étale comme une verrue sur la clairière : des barricades grossières, faites de branchages entremêlés, encore garnis de feuilles mortes, dessinent un cercle irrégulier autour de plusieurs tentes à moitié effondrées. Une tente plus grande, couverte de peaux mal tannées et entourée de deux guerriers gobelins à l'air nerveux, trône au centre, flanquée d'un feu de camp aux flammes rougeoyantes, parmi quelques ossements. Tout respire la précarité, le bricolage et l'urgence. Des tas d'immondes s'accumulent entre les tentes, et on entend au loin le couinement nerveux d'une créature attachée.

PNJs présents	Bâtiments
Chef Gobelin	(Aucun)