



Fiche PNJ : Théobald le Gris-Murmure



Informations Générales

Type de PNJ : Druide exilé
Localisation : Bois du Pendu – Clairière de l'Oublié
Description :

On le voit à peine d’abord, une silhouette courbée dans la brume du sous-bois. Puis il lève lentement les yeux vers vous. Son regard est dur, creusé par les années, mais il n’a rien de fragile. Théobald, jadis druide du Cercle, a été banni pour avoir cherché à comprendre le Rituel de l’Âme, un savoir interdit par ses pairs. Accusé à tort de trahison, il vit désormais en ermite, traqué par ceux qu’il appelait autrefois ses frères.

Sa voix grave, teintée de regrets et de lucidité, dévoile une sagesse rude, forgée dans l’exil. S’il vous parle, ce sera sans détour, avec la gravité d’un homme qui porte seul un savoir dangereux. Il connaît des vérités oubliées sur le Donjon de l’Âme, le Sceau brisé, et le sort du roi Galdric 1er. Il a même croisé le prince Alaric... Mais gagner sa confiance demandera de survivre à bien plus qu’une simple conversation.

Interactions

Interaction	Rôle
Rencontre dans le sous-bois	Ambiance
Affrontement contre des druides	Combat
Présentation et récit de son exil	Contexte
Révélation sur le Rituel de l’Âme	Lore
Mention du prince Alaric	Histoire
Indications vers le Bosquet des Druides	Exploration

Quêtes associées

Quête	Rôle	Détails
Bagarre bizarre	Aide	Termine la quête via un affrontement avec des druides hostiles
Bagarre bizarre	Témoin	Se présente et raconte son histoire après le combat
Les Disparus du Donjon	Informateur	Révèle des éléments clés sur le Donjon de l’Âme et sur le prince Alaric