

## Fiche PNJ: Pêcheur du Quartier des Ploucs



## Informations Générales

Type de PNJ : Pêcheur

Localisation : Port Saint-Doux – Quartier des Ploucs

Description:

Le pêcheur a quitté son village natal pour s'installer à la capitale, mais peine à s'y faire une place. Il vit pauvrement, dans une forme de nostalgie discrète, mais conserve toujours un sourire timide pour ceux qui s'adressent à lui.

Il parle volontiers, avec son accent traînant et ses expressions pittoresques, mêlant bonhomie et résignation.

Malgré sa condition modeste, il n'est pas idiot — juste fatigué — et ne manque pas d'observer le monde autour de lui, à sa manière.

Il devient loquace dès qu'on aborde la bouffe, le vin ou les mystères du banquet du Maire.

## Interactions

Interaction	Rôle	
Achète de la nourriture et vend du poisson	Pêcheur	
Évoque les difficultés d'intégration	Ambiance	
Parle du Quartier des Chauves	Exploration	

## Quêtes associées

Quête	Rôle	Détails
Banquet inaugural	Informateur	Décrit l'amulette du Maire pendant le banquet