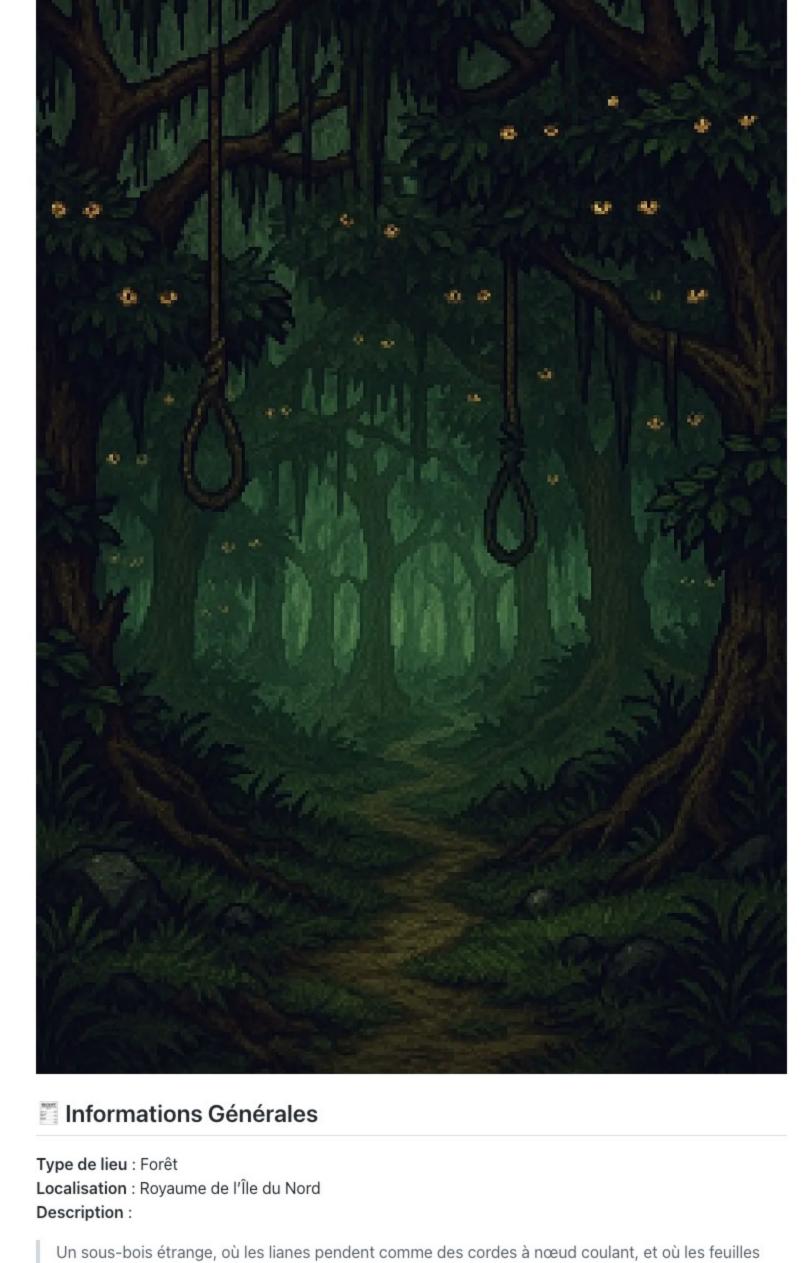


Fiche Lieu: Bois du Pendu



reviennent jamais tout à fait les mêmes.

Clairière de l'Oublié (Aucun)

Zones

Crique du Pendu Gérôme le Pendu (Aucun) Bosquet des Druides (Aucun) Grand Druide **O** Carte

PNJs/Créatures présents

Théobald Gris-Murmure, Druides

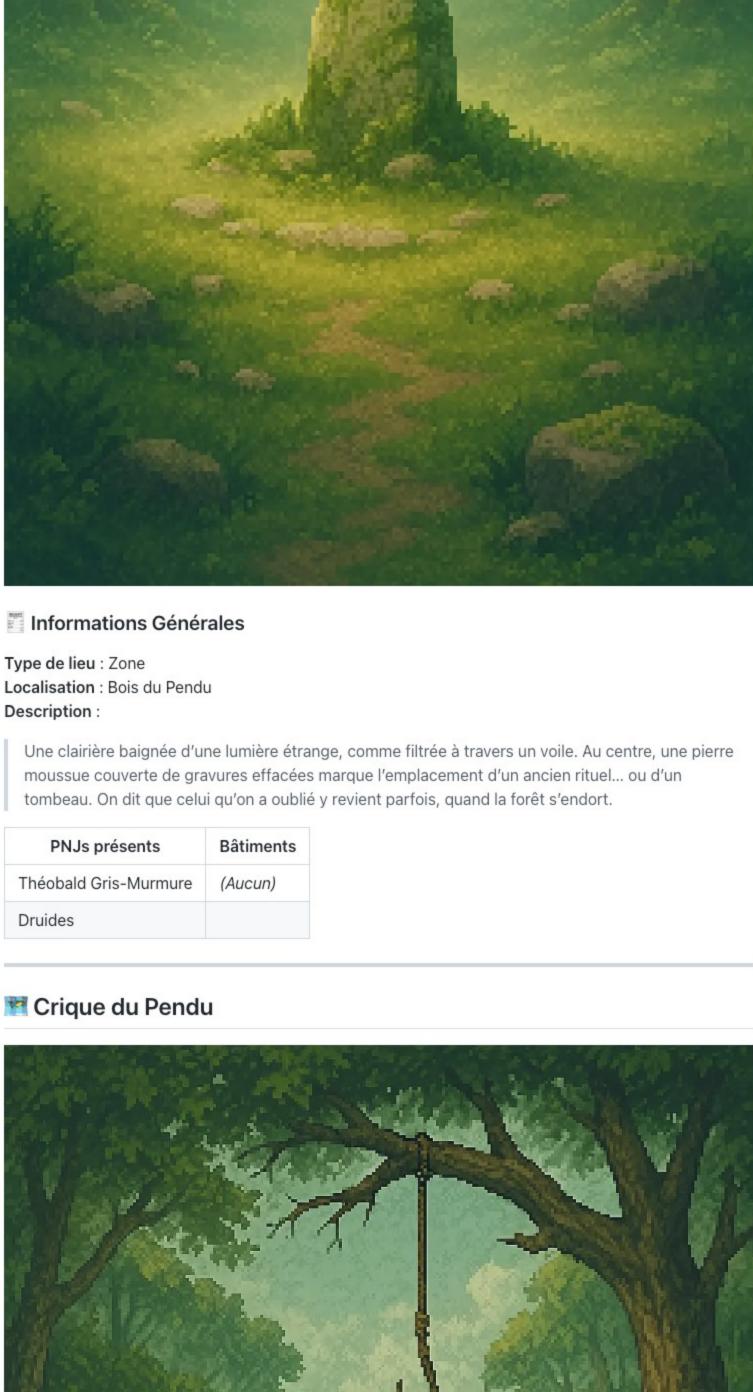
On raconte qu'ici, les morts murmurent aux arbres, et que ceux qui viennent les écouter ne

Bois du Pendu

semblent vous observer. L'air y est lourd, et le silence... presque vivant.

Bâtiments

Bosquet des Druides Clairière de l'Oublié Crique du Pendu M Clairière de l'Oublié



Informations Générales Type de lieu : Zone Localisation : Bois du Pendu Description: Là où le bois touche la mer, les rochers forment une crique isolée. Une vieille corde pourrie pend encore à une branche tordue, surplombant les vagues. On y trouve parfois des restes de barques brisées... ou des prières gravées dans l'écorce. Le vent y porte des chants qu'on préférerait ne pas comprendre. **Bâtiments** PNJs présents Gérôme le Pendu (Aucun) M Bosquet des Druides

Informations Générales

Type de lieu : Zone

Localisation: Bois du Pendu Description: Un cercle sacré, caché dans les recoins les plus sombres du Bois du Pendu. De grands arbres

noueux forment une enceinte naturelle, au centre de laquelle veillent plusieurs druides vêtus de capes de mousse et de racines. Ils n'aiment pas les intrus, mais tolèrent ceux qui approchent avec respect. Leur silence est pesant,

(Aucun)

leurs regards perçants... et leurs paroles, rares mais précieuses. PNJs présents **Bâtiments**

Grand Druide