



Fiche Quête Secondaire — *Des Rats sur les Docks*

Informations Générales

Type : Quête secondaire

Déclenchement : Rencontre avec Bilo sur la Place du Marché, à Port Saint-Doux

Lieu de départ : Port Saint-Doux – Quartier du Marché

Résumé narratif :

Bilo, un habitant du quartier, se plaint d'une infestation de rats dans les Anciens Docks. Ces créatures semblent plus grosses et agressives que la normale. Le joueur peut décider de s'y rendre pour enquêter, ce qui le mènera à un affrontement contre un "chef rat" et à une première petite reconnaissance auprès des habitants.

Cette quête est directement liée à la quête principale : le joueur trouvera, à l'issue du combat, la note mystérieuse qui l'amènera à consulter Wilbert, déclenchant la suite de *Les Disparus du Donjon*.

Objectifs Narratifs

Ordre	Objectif
1	Enquêter sur l'infestation signalée aux Anciens Docks
2	Éliminer les rats et leur chef
3	Informer Bilo de la réussite de la mission

Étapes Narratives

N° Étape	Titre / Moment clé	Type d'étape
1	Rencontre de Bilo sur la Place du Marché	Déclencheur / introduction
2	Combat contre les rats aux Docks	Combat / action principale
3	Récompense et remerciements	Clôture / gain de réputation

Conditions de déclenchement

Cette quête est accessible dès le début du jeu. Elle ne nécessite aucun prérequis spécifique. Elle constitue un **premier pas accessible** dans l'univers de Port Saint-Doux, souvent proposée comme tutoriel ou initiation aux mécaniques de quête + combat.

Conséquences

- Petite récompense en or
- Gain de **réputation locale** auprès des habitants de Port Saint-Doux
- Sert de **pont narratif direct vers la quête principale**, via la découverte de la note à l'issue du combat

Remarques techniques

- L'étape 2 déclenche un combat ; l'étape 3 contient une récompense et un effet de réputation
- La note trouvée à la fin du combat est un **objet déclencheur** pour la quête principale (*Les Disparus du Donjon*)