



Fiche PNJ : Tharôl le Silencieux



Informations Générales

Type de PNJ : Ermite

Localisation : Monts Terribles – Refuge du Bouc Boiteux - Le Refuge

Description :

Drapé dans une vieille cape rapiécée, l'homme semble d'abord n'être qu'un vieillard oublié par le monde. Son regard, pourtant, vous cloue sur place. Il est fatigué... mais il vous jauge. Comme s'il lisait dans votre cœur.

Tharôl parle peu, souvent à demi-mot, parfois pas du tout. Le silence est sa seule armure contre la chose qu'il abrite. Car sous son apparente fragilité se cache une force ancienne, sauvage... une malédiction enracinée dans son âme.

Jadis lié au roi Galdric par un serment oublié, Tharôl s'est exilé dans les hauteurs pour fuir — ou contenir — ce qu'il est devenu. Selon les choix du joueur, il pourra être libéré par un rituel... ou succomber à la bête intérieure qu'il incarne.

Interactions

Interaction	Rôle
Rencontre silencieuse au refuge	Ambiance
Paroles cryptiques sur la montagne	Contexte
Rejet des questions	Obstacle
Révélations sur la malédiction	Lore
Discussion sur le rituel	Narration
Confession d'un serment ancien	Liens narratifs
Délivrance, résignation... ou combat final	Climax

Quêtes associées

Quête	Rôle	Détails
Le Gardien du Refuge	Sujet central	Porte en lui l'Épine du Roi et une malédiction ancienne
Le Gardien du Refuge	Témoin	Parle d'un serment oublié, du Roi Galdric, et de son isolement volontaire
Le Gardien du Refuge	Malédiction	Peut devenir le Bouquetin Féroce selon les choix du joueur
Les Disparus du Donjon	Item	Détient l'Épine du Roi