



Fiche PNJ : Wilbert l’Arcaniste



Informations Générales

Type de PNJ : Arcaniste
Localisation : Port Saint-Doux – Quartier des Ploucs - Arcanes
Description :

Wilbert est un gnome à la barbe hirsute et au regard électrique. Des parchemins débordent de ses poches, un grimoire lévite à ses côtés, et son esprit semble toujours tourner à plein régime. Magicien officiel du vieux roi Galdric Ier, il n’a jamais cessé de chercher, d’étudier, de murmurer aux forces invisibles. Excentrique mais lucide, il cache derrière ses grimaces et ses boutades un passé lourd de secrets d’État, de magie ancienne et de fidélités oubliées. Il connaît les dangers du Sceau du Tombeau... et redoute leur retour. Quand il parle, c’est un feu d’artifice d’images, de mystères et d’indices. Mais derrière l’extravagance perce une gravité réelle — celle d’un homme qui a vu trop de vérités pour encore croire à la paix.

Interactions

Interaction	Rôle
Achète et vend des items magiques et des potions	Commerçant
Recharge des items magiques	Arcaniste
Partage un ragot ésotérique	Ambiance

Quêtes associées

Quête	Rôle	Détails
Les Disparus du Donjon	Informateur	Analyse la note mystérieuse
Les Disparus du Donjon	Informateur	Révèle le Sceau du Tombeau
Les Disparus du Donjon	Informateur	Parle du trio royal
La Fiole Perdue	Donneur	Donne la quête après la note, récompense le joueur