



## Fiche Quête Secondaire — *Le Banquet Inaugural*

### Informations Générales

**Type :** Quête secondaire

**Déclenchement :** Rumeurs sur un banquet organisé par le Maire, entendues dans les rues de Port Saint-Doux

**Lieu de départ :** Port Saint-Doux – Quartier des Chauves (Mairie)

**Résumé narratif :**

Un grand banquet est organisé dans la Mairie du Quartier des Chauves pour célébrer l'inauguration de la Nouvelle Ville. Le joueur y découvre une étrange amulette portée par le Maire, qui prétend l'avoir reçue du roi Galdric 1er. L'objet attire l'attention par son éclat inhabituel... mais est-ce vraiment un artefact royal, ou autre chose ?

Cette quête constitue une **fausse piste liée à l'un des fragments du Sceau du Tombeau**, renforçant le mystère autour du passé royal.

### Objectifs Narratifs

Ordre	Objectif
1	Participer au banquet de la Nouvelle Ville
2	Observer et interroger le Maire à propos de son amulette
3	Émettre des doutes sur l'origine réelle de l'amulette

### Étapes Narratives

N° Étape	Titre / Moment clé	Type d'étape
1	Annonce du banquet	Introduction / rumeur
2	Observation du Maire et de son amulette	Interaction / curiosité
3	Discussion avec le Maire	Fausse piste / conclusion

### Conditions de déclenchement

Cette quête peut être déclenchée après avoir accédé au Quartier des Chauves. Elle s'inscrit dans la dynamique politique de Port Saint-Doux, et peut intervenir indépendamment des événements principaux.

### Conséquences

- Le joueur apprend l'existence d'une **amulette suspecte**
- Fausse piste volontaire sur un fragment du **Sceau du Tombeau**
- Ouverture possible vers de futures révélations si le joueur mène une enquête parallèle

### Remarques techniques

- L'amulette n'est **pas un vrai fragment**, mais peut le laisser croire (élément de doute dans le journal du joueur)
- La quête n'active aucun effet secondaire majeur, mais peut influencer certains dialogues si le joueur la mentionne auprès d'érudits ou de Wilbert