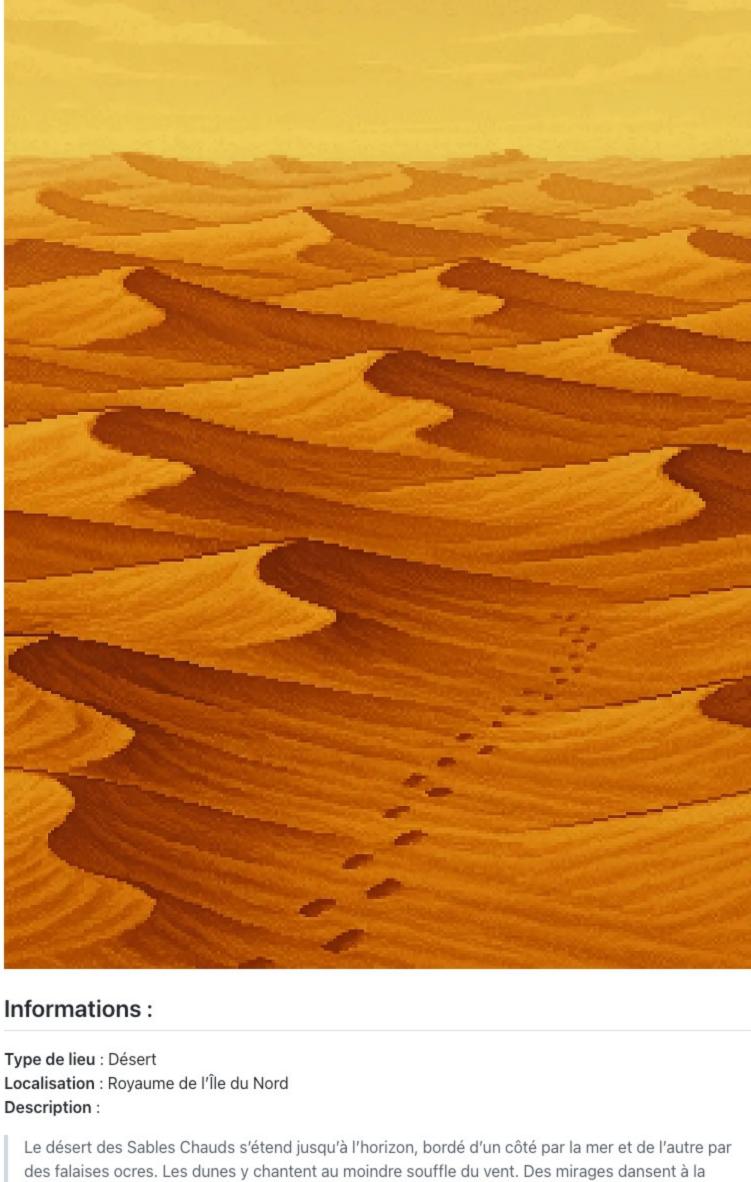
Les Huit Royaumes - Chapitre I : L'Éveil





Oasis Sans Nom Plage de la Sirène

Zones

Camp Abandonné

Carte:

SABLES CHAUDS

surface du sable, et les traces de pas s'effacent presque aussitôt. C'est un lieu oublié des cartes et

Farouk le Nomade

Le Faux Djinn

PNJs/Créatures présents

Squelette d'Eryl le Traître, Squelette de Marin

des hommes, où les légendes se cachent dans les grains brûlants.

Bâtiments

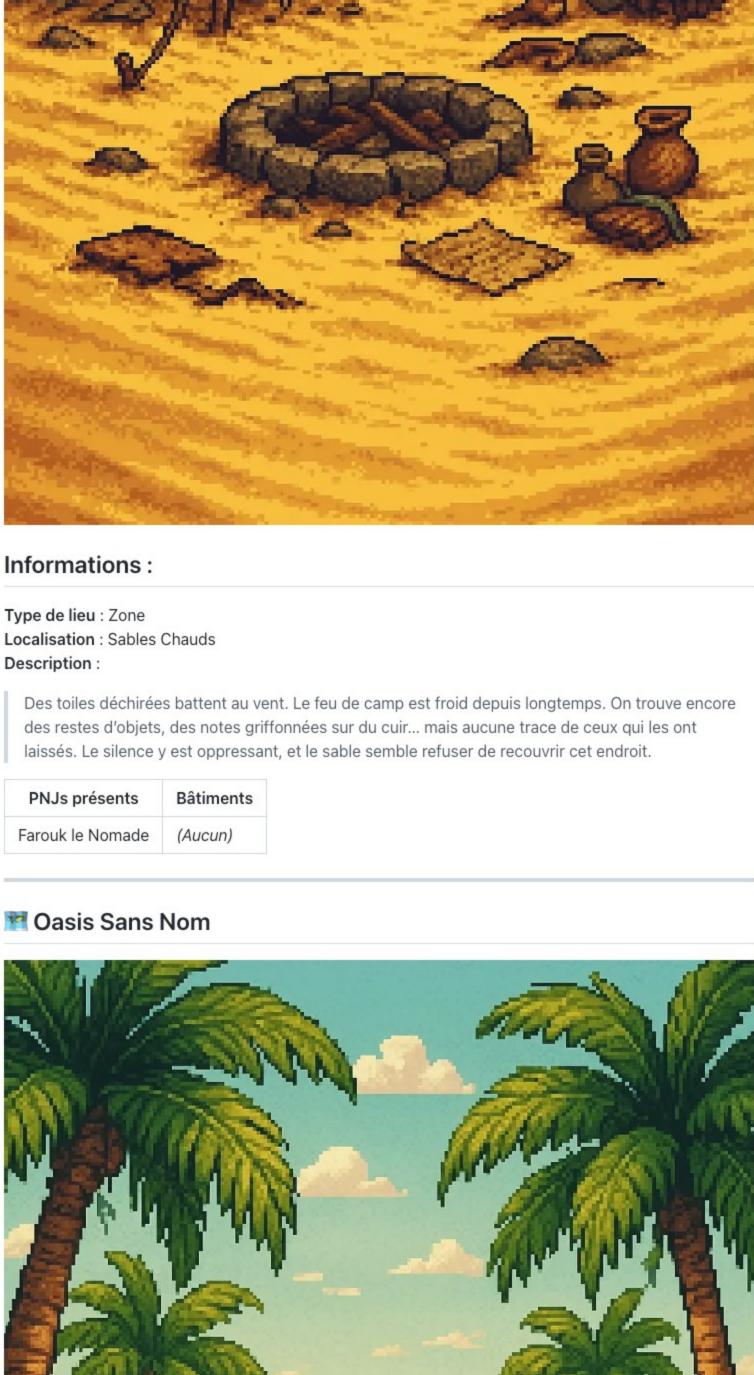
(Aucun)

(Aucun)

(Aucun)

	Som -
	- = =
	W
COLLINES	3 = - =
COLLINES!	





Type de lieu : Zone

Informations: Localisation : Sables Chauds Description: Un minuscule point de verdure au milieu de nulle part. Quelques palmiers tremblent sous le vent, et une flaque d'eau limpide semble y résister à la sécheresse. Les nomades disent que les rêves les plus anciens dorment au fond de cette oasis, et qu'il faut se taire en y buvant. Créatures présentes **Bâtiments** Faux Djinn (Aucun) 🌃 Plage de la Sirène

Informations: Type de lieu: Zone Localisation: Sables Chauds Description:

lci, le désert rejoint la mer. Les vagues effleurent les dunes avec une lenteur étrange, comme si elles hésitaient à revenir. La brise y transporte un chant à peine audible, comme un appel oublié. On dit que c'est là qu'une promesse fut noyée... et qu'un objet précieux y repose toujours, enfoui dans le sable. Bâtiments Créatures présentes (Aucun) Squelette d'Eryl le Traître

Squelette de Marin