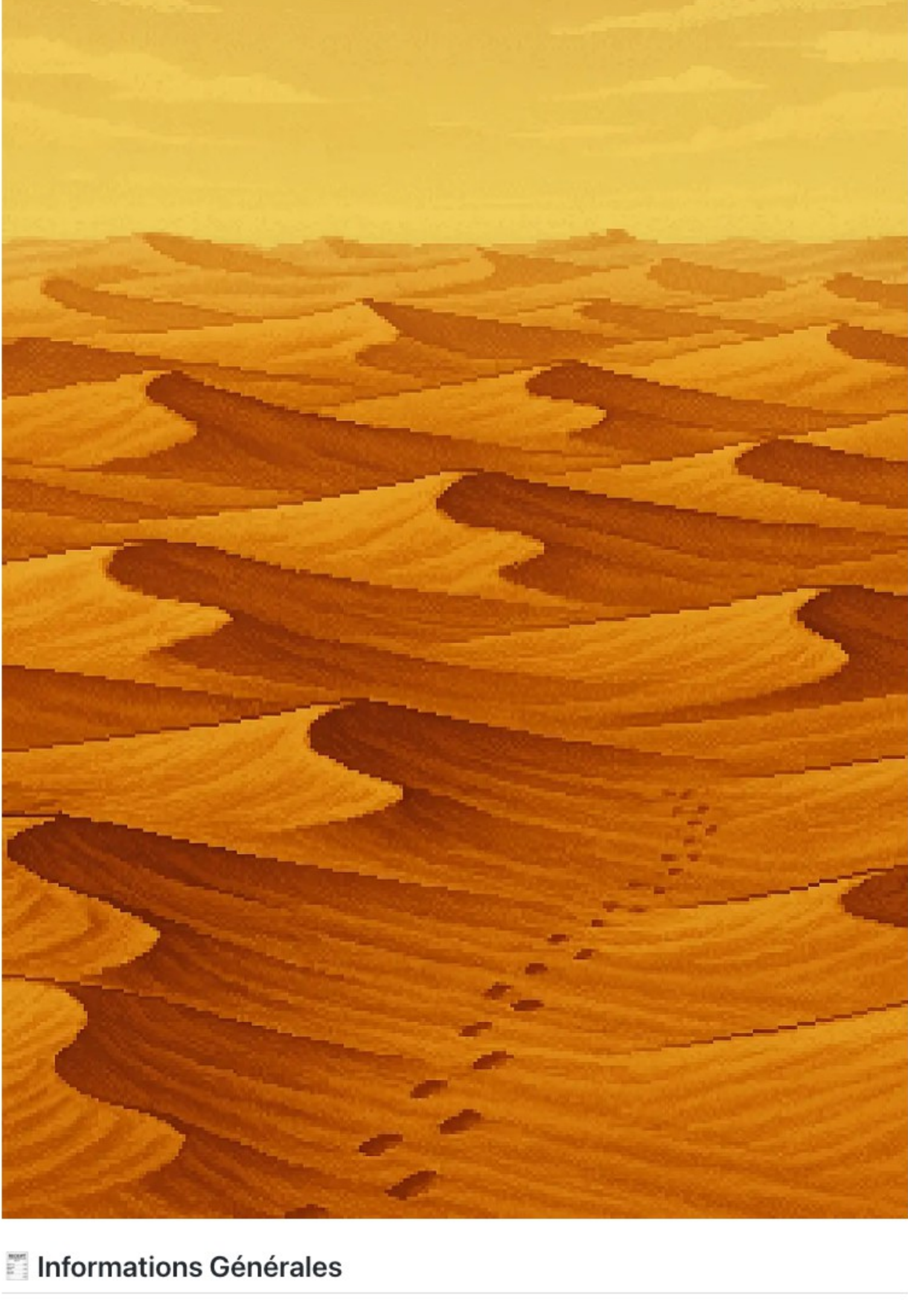




## Fiche Lieu : Sables Chauds



### Informations Générales

Type de lieu : Désert

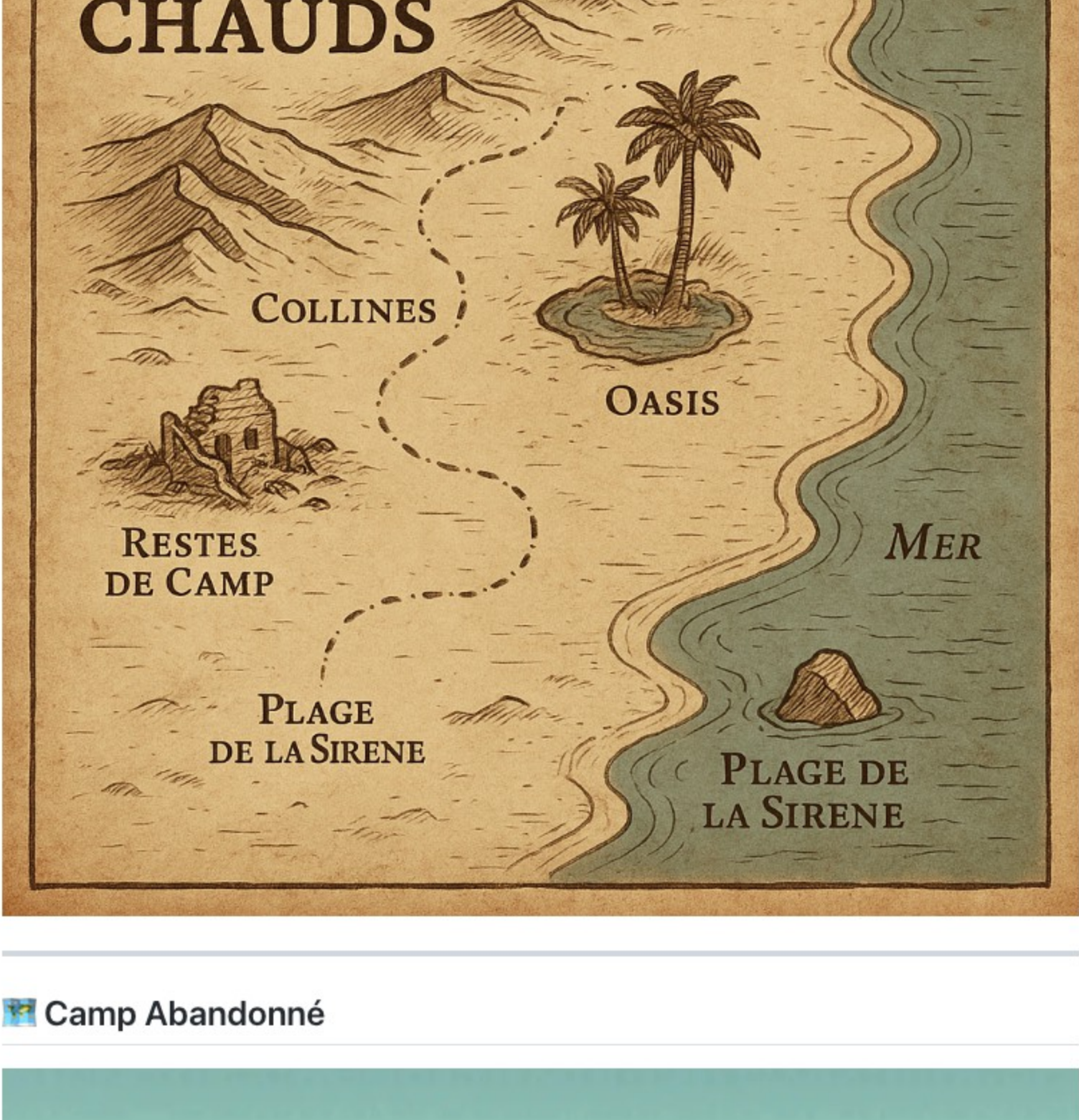
Localisation : Royaume de l'Île du Nord

Description :

Le désert des Sables Chauds s'étend jusqu'à l'horizon, bordé d'un côté par la mer et de l'autre par des falaises ocre. Les dunes y chantent au moindre souffle du vent. Des mirages dansent à la surface du sable, et les traces de pas s'effacent presque aussitôt. C'est un lieu oublié des cartes et des hommes, où les légendes se cachent dans les grains brûlants.

Zones	Bâtiments	PNJs/Créatures présents
Camp Abandonné	<i>(Aucun)</i>	Farouk le Nomade
Oasis Sans Nom	<i>(Aucun)</i>	Le Faux Djinn
Plage de la Sirène	<i>(Aucun)</i>	Squelette d'Eryl le Traître, Squelette de Marin

### Carte



### Camp Abandonné



### Informations Générales

Type de lieu : Zone

Localisation : Sables Chauds

Description :

Des toiles déchirées battent au vent. Le feu de camp est froid depuis longtemps. On trouve encore des restes d'objets, des notes griffonnées sur du cuir... mais aucune trace de ceux qui les ont laissés. Le silence y est oppressant, et le sable semble refuser de recouvrir cet endroit.

PNJs présents	Bâtiments
Farouk le Nomade	<i>(Aucun)</i>

### Oasis Sans Nom



### Informations Générales

Type de lieu : Zone

Localisation : Sables Chauds

Description :

Un minuscule point de verdure au milieu de nulle part. Quelques palmiers tremblent sous le vent, et une flaque d'eau limpide semble y résister à la sécheresse. Les nomades disent que les rêves les plus anciens dorment au fond de cette oasis, et qu'il faut se taire en y buvant.

Créatures présentes	Bâtiments
Faux Djinn	<i>(Aucun)</i>

### Plage de la Sirène



### Informations Générales

Type de lieu : Zone

Localisation : Sables Chauds

Description :

Ici, le désert rejoint la mer. Les vagues effleurent les dunes avec une lenteur étrange, comme si elles hésitaient à revenir. La brise y transporte un chant à peine audible, comme un appel oublié. On dit que c'est là qu'une promesse fut noyée... et qu'un objet précieux y repose toujours, enfoui dans le sable.

Créatures présentes	Bâtiments
Squelette d'Eryl le Traître	<i>(Aucun)</i>
Squelette de Marin	