

Fiche PNJ: Grand Druide



Informations Générales

Type de PNJ : Chef spirituel druidique

Localisation: Bois du Pendu – Bosquet des Druides

Description:

Il se tient là, droit comme un chêne millénaire, au cœur de la forêt ancienne. Son manteau vert sombre effleure la mousse, et un torque de bois sculpté repose sur sa poitrine, gravé de symboles oubliés.

Le Grand Druide n'est pas un homme ordinaire : son silence est un langage, ses gestes portent la mémoire d'un monde ancien. Il ne s'encombre pas de flatteries ni de promesses. Il parle en paraboles, en énigmes parfois, mais chaque mot semble pesé, ancré dans la terre même. Il est le gardien du Rituel de l'Âme, un savoir secret que seuls les plus dignes peuvent espérer entendre. Selon votre posture, il pourra vous guider, vous défier, ou vous refuser son aide. Ce n'est ni votre force, ni vos titres, mais votre essence qu'il jauge.

Interactions

Interaction	Rôle	
Rencontre dans le Bosquet	Ambiance	
Épreuve de l'Esprit du Cercle	Énigme	
Révélations sur le Donjon et le Sceau	Lore	
Enseignement du Rituel de l'Âme	Rituel	
Refus d'enseigner le Rituel	Obstacle	
Ouverture vers la fin de la quête	Clé narrative	
Dernier avertissement sur Celui-Qui-Doit	Prophétie	

Prophète

Ouêtes associées

Les Disparus du

Donjon

Quête	Rôle	Détails
Les Disparus du Donjon	Gardien	Définit l'épreuve pour accéder au savoir druidique
Les Disparus du Donjon	Guide	Explique le fonctionnement du Rituel de l'Âme et l'usage du Médaillon
Les Disparus du Donjon	Enseignant	Transmet le Rituel si le joueur est jugé digne et possède l'amulette
Les Disparus du Donjon	Obstacle	Peut refuser la transmission selon les choix ou l'attitude du joueur

le Rituel

Évoque les conséquences d'un échec ou d'une erreur dans