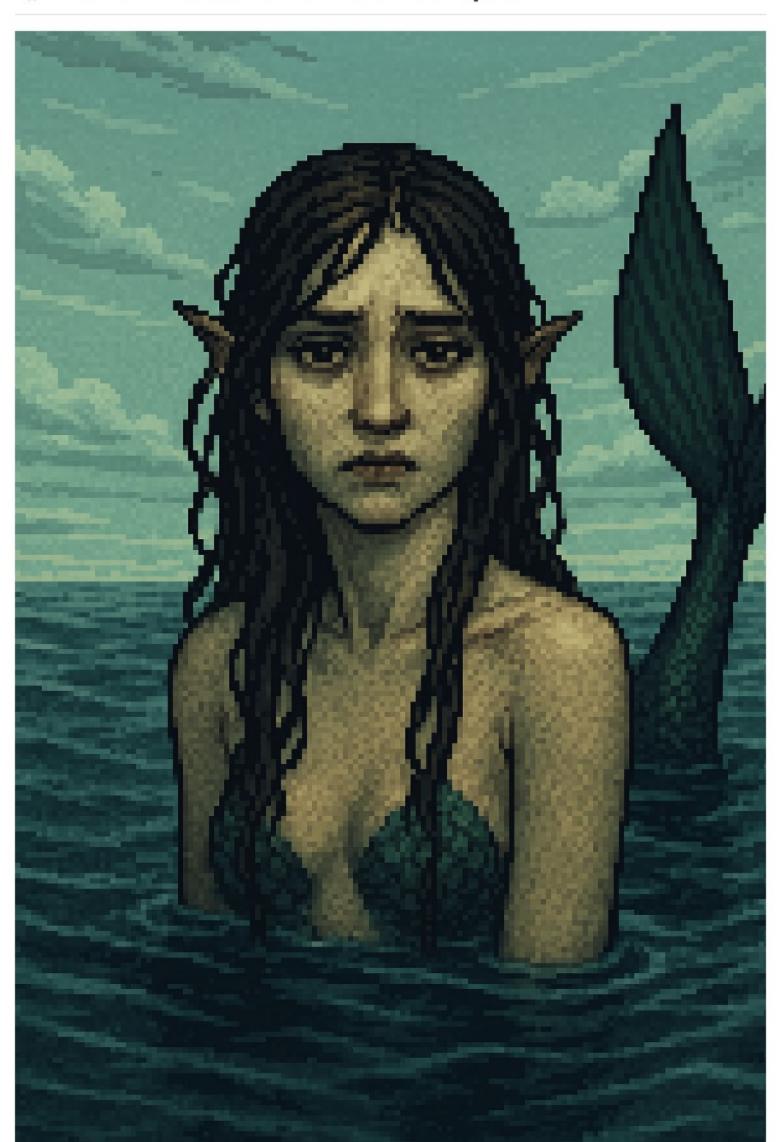
🕴 Fiche PNJ : Sirène Mélancolique



Informations Générales

Type de PNJ : Créature marine hantée par le passé Localisation: Port Saint-Doux - Docks de l'Ouest

Description:

Cette créature surgie des flots n'a rien d'un monstre ordinaire. Son chant trouble les pensées, ses gestes sont lents, presque dansants.

Derrière sa voix ensorcelante se cache une peine ancienne, une trahison restée sans réponse. La Sirène Mélancolique ne cherche ni gloire, ni vengeance. Elle cherche la vérité... ou une illusion apaisante.

Blessée, elle parle par énigmes. Apaisée, elle disparaît sans haine. Mais mentir à son chagrin peut le transformer en tempête. Le joueur devra choisir entre vérité cruelle ou mensonge consolateur.

Interactions

Interaction	Rôle	
Combat lors de la première rencontre	Combat	
Dialogue poétique après la bataille	Contexte	
Révélations sur un amour perdu Lore		
Choix narratif entre vérité et mensonge Dilem		
Récompense ou retrait silencieux	Conclusion	

Quêtes associées

Quête	Rôle	Détails
La Sirène et le Marin	Antagoniste	Affronte le joueur sous l'effet de son chant
La Sirène et le Marin	Victime	Raconte la trahison de Deryl et la douleur laissée par son départ
La Sirène et le Marin	Juge	Réagit selon les réponses du joueur : vérité ou mensonge
La Sirène et le Marin	Récompense	Offre le Cœur d'Écume si elle est apaisée par la vérité