



Fiche PNJ : Chef Gobelin



Informations Générales

Type de PNJ : Créature humanoïde - Gobelin
Localisation : Bois des Relents – Campement Gobelin
Description :

Le Chef Gobelin est une silhouette trapue et râblée, couverte de colifichets étranges et de cicatrices mal refermées. Sa voix rauque ponctuée de raclements de gorge est aussi agressive que moqueuse, et son regard perçant ne laisse rien passer. Menaçant par habitude plus que par nature, il dirige sa petite bande avec une théâtralité presque comique, entre rodomontades bravaches et accès de mauvaise foi. Mais derrière le ton bourru se cache une intelligence rusée, capable de reconnaître un bon accord ou un humain digne de respect. Il parle par métaphores mal dégrossies, avec un humour brut et des expressions inventives à base de « gross'bottes », « face de crevette » ou « p'tit moustique ». Selon les choix du joueur, il peut devenir un adversaire féroce ou un allié surprenant — capable de négocier la paix, d'offrir des objets rares ou même de révéler des indices cruciaux sur des événements bien plus vastes que son camp forestier.

Interactions

Interaction	Rôle
Rencontre menaçante	Ambiance
Négociation sur la livraison	Quête
Déclenche un combat	Combat
Offre un anneau d'invisibilité	Récompense
Révèle un indice sur le Donjon	Lore
Commente la paix avec les pêcheurs	Épilogue

Quêtes associées

Quête	Rôle	Détails
Les Disparus du Donjon	Informateur	Révèle un indice clé sur un homme mystérieux croisé dans la forêt
Livraison en cours	Obstacle	Propose un affrontement ou une négociation
Livraison en cours	Récompense	Donne un anneau magique si le joueur réussit la médiation