



Fiche Quête Secondaire — *Livraison en cours*

Informations Générales

Type : Quête secondaire

Déclenchement : Discussion avec Gart le Forgeron à Port Saint-Doux

Lieu de départ : Port Saint-Doux – Quartier du Marché

Résumé narratif :

Gart vous demande de livrer un bouclier au village de Plouc. Cette commande oubliée devait revenir à un vieux pêcheur nommé Gérard.

Ce qui commence comme une mission simple devient rapidement plus complexe : Gérard souhaite utiliser le bouclier pour une expédition suicide contre des gobelins installés dans le Bois des Relents. Le joueur peut choisir de l'aider, de négocier avec les gobelins, ou de fuir la situation. Une quête qui explore les choix moraux, les tensions entre peuples et les conséquences des actions les plus banales en apparence.

Objectifs Narratifs

Ordre	Objectif
1	Livrer le bouclier à Gérard au village de Plouc
2	Découvrir les véritables intentions de Gérard
3	Interagir avec le campement goblin dans les Bois des Relents
4	Choisir une voie : combat, négociation, ou abandon
5	Revenir informer Gart de l'issue

Étapes Narratives

N° Étape	Titre / Moment clé	Type d'étape / branche narrative
1	Gart confie la livraison	Déclencheur
2	Livraison réussie à Gérard	Avancée simple
3/4	Gérard révèle son intention contre les gobelins	Découverte du dilemme
5	Rencontre des gobelins, choix à venir	Point de bascule
6	Campement éliminé	Résolution violente
7-10	Négociation, dialogue, retour vers gobelins	Résolution diplomatique (variable)
9	Refus de Gérard	Abandon de la résolution pacifique
11	Retour à Gart	Clôture
12	Remerciements et récompense	Fin de la quête

Conditions de déclenchement

Cette quête devient disponible après une rencontre ou un dialogue avec Gart à Port Saint-Doux. Aucun niveau ou objet requis. Accessible dès les premières heures de jeu.

Conséquences

- Récompense matérielle à la fin (objet et or)
- Possibilité d'obtenir un **anneau magique** via la voie pacifique
- Déblocage d'**une rumeur liée à un vieil homme** aperçu dans les bois (liée au lore du Donjon)
- Influence potentielle sur la réputation du joueur à Plouc ou auprès des gobelins

Remarques techniques

- Plusieurs embranchements possibles (combat, négociation, fuite)
- Implication de plusieurs lieux : Port Saint-Doux, village de Plouc, Bois des Relents
- Peut impacter la relation future avec les gobelins (quête ultérieure ?)