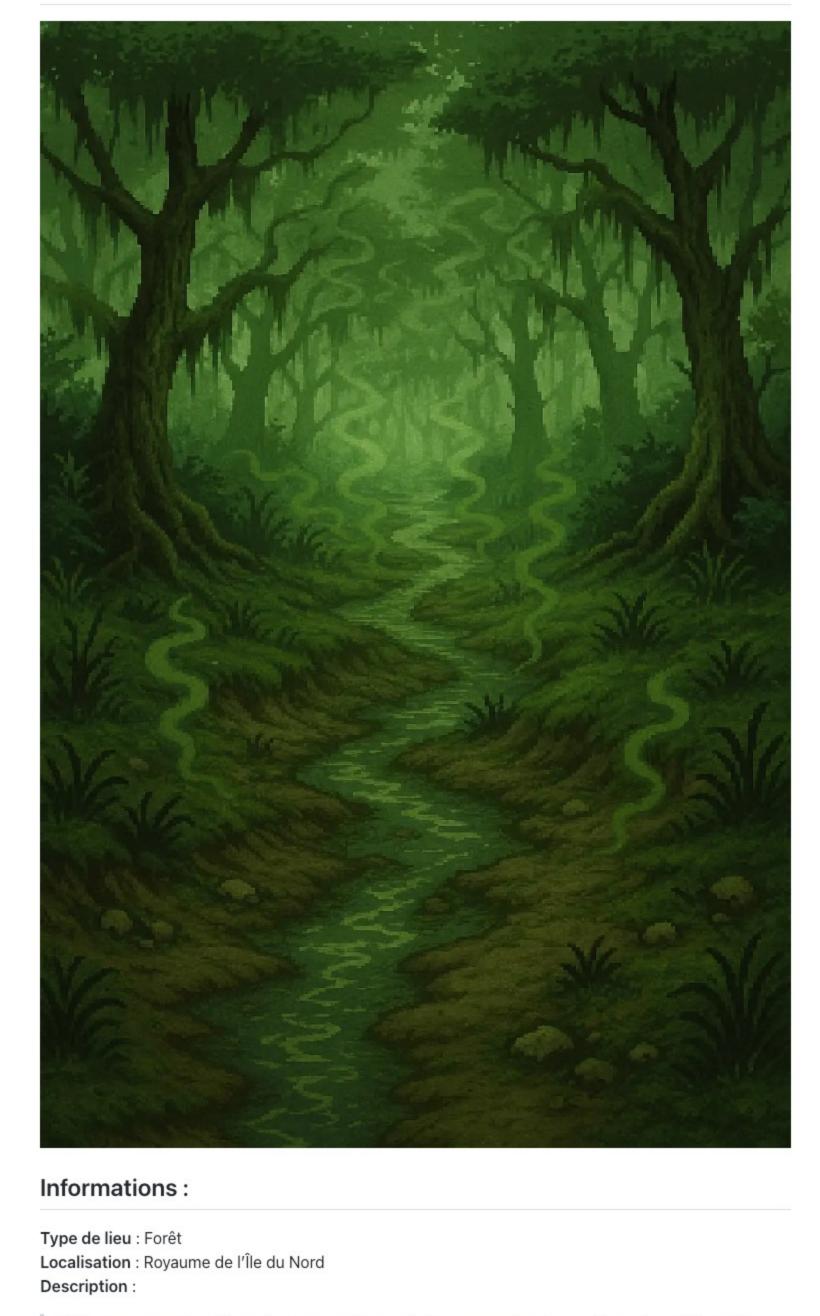
Les Huit Royaumes - Chapitre I : L'Éveil





Fiche Lieu : Bois des Relents

parlent de créatures tapies, à l'origine de ces relents peu engageants. Zones

Orée du Bois

(Aucune)

Campement Gobelin (Aucun) Carte:

Bâtiments

(Aucun)

M Orée du Bois

Malgré sa canopée clairsemée et ses sentiers paisibles, une odeur tenace flotte dans l'air du Bois

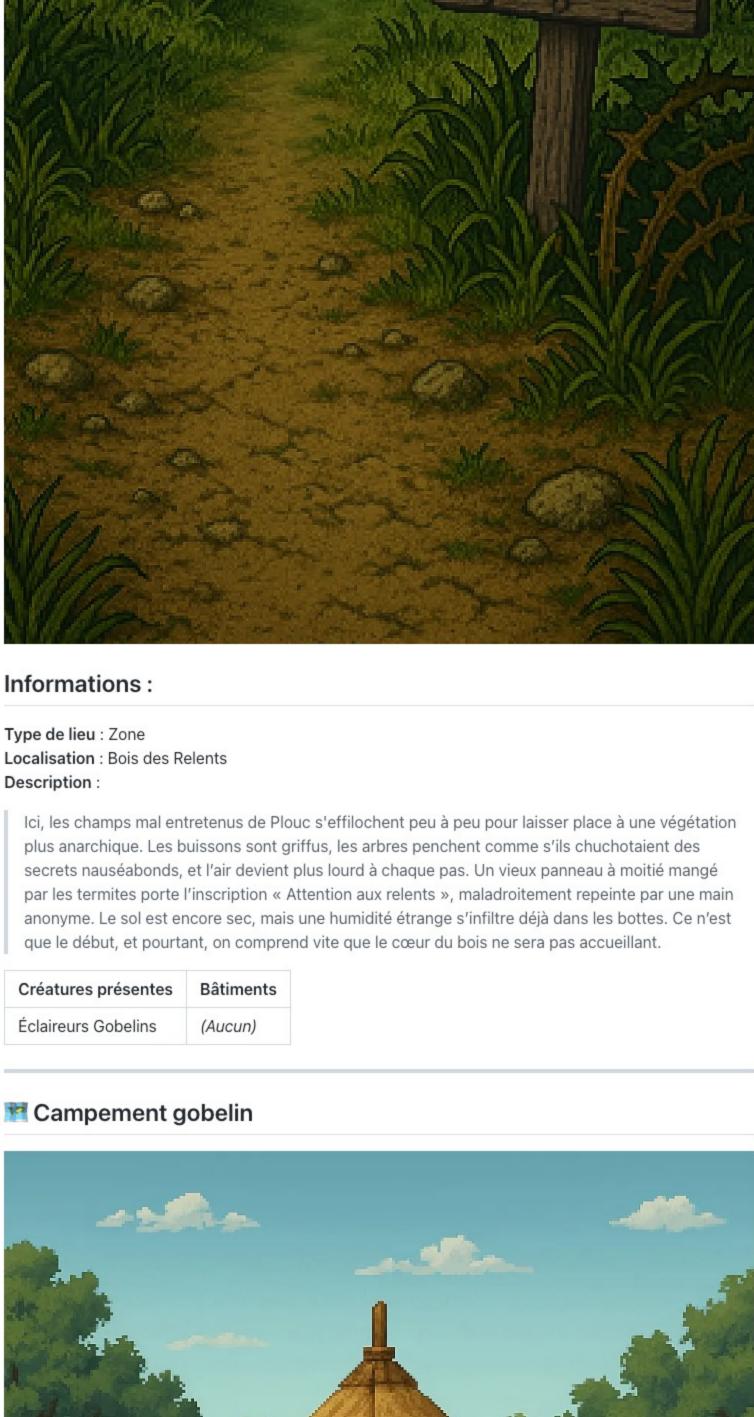
des Relents — mélange déroutant de terre détrempée, de mousse pourrissante et de quelque chose d'indéfinissable... comme un vieux souvenir oublié dans un coin humide. Les habitants de Plouc évitent ces bois dès que le vent tourne, murmurant que les miasmes qui s'en échappent ne

sont pas tous naturels. Certains disent qu'un ancien marais s'étend sous la surface, d'autres

Éclaireurs Gobelins

PNJs/Créatures présents

Guerriers Gobelins, Chef Gobelin



Informations: Type de lieu : Zone

Description:

Chef Gobelin

Localisation: Bois des Relents

Une odeur âcre flotte dans l'air, mélange de cendres froides, de viande tournant sous les braises, et de bêtes mal lavées. Devant vous, le campement gobelin s'étale comme une verrue sur la clairière : des barricades grossières, faites de branchages entremêlés, encore garnis de feuilles mortes, dessinent un cercle irrégulier autour de plusieurs tentes à moitié effondrées. Une tente plus grande, couverte de peaux mal tannées et entourée de deux guerriers gobelins à l'air nerveux, trône au centre, flanquée d'un feu de camp aux flammes rougeoyantes, parmi quelques ossements. Tout respire la précarité, le bricolage et l'urgence. Des tas d'immondices s'accumulent le couinement nerveux d'une créature attachée.

entre les tentes	
PNJs présents	Bâtiments

(Aucun)