



## Entornos de desarrollo

---

### práctica - VERSIONES DE GIT HUB

#### Pasos:

1. Hacer un git clone

```
git clone https://github.com/JuanLlado/Practica4.git
```

2. Mirar el historial de commits donde muestra todos los commits por líneas, el identificador y el tag

#### Comando:

```
git log --oneline
```

3. Volver a una versión anterior. En este caso tendremos que volver a la versión del tag 1.0.0

#### Comando:

```
git reset identificadorIDCommit
```

4. Mirar el historial de commits para confirmar que estemos en la versión que queremos.

Comando:

```
git log -online
```

para ello hacemos un git log para ver el id que buscamos:

```

PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL
9726d25 Rama
4d0e0bd Update README.md
af56e3a Update README.md
cd93bae (origin/rama2) pereza
2291bf4 (origin/rama1) Rename de clase Mascota a Animal
9726d25 Rama
4d0e0bd Update README.md
af56e3a Update README.md
cd93bae (origin/rama2) pereza
2291bf4 (origin/rama1) Rename de clase Mascota a Animal
9726d25 Rama
4d0e0bd Update README.md
af56e3a Update README.md
cd93bae (origin/rama2) pereza
2291bf4 (origin/rama1) Rename de clase Mascota a Animal
9726d25 Rama
4d0e0bd Update README.md
af56e3a Update README.md
cd93bae (origin/rama2) pereza
2291bf4 (origin/rama1) Rename de clase Mascota a Animal
9d0112e Update README.md
2186b83 Update README.md
0098021 (tag: v1.7.0) Encunciado P4
f7ca03d (tag: v1.6.0) Comandos en main. Interfaz en Barco
14bb096 (tag: v1.5.0) Update Gato.java
886923b (tag: v1.4.0) Update README.md
805301e (tag: v1.3.0) Mover NewInterface a paquete Interfaz
fd8abee (tag: v1.2.0) Eliminacion interfaz
8562b03 (tag: v1.1.0) Copiar clases de la P3
ee9c6ae (tag: v1.0.0) Inicialización proyecto
~
~
~

```

ahora que disponemos del id podemos hacer el reset:

```

joan@portatilacerjoan:~/entorno/Practica4$ git reset ee9c6ae
Canvis «unstaged» després del restabliment:
D    build.xml
D    manifest.mf
D    nbproject/build-impl.xml
D    nbproject/genfiles.properties
D    nbproject/private/private.properties
M    nbproject/project.properties
D    nbproject/project.xml
D    src/practica4/Practica4.java

```

Realizar 2 refactorizaciones.

**Borar la iterfaz `newInterface` y que ya no sea implementada por barco.**

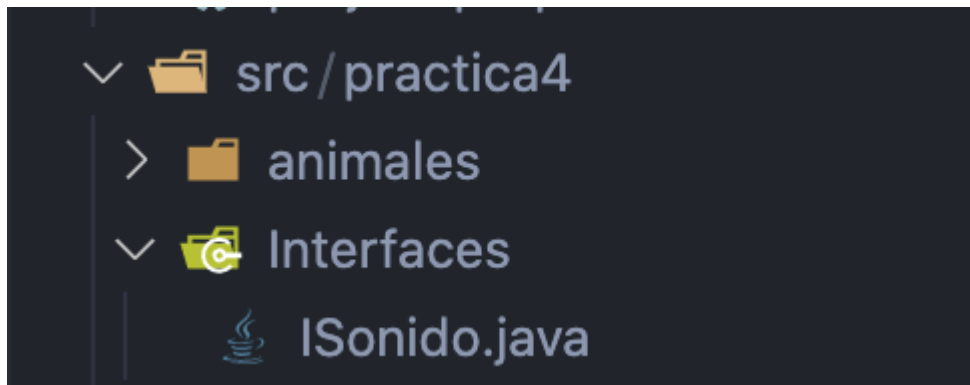
1. Crear una interfaz llamada `ISonido` dentro de la carpeta `src/practica4`.
2. Entrar en la clase `Barco` y en la línea dónde inicializa la clase (`public class Barco{...}`) tendremos que implementar `ISonido`. Por lo que quedaría así:

<pre>14  * @author Juan Llado 15  */ 16 - public class Barco{ 17 18     private Adulto dueño; 19     private String nombreBarco;</pre>	<pre>13  * @author Juan Llado 14  */ 15 + public class Barco implements ISonido{ 16 17     private Adulto dueño; 18     private String nombreBarco;</pre>
--	---

3. Subir a la rama `develop` con el comando `git push`. IMPORTANTE! En el caso de trabajar en equipo es importante hacer un `git pull` antes de hacer un `git push`, es decir, primero hay que actualizar los cambios hechos antes de subirlos al GitHub.

### Crear un paquete nuevo y añadir la interfaz dentro

1. Crear un package dentro de `src/practica4` llamado `Interfaces`.
2. Meter la interfaz `ISonido` en el package `Interfaces`.



3. Subir a la rama `develop` con el comando `git push`. IMPORTANTE! En el caso de trabajar en equipo es importante hacer un `git pull` antes del de hacer un `git push`, es decir, primero hay que actualizar los cambios hechos antes de subirlos al GitHub.
4. Actualizar la rama `master` con la nueva versión estable.

Crear una nueva versión:

```
git tag -a v2.0.0 -m "mover la interfaz a un paquete dedicado a interfaces" ec67c2f
```

Realizar 2 refactorizaciones más en la rama de desarrollo desde la versión anterior.

1. Pasar a la rama `develop` para refactorizar.
2. Crear un package llamado `Animales` y metemos todas las clases relacionadas con los animales. Esta refactorización quedaría como `src/practica4/animales` y allí añadiremos `Animal.java`,

Gato.java, Perro.java.



3. Implementar la interfaz `ISonido` a la clase animal, gato, perro. Por lo que tendremos que entrar en cada uno de ellos y donde inicializa la clase añadir al lado `implements ISonido` como se ve en las imágenes siguientes.

```
7
8  import Interfaz.NewInterface;
9
10 /**
11  *
12  * @author Juan Llado
13  */
14 public abstract class Animal implements NewInterface {
15     private String nombre;
16     private int edad;
17
18     public Animal(String nombre, int edad) {
19         this.nombre = nombre;
20         this.edad = edad;
21     }
```

*Implementar la interfaz `ISonido` a la clase animal*

```
5
6  import practica4.Interfaces.ISonido;
7
8  /**
9  *
10  * @author Juan Llado
11  */
12 public class Gato extends Animal implements ISonido {
13
14     private String color;
15     private Adulto dueño;
16 }
```

*Implementar la interfaz ISonido a la clase gato*

```

7
8 import practica4.Interfaces.ISonido;
9
10 /**
11  *
12  * @author Juan Llado
13  */
14 public class Perro extends Animal implements ISonido {
15
16     private Adulto dueño;
17     private String raza;
18

```

*Implementar la interfaz ISonido a la clase perro*

además de sobrescribir el método para que cada animal tenga una implementación distinta 4. Subir a la rama develop con el comando `git push`. IMPORTANTE! En el caso de trabajar en equipo es importante hacer un `git pull` antes del de hacer un `git push`, es decir, primero hay que actualizar los cambios hechos antes de subirlos al GitHub. 5. Actualizar la rama master con la nueva versión estable. Crear una nueva versión:

```

` ``
git tag -a v3.0.0 -m "Segunda refactorización" 870fda3

```

## 6. Uso de javadoc para documentar los métodos de nuestras clases:

```

/**
 * Devuelve la direccion del adulto
 *
 * @param direccion (String)
 */
public void setDireccion(String direccion) {
    this.direccion = direccion;
}

/**
 * Devuelve el adulto en formato string. Lista todas sus variables de instancia entre llaves
 *
 * @param
 * @return String
 */
@Override
public String toString() {
    return "Adulto{" + "NSS=" + NSS + ", direccion=" + direccion + '}';
}

```