

VERSIONE 1.0  
DATA 30/11/2024

# RUBRICA

## Documentazione Requisiti

**PRESENTATO DA:**

VISCITO NICOLA  
MESSALINO GIUSEPPE  
VITALE PAOLO

GRUPPO 17

# 1. INTRODUZIONE

## 1.1 SCOPO DEL SISTEMA

Il sistema ha lo scopo di permettere di gestire una rubrica di contatti personale, in cui è possibile associare a ciascun contatto un nome e un cognome, numeri di telefono, indirizzi E-mail. L'utente può scegliere, attraverso le funzionalità proposte, di creare, di modificare, di eliminare e di ricercare i contatti. Tutto questo è offerto attraverso un'interfaccia di tipo grafica GUI, intuitiva e veloce.

## 1.2 RIFERIMENTI

Per una corretta documentazione si è deciso di fare uso di alcuni documenti del corso di Ingegneria del Software, tenuto dal prof. Nicola Capuano.

## 1.3 PANORAMICA

Il documento corrente è diviso in sezioni ed ha la seguente disposizione:

- Sezione INTRODUZIONE: In questa sezione sarà presentata una breve descrizione del sistema ideato. Successivamente vengono citati testi e documenti di riferimento, da cui è stato possibile ricavare le informazioni necessarie per la riuscita del progetto.
- Sezione SISTEMA PROPOSTO: Questa sezione del documento contiene varie sottosezioni:
  - Sottosezione REQUISITI FUNZIONALI dove vengono identificate tutte le funzionalità che il sistema deve offrire.
  - Sottosezione REQUISITI NON FUNZIONALI dove vengono specificate altre informazioni riguardanti il Layout e i vincoli che deve soddisfare tale sistema.
  - Sottosezione DESCRIZIONE D'USO in cui vengono descritti, nel dettaglio, tutti i requisiti (funzionali e non funzionali).
  - Si conclude poi con la sottosezione dedicata al DIAGRAMMA DEI CASI D'USO.

# 2. SISTEMA PROPOSTO

Questa sezione è dedicata all'elencazione dei vari requisiti che il sistema deve implementare, accompagnati con una loro breve descrizione. Inoltre, è stata definita la priorità di ogni requisito; si è scelto di valutare i requisiti in base al criterio di Business Value (Valore per l'Azienda). Si avranno tre livelli di priorità:

- Alta: se il requisito non è soddisfatto, il sistema non è utilizzabile.
- Media: importante, ma non comporta un fallimento se omissso.
- Bassa: da soddisfare solo se non richiede grandi sforzi.

Si è deciso di dividere questa sezione in "Gestione Contatti" e "Gestione Utenti", per una migliore distinzione e leggibilità della documentazione.

Definizioni prese dal documento  
"Ingegneria dei Requisiti"  
presentate dal prof. Capuano.

## 2.1 REQUISITI FUNZIONALI

### 2.1.1 GESTIONE CONTATTI

Nome Requisito	Descrizione	Priorità
Creazione Contatto	Il sistema permette di poter aggiungere nuovi contatti alla rubrica.	Alta
Modifica Contatto	Il sistema permette di poter modificare i contatti già esistenti nella rubrica.	Alta
Eliminazione Contatto	Il sistema permette di poter eliminare i contatti dalla rubrica.	Alta
Lettura da File Esterni	La rubrica viene implementata in modo tale da leggere le informazioni riguardanti i contatti da un file esterno.	Alta
Scrittura su File Esterno	La rubrica viene implementata in modo tale da poter scrivere (o sovrascrivere) le informazioni riguardanti i contatti su un file esterno.	Alta
Ricerca Contatto	Il sistema permetta una ricerca interattiva in base alla stringa che verrà inserita dall'utente nell'apposita barra di ricerca.	Media
Informazioni Contatto	Ogni contatto deve contenere nome, cognome, da 0 a 3 numeri di telefono e da 0 a 3 indirizzi E-mail.	Alta
Interfaccia Grafica	L'utente potrà accedere alle varie funzionalità del sistema attraverso un'interfaccia grafica GUI implementata in JavaFX.	Alta

### 2.1.2 GESTIONE UTENTI

Nome Requisito	Descrizione	Priorità
Registrazione Utente	Il sistema deve permettere all'utente di poter creare il proprio profilo, e quindi la propria rubrica, attraverso una registrazione con Username e Password.	Media
Accesso Utente	Il sistema dovrà fornire all'utente la possibilità di autenticarsi all'interno del sistema attraverso un'identificazione con Username e Password.	Media
Modifica Profilo Utente	Il sistema dovrà implementare funzioni grazie alle quali l'utente potrà modificare, a suo piacimento, le proprie credenziali.	Media
Cancellazione Utente	Il sistema dovrà fornire all'utente la possibilità di cancellare il proprio profilo, con tutte le sue informazioni.	Media

## 2.2 REQUISITI NON FUNZIONALI

### 2.2.1 GESTIONE CONTATTI

Nome Requisito	Descrizione	Priorità
Ordinamento Rubrica	Il sistema ordina la rubrica in modo tale che la lista dei contatti sia visualizzata in ordine alfabetico (per cognome); se due contatti hanno lo stesso cognome, o il cognome è assente, l'ordinamento verrà effettuato per nome.	Alta
Usabilità	Il sistema deve avere un'interfaccia grafica tale da permettere agli utenti di accedere alle varie funzionalità in modo semplice e veloce.	Media
Salvataggio Contatti	I contatti devono essere salvati aggiungendo almeno un nome o un cognome, ma non si possono lasciare vuoti entrambi i campi. Tuttavia, è possibile che un contatto non abbia nessun numero di telefono o indirizzo E-mail.	Alta

## 2.3 DESCRIZIONE DEI CASI D'USO

Di seguito vengono descritti i Casi d'Uso che rappresentano un insieme di scenari di funzionamento del sistema collegati tra loro per il fatto di essere finalizzati al raggiungimento di uno specifico obiettivo dell'utente.

Per descrivere al meglio tali casi, ci serviranno:

- Un nome univoco
- Una descrizione più dettagliata
- Gli attori partecipanti
- Le precondizioni
- Le postcondizioni
- Il flusso Normale di Eventi
- Eventuali Flussi di Eventi Alternativi

Definizioni prese dal documento  
"Casi d'Uso e UML"  
presentate dal prof. Capuano.

### 2.3.1 REGISTRAZIONE UTENTE

Attori	Utente, Sistema
Descrizione	Quando l'utente accede al sistema gli verranno chiesti dal sistema un Username e una Password. Una volta riempiti tutti i campi, il sistema verifica che l' "Username" non sia già presente nel file esterno. Infine, una volta effettuata la verifica, il sistema aggiunge il nuovo utente e apre l'interfaccia della rubrica. In caso contrario, il sistema visualizza una label di errore.
Precondizione	L'utente non deve essere già registrato nel sistema; questo significa che le sue credenziali non devono essere già presenti nel file esterno che racchiude tutte queste informazioni.
Postcondizioni	Il sistema registrerà le credenziali, che l'utente ha inserito nella pagina per la registrazione, nel suddetto file esterno.
Flusso Normale di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente esegue l'applicazione.</li> <li>2. Il sistema visualizza un'interfaccia per l'inserimento di Username e Password.</li> <li>3. L'utente riempie tutti i campi preme il tasto "Registra".</li> <li>4. Il sistema verifica che: <ul style="list-style-type: none"> <li>- l'Username inserito non sia già esistente.</li> </ul> </li> <li>5. Il sistema salva i dati dell'utente.</li> <li>6. Il sistema mostra un messaggio di avvenuta registrazione</li> </ol>
Flusso di Eventi Alternativi	<ol style="list-style-type: none"> <li>4a. L'Username inserito dall'utente esiste già nel file esterno.</li> <li>4b. Il sistema visualizza una label di errore.</li> </ol>

### 2.3.2 ACCESSO UTENTE

Attori	Utente, Sistema
Descrizione	Lo scopo di questo caso d'uso è quello di far effettuare, all'utente, l'accesso alla propria rubrica. L'utente esegue l'applicazione e inserisce le proprie credenziali per accedere alla sua rubrica personale. Automaticamente, se i dati sono corretti, il sistema mostra l'interfaccia della rubrica.
Precondizione	L'utente deve essere già registrato.
Postcondizioni	L'utente accede alla propria rubrica.
Flusso Normale di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente esegue l'applicazione.</li> <li>2. Il sistema visualizza un'interfaccia per l'inserimento di Username e Password.</li> <li>3. L'utente riempie tutti i campi preme il tasto "Accedi".</li> <li>4. Il sistema verifica che: <ul style="list-style-type: none"> <li>- l'Username inserito sia già esistente.</li> <li>- la Password associata al suddetto Username sia uguale a quella inserita.</li> </ul> </li> <li>5. Il sistema visualizza l'interfaccia della rubrica.</li> </ol>
Flusso di Eventi Alternativi	<ol style="list-style-type: none"> <li>4a. L'Username inserito dall'utente non esiste già nel file esterno o se la Password inserita dall'utente non corrisponde all'Username inserito.</li> </ol>

### 2.3.3 MODIFICA PROFILO UTENTE

Attori	Utente, Sistema
Descrizione	Quando un utente si è autenticato all'interno del sistema può modificare le informazioni relative al proprio profilo. Lo scopo di questo scenario è dare la possibilità all'utente di poter modificare e aggiornare i propri dati all'interno del sistema. Una volta effettuate tutte le modifiche il sistema notifica all'utente che la modifica è avvenuta con successo.
Precondizione	L'utente deve essere già registrato.
Postcondizioni	Il sistema aggiornerà le credenziali dell'utente. L'utente, per accedere di nuovo alla propria rubrica personale, dovrà usare le nuove credenziali.
Flusso Normale di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente esegue l'applicazione e si reca nella sezione per la gestione del suo profilo.</li> <li>2. Il sistema visualizza un'interfaccia per la modifica di Username e Password.</li> <li>3. L'utente riempie i campi che vuole modificare e quindi preme il tasto "Modifica".</li> <li>4. Il sistema verifica che: <ul style="list-style-type: none"> <li>- l'Username inserito non sia già esistente.</li> </ul> </li> <li>5. Il sistema aggiorna le informazioni che l'utente ha deciso di modificare.</li> </ol>
Flusso di Eventi Alternativi	<ol style="list-style-type: none"> <li>4a. L'Username inserito dall'utente è già presente nel file esterno.</li> <li>4b. Il sistema visualizza un messaggio di errore.</li> </ol>

### 2.3.4 CANCELLAZIONE UTENTE

Attori	Utente, Sistema
Descrizione	Lo scopo di questo scenario è quello di dare la possibilità all'utente di poter eliminare il proprio profilo. Una volta che il sistema avrà eliminato tutte le informazioni associate a tale profilo (solo dopo che l'utente ha premuto un pulsante "Elimina Profilo"), verrà mostrato un messaggio di avvenuta eliminazione.
Precondizione	L'utente deve essere già registrato.
Postcondizioni	Il sistema eliminerà ogni informazione associata al profilo dell'utente che vuole effettuare l'operazione di cancellazione.
Flusso Normale di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente esegue l'applicazione e si reca nella sezione per la gestione del suo profilo e clicca sul pulsante "Elimina Profilo".</li> <li>2. Il sistema elimina il profilo dell'utente e tutte le informazioni associate.</li> <li>3. Il sistema visualizza un messaggio che segnala che la cancellazione è avvenuta</li> <li>4. Il sistema visualizza la pagina dove l'utente può effettuare di nuovo una nuova registrazione.</li> </ol>
Flusso di Eventi Alternativi	/

### 2.3.5 CREAZIONE CONTATTO

Attori	Utente, Sistema
Descrizione	Lo scopo di questo scenario è quello di dare la possibilità all'utente di aggiungere un nuovo contatto alla propria rubrica. Una volta riempiti tutti i campi necessari alla creazione del contatto, sarà possibile premere un pulsante "Crea" e il contatto sarà visualizzato nella rubrica.
Precondizione	L'utente deve essere già registrato. L'utente deve aggiungere almeno il nome o il cognome, e può aggiungere da 0 a 3 numeri di telefono ed E-mail.
Postcondizioni	Il sistema potrà creare il contatto, aggiornare un file esterno con tutti i contatti e aggiungerlo all'interfaccia della rubrica.
Flusso Normale di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente esegue l'applicazione e si reca nella sezione per la creazione di un nuovo contatto.</li> <li>2. Il sistema visualizza un'interfaccia dove è possibile inserire le informazioni necessarie per la creazione del contatto (secondo quanto detto nelle "Precondizioni").</li> <li>3. L'utente preme su un apposito pulsante "Salva".</li> <li>4. Il sistema aggiungerà il nuovo contatto e tutte le informazioni associate al file esterno. Inoltre, sarà possibile visualizzare il contatto nella rubrica.</li> </ol>
Flusso di Eventi Alternativi	2a. L'utente, durante la compilazione dei campi, non inserisce tutte le informazioni obbligatorie e cliccando sul pulsante "Salva" viene generato una label di errore.

### 2.3.6 MODIFICA CONTATTO

Attori	Utente, Sistema
Descrizione	Lo scopo di questo scenario è quello di dare la possibilità all'utente di modificare i contatti all'interno della propria rubrica. Tuttavia, per poter effettuare la modifica, è necessario che vengano rispettati le condizioni descritte nella descrizione del caso d'uso "CREAZIONE CONTATTO".
Precondizione	L'utente deve essere già registrato. Il contatto da modificare deve essere già presente nella rubrica.
Postcondizioni	Il sistema potrà modificare il contatto, aggiornare un file esterno con tutti i contatti e aggiungerlo all'interfaccia della rubrica.
Flusso Normale di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente esegue l'applicazione e seleziona il contatto da modificare.</li> <li>2. L'utente preme su un pulsante "Modifica"</li> <li>3. Il sistema visualizza un'interfaccia dove è possibile modificare le informazioni associate a un contatto (rispettando sempre le suddette condizioni).</li> <li>4. L'utente preme su un apposito pulsante "Salva Modifiche".</li> <li>5. Il sistema modificherà il contatto e tutte le informazioni associate sul file esterno.</li> </ol>
Flusso di Eventi Alternativi	2a. L'utente, durante la compilazione dei campi, non inserisce tutte le informazioni obbligatorie e cliccando sul pulsante "Modifica" viene generato un messaggio di errore.

### 2.3.7 ELIMINAZIONE CONTATTO

Attori	Utente, Sistema
Descrizione	Lo scopo di questo scenario è quello di dare la possibilità all'utente di eliminare un contatto già presente in rubrica. Una volta che l'eliminazione sarà confermata, il sistema provvederà a cancellare il contatto dalla rubrica e tutte le informazioni associate dal file esterno.
Precondizione	L'utente deve essere registrato. Il contatto da eliminare deve essere presente in rubrica.
Postcondizioni	Il sistema elimina il contatto, aggiorna il file esterno e non visualizza più il contatto nell'interfaccia della rubrica.
Flusso Normale di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente esegue l'applicazione e seleziona il contatto da eliminare.</li> <li>2. L'utente preme sul pulsante "Elimina".</li> <li>3. Il contatto viene eliminato.</li> <li>4. Il sistema eliminerà il contatto dalla rubrica e tutte le informazioni associate sul file esterno.</li> </ol>
Flusso di Eventi Alternativi	/

### 2.3.8 LETTURA DA FILE ESTERNI

Attori	Utente, Sistema
Descrizione	Lo scopo di questo scenario è quello di dare la possibilità all'utente di leggere le informazioni riguardanti i contatti in modo che vengano visualizzate sull'interfaccia grafica.
Precondizione	Il file esterno esiste. Il file esterno è non vuoto. Il contatto deve esistere.
Postcondizioni	Le informazioni desiderate vengono mostrate a schermo.
Flusso Normale di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente clicca sul contatto desiderato.</li> <li>2. Il sistema accede al file esterno.</li> <li>3. Il sistema visualizza le informazioni in una sezione dedicata.</li> <li>4. L'utente legge le informazioni relative al contatto.</li> </ol>
Flusso di Eventi Alternativi	/



### 2.3.9 SCRITTURA SU FILE ESTERNI

Attori	Utente, Sistema
Descrizione	Lo scopo di questo scenario è quello di dare la possibilità al sistema di scrivere (o sovrascrivere) le informazioni riguardanti il contatto nel file esterno
Precondizione	Il file esterno esiste.
Postcondizioni	Le informazioni desiderate vengono scritte (o sovrascritte) sul file esterno.
Flusso Normale di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente clicca sul pulsante "Crea" o "Modifica".</li> <li>2. L'utente indica quali informazioni salvare o modificare.</li> <li>3. Il sistema accede al file esterno.</li> <li>4. Il sistema scrive (o sovrascrive) le informazioni.</li> </ol>
Flusso di Eventi Alternativi	/

### 2.3.10 RICERCA CONTATTO

Attori	Utente, Sistema
Descrizione	Lo scopo di questo scenario è quello di dare la possibilità all'utente di poter ricercare un qualunque contatto presente in rubrica inserendo una sottostringa iniziale del nome o del cognome. La ricerca avviene in modo interattivo: durante la digitazione della sottostringa, vengono visualizzate risposte immediate o suggerimenti.
Precondizione	L'utente deve essere già registrato. La rubrica non deve essere vuota.
Postcondizioni	Il sistema visualizzerà il risultato della ricerca.
Flusso Normale di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente esegue l'applicazione e seleziona la barra di ricerca.</li> <li>2. Man mano che l'utente digita la sottostringa, il sistema genera i risultati della ricerca.</li> <li>3. Quando il contatto cercato viene visualizzato tra i risultati della ricerca, l'utente potrà accedere alle informazioni dello stesso.</li> <li>4. Il sistema visualizza il contatto desiderato.</li> </ol>
Flusso di Eventi Alternativi	<ol style="list-style-type: none"> <li>2a. L'utente digita una sottostringa che non corrisponde a nessun nome o cognome all'interno della rubrica</li> <li>3a. Il sistema non genera alcun risultato.</li> </ol>

## 2.4 DIAGRAMMA DEI CASI D'USO

