

La trasmissione di immagini di registrazione a un server a livello di rete (network layer)

coinvolge diversi aspetti, le sue funzioni includono:

- indirizzamento: consente la connessione tra sistemi anche attraverso reti diverse;
- instradamento: trova il percorso più breve all'interno della rete per collegare i

partecipanti;

- controllo del flusso: bufferizza i dati trasmessi per garantire una trasmissione

fluida;

- analisi e correzione degli errori: monitora il collegamento fisico e gestisce eventuali

errori;

- servizi di rete: inoltra pacchetti ai nodi appropriati e fornisce indirizzi di rete unici e

strutturati.

La trasmissione di immagini di registrazione richiede una pianificazione attenta a livello di

rete e l'uso di protocolli di trasporto adeguati per garantire l'affidabilità e la sicurezza del

processo.

Esempi di protocolli di trasporto possono essere:

- RDP (Reliable Data Protocol): utilizzato per il trasferimento affidabile di immagini e

dati;

- FTP (File Transfer Protocol): spesso utilizzato nella creazione di siti web per

trasmettere file HTML a un server e rendere fruibili file multimediali agli utenti;

- SMB (Server Message Block): protocollo di condivisione di file di rete che consente

alle applicazioni di leggere e scrivere da/su file in una rete di computer.