#### **COMUNICACIÓN VISUAL PUBLICITARIA**

#### **ASPECTOS SEMÁNTICO**

#### **CONNOTACIÓN Y DENOTACIÓN**





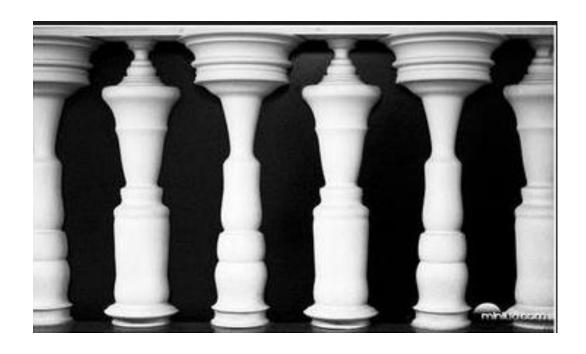


#### **LEYES DE LA GESTAL**



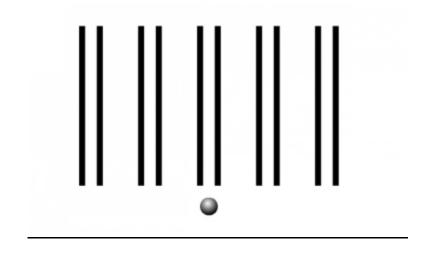


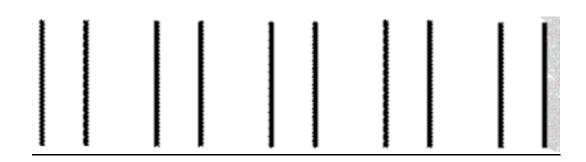




#### **LEY DE LA PROXIMIDAD**

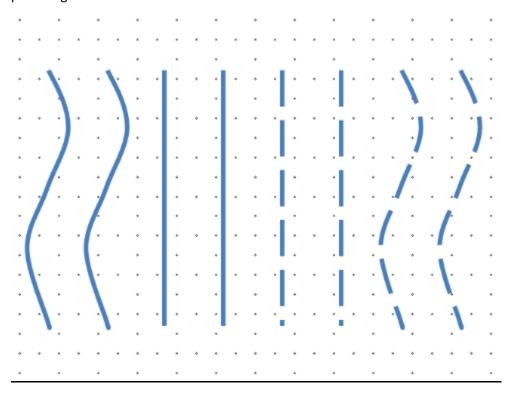
Nuestra percepción tiende a asociar los elementos que se encuentran cerca y a considerarlos como un grupo. Ilusiones ópticas relacionadas con la percepción de la forma.

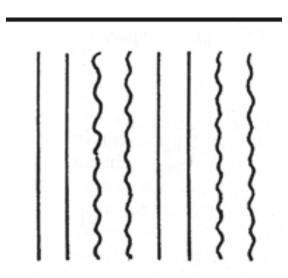




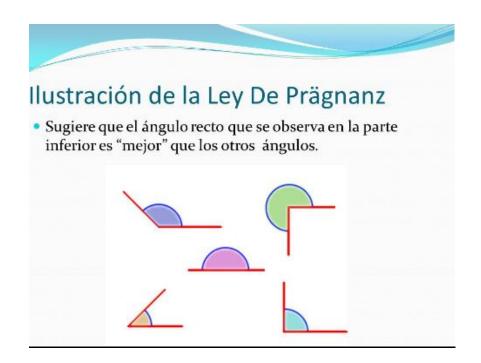
#### **LEY DE IGUALDAD O EQUIVALENCIA**

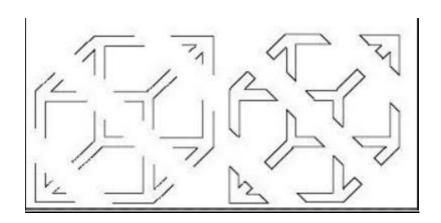
Cuando concurren varios elementos de diferentes clases, hay una tendencia a constituir grupos con los que son iguales.

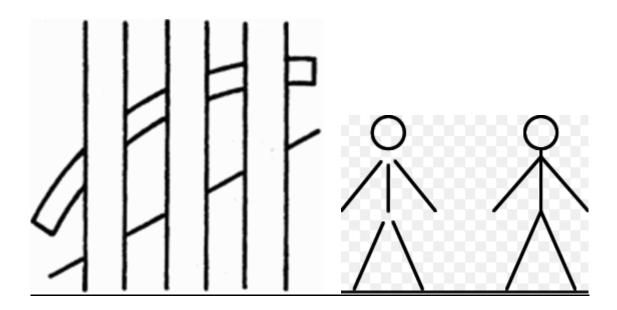




#### LEY DE PRÂGNANZ (LEY DE LA BUENA FORMA Y DESTINO COMUN)



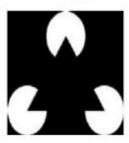




3ª Ley de Gestalt. Ley de Prägnanz (Ley de la buena forma y destino común)



4ª Ley de Gestalt. Ley del cerramiento.



#### **LEY DE CIERRE**

La línea es una creación del dibujo, una abstracción, y es difícil encontrarla aislada en la naturaleza, por ello, siempre se asocian al límite de una superficie.









#### **LEY DE LA EXPERIENCIA**

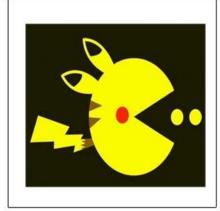
Esta es una ley muy discutida por que ataca cuestiones de fondo.



### LEY DE LA EXPERIENCIA



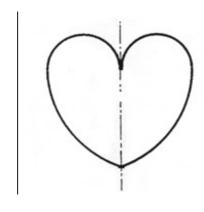
Aquí se puede observar la imágen de un camello en los edificios que es de una marca de tabaco.

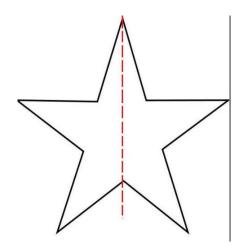


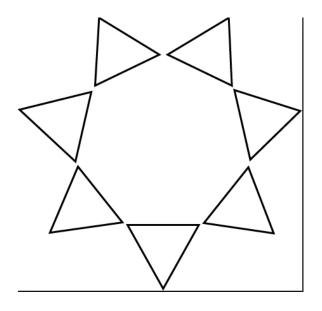
En esta imágen se puede ver que un comecocos tiene la cola y las orejas como un personaje conocido de pokémon.

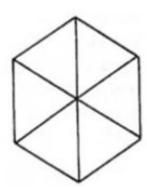
#### **LEY DE SIMETRIA**

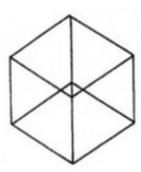
Es una ley muy arraigada en el ser humano, probablemente porque su propia estructura fisiológica, también es simétrica.







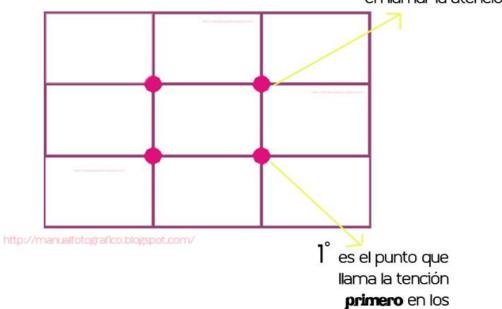


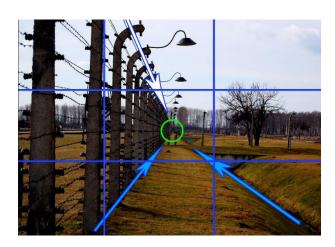


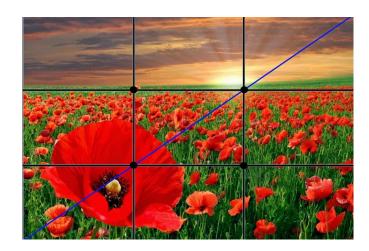
#### **LEY DE TERCIOS**

# Puntos de interés principales para los occidentales:

2° es el segundo punto en llamar la atención





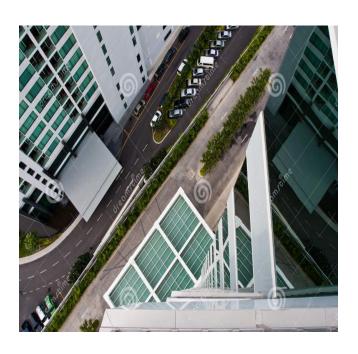


occidentales

#### **SENSACIONES PERCEPTIVAS**

#### **DE ARRIBA HACIA ABAJO**





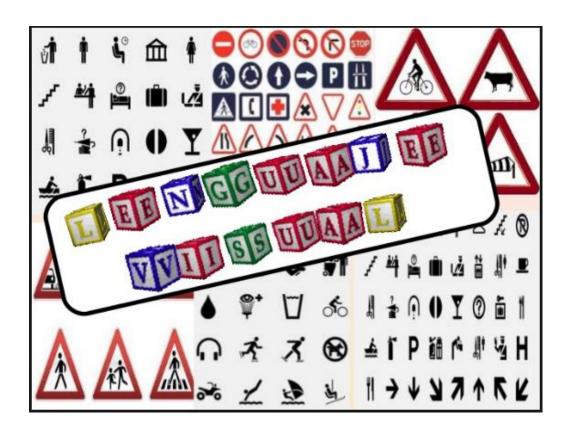


#### **LENGUAJE VISUAL**



#### **SEÑALES DE TRANSITO**





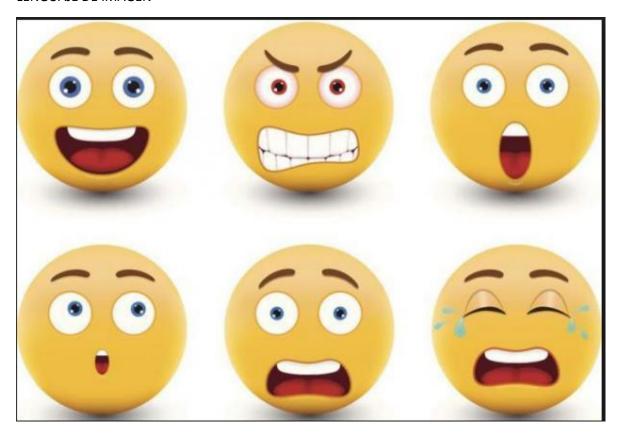
## a) Finalidad informativa

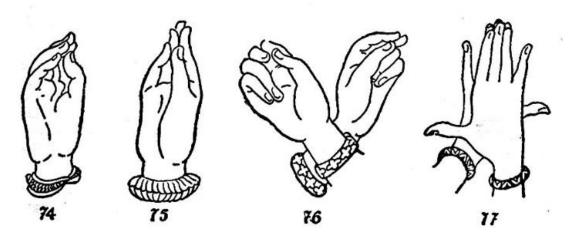
- Informan de manera clara y directa.
- Identificativas: logotipos, marcas, banderas.





#### LENGUAJE DE IMAGEN





El lenguaje de las manos: «Mukula», que significa nenúfar, el dios del amor, comer, sostener un objeto, y ombligo (Fig. 74). «Samdamsa»: vientre, ofrendar, sonido, gusano, espanto, adoración y número 5 (Fig. 75). «Kartari-svástica»: ramas, cimas de colinas y árboles (Fig. 76). «Matsya»: pescado (Fig. 77).

## PALABRAS IGUALES DIFERENTES SIGNIFICADOS



