撰寫者:陳姿羽

|  |
| --- |
| 使用者案例名稱：前台::瀏覽專案頁面 |
| **User Story1**  會員可以建立新的專案。  **驗收測試**   * 測試點擊建立新專案後，會增加一個新的專案。 * 測試點擊建立新專案後，會出現跳窗，包括新增看板標題、設定卡片封面。   **User Story2**  會員可以查看已儲存的專案。  **驗收測試**   * 測試可以顯示已儲存的專案，包括專案名稱。   **User Story3**  會員可以將專案加入我的最愛。  **驗收測試**   * 測試點擊心號心號會填滿及複製至標記心號看板欄位。   **User Story4**  會員可以將專案拖曳至垃圾桶以刪除專案。  **驗收測試**   * 測試專案是可拖曳的物件。 * 測試將專案拖曳至垃圾桶後，該專案從頁面上移除。 * 測試將專案拖曳至垃圾桶後，會顯現確認刪除跳窗。   **User Story5**  會員可以在搜尋專案輸入框內輸入專案標題來搜尋專案。  **驗收測試**   * 測試在搜尋專案輸入框內輸入文字後，與輸入的文字有重複之專案會顯示。   **User Story6**  會員可以查看連動的行事曆。  **驗收測試**   * 測試點擊切換不同月份時，會顯示該月份日期上所持有的代辦事項及日期上會標記顏色。 |

撰寫者:楊沛樺

|  |
| --- |
| 使用者案例名稱：前台::瀏覽首頁 |
| **User Story 1**  會員可以點擊進模型進入頁面  **驗收測試**   * 測試首頁模型可以點擊，然後轉換頁面   **User Story 2**  會員可以用滑鼠旋轉視角  **驗收測試**   * 測試滑鼠左漸按住拖曳時，畫面會跟隨轉動   **User Story 3**  會員可以用滑鼠滾輪縮放視角  **驗收測試**   * 測試使用滑鼠滾輪時，畫面會縮放大小。   **User Story 4**  會員可以透過背景得知天氣資訊  **驗收測試**   * 測試進入頁面時，可以抓取會員設定的位址 * 測試進入頁面時，畫面會顯示相對應的天氣動畫 |

撰寫者:洪禎成

|  |
| --- |
| 使用案例名單: 前端::瀏覽卡片頁面 |
| **User Story1**  會員可以複製卡片  **驗收測試**   * 測試會員複製卡片時，卡片的專案名稱、待辦事項、到期日等細項會完全一致。 * 測試複製後的卡片會自動排序到最下列。 * 測試複製後的卡片可以自由拖曳到待辦事項、進行中、完成的區塊中。 * 測試複製後的卡片內容會產生一組不重複的編號，自動儲存到資料庫中。   **User Story2**  會員可以刪除卡片  **驗收測試**   * 測試點擊刪除的符號後，卡片資料會從表格中除去。 * 測試點擊刪除的符號後，卡片資料會從資料庫中除去。   **User Story3**  會員可以拖曳卡片  **驗收測試**   * 測試卡片可以水平拖曳到待辦事項、進行中、完成的區塊中。 * 測試卡片可以在待辦事項、進行中、完成的區塊中垂直拖曳。   **User Story4**  會員可以新增卡片  **驗收測試**   * 測試會員可以新增卡片，命名後新增欄位至待辦事項、進行中、完成的區塊中。 * 測試新增卡片成功後，會產生卡片編號儲存至資料庫中。 * 測試點擊新增的卡片後，會員可以編輯卡片的內容。   **User Story5**  會員可以邀請人員  **驗收測試**   * 測試會員可以透過帳號邀請其他會員至該專案中。 * 測試被邀請至該專案的會員，可以自由新增、修改、刪除卡片。 * 測試會員邀請其他人員後，資料庫會新增會員編號至專案列表中。   **User Story6**  會員可以設定卡片封面  **驗收測試**   * 測試會員可以透過選擇預設的封面、或是自行上傳圖片的方式更改卡片封面。   **User Story7**  會員可以設定各專案代表顏色  **驗收測試**   * 測試會員可以設定各專案代表顏色，卡片會變更成設定後的顏色。 * 測試會員在變更代表顏色後，行事曆上的專案顏色會同步變動   **User Story8**  會員可以編輯卡片  **驗收測試**   * 測試會員可以透過上傳附件、設定完成日期、設定蕃茄鐘、建立待辦項目等操作來編輯卡片。 * 測試編輯後的卡片會自動儲存至資料庫。 * 測試編輯卡片後，行事曆也會同步變動。 |

撰寫人:林澄暉

|  |
| --- |
| 使用者案例名稱：前台::使用蕃茄鐘 |
| **User Story1**  會員開始計時器  **驗收測試**   * 測試點擊開始後，計時器開始倒計時5秒鐘。 * 測試點擊開始後，開始按鈕會轉換為暫停按鈕。 * 倒計時5秒後停止。   **User Story2**  會員在計時器運轉時按下暫停按鈕。  **驗收測試**   * 測試在計時器運轉時按下暫停按鈕，計時器會暫停。 * 測試在計時器運轉時按下暫停按鈕，暫停按鈕會轉換為開始按鈕。   **User Story3**  會員可以重置計時器時間。  **驗收測試**   * 測試在任何狀態下點擊重置按鈕，計時器都會停止並歸零。   **User Story4**  會員可以標示在工作列表內的工作項目為已完成狀態  **驗收測試**   * 測試勾選工作項目上的checkbox按鈕，該項目會加上刪除線表示已完成。   **User Story5**  會員可以刪除工作列表內工作項目  **驗收測試**   * 測試點擊工作項目上的刪除按鈕，該項目會在工作列表中移除。 |

撰寫人:林傳為

|  |
| --- |
| 使用案例名稱：前台::註冊會員 |
| **User Story 1**  會員可以創角註冊  **驗收測試**  ．測試會員註冊畫面正常，所有欄位和按鈕都有出現且正確  ．測試輸入帳號若與現有帳號重複，出現提示  ．測試密碼和確認密碼欄位內容需一致，內容不一致會有提示  ．測試輸入欄位內容未輸入或格式不正確，會有提示  ．測試所有欄位有未輸入或不正確的內容，點擊註冊按鈕不會送出  ．測試所有欄位內容輸入正確，點擊註冊按鈕後會顯示註冊成功  ．測試訪客創角註冊後可於會員基本資料設定中修改個人基本資料  ．測試會員註冊完畢資料庫會新增一筆資料 |

|  |
| --- |
| 使用案例名稱：前台::登入會員 |
| **User Story 1**  會員可以登入  **驗收測試**  ．測試會員登入畫面正常，所有欄位和按鈕都有出現且正確  ．測試所有欄位未輸入或不正確，點擊登入按鈕會有提示  ．測試所有欄位正確，點擊登入按鈕會顯示登入成功  ．測試會員登入成功後可於會員基本資料設定修改個人基本資料，點擊確定按鈕即跳出視窗  顯示修改成功。  **User Story 2**  會員忘記密碼  **驗收測試**  ．測試會員點選忘記密碼出現輸入email欄位  ．測試會員輸入email後收到更改密碼信件  ．測試會員進入更改密碼頁面，所有欄位和按鈕都有出現且正確  ．測試會員進入更改密碼頁面，密碼重複確認正確則可送出，不正確則會出現提示  ．測試會員更改密碼後，輸入新密碼成功登入  **User Story 3**  登入會員可登出  **驗收測試**  ．測試登入會員可成功登出 |

撰寫人:張彤芸

|  |
| --- |
| 使用者案例名稱：前台::瀏覽商城頁面 |
| **User Story1**  訪客或會員可預覽客製化小秘書  **驗收測試**   * 點擊商品預覽按鈕，預覽人物區會更換所選的配件或樣式。   **User Story2**  會員可購買小秘書配件及樣式  **驗收測試**   * 點擊商品購買按鈕，會彈跳視窗確認是否購買。 * 點擊商品購買按鈕，並確認購買後，依照商品點數價格，扣除當點數。 * 點擊商品購買按鈕，人物會彈跳視窗確認是否要更換，若確認更換預覽人物介面會更換該配件或樣式。 * 預設商品圖片是暗的，購買成功會變成亮的。   **User Story3**  會員更換小秘書配件及樣式  **驗收測試**   * 預覽視窗點選恢復原貌按鈕，恢復預設值人物樣樣式。 |

撰寫人:蔡延任

|  |
| --- |
| 使用案例名稱：前台::聊天室 |
| **User Story1**  會員可以使用聊天室  **驗收測試**  ●測使用者可以在專案看板中看到聊天室畫面。  ●測試使用者可以在對話框內輸入文字。  ●測試使用者案Enter鍵，或發送鍵可以送出文字。  ●測試使用者可以在聊天室內發送貼圖。  ●測試使用者可以在將檔案上傳至聊天室。  ●測試使用者可以從聊天室下載檔案。  **User Story2**  會員可以看到聊天室畫面  **驗收測試**  ●測試有人在聊天室發言，會在畫面右下方看到訊息提醒。  ●測試使用者在聊天室畫面中可以看到自己發送的訊息。  ●測試使用者在聊天室畫面中可以看到其他使用者發送的訊息。  **User Story3**  會員可以看到即時聊天內容  **驗收測試**  ●測試使用者在畫面中即時看到自己與其他使用者的發訊內容。  **User Story3**  會員可以更改聊天室設定  **驗收測試**  ●測試使用者可以自行更改聊天室字體大小及顏色。  **User Story4**  會員可以看到歷史聊天紀錄  **驗收測試**  ●測試使用者可以正確顯示所有聊天紀錄。 |