**03. PizzaShop**

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip\_pizza>, <pret>.

Aplicatia este locala.

Aplicatia este dezvoltata ca un proiect Maven.

La pornirea aplicației, meniul este încărcat automat dintr-un fișier text cu structura: <tip\_pizza>, <pret>.

Se inițializează starea meselor (ocupate/libere) și comenzile în așteptare, dacă este cazul.

La utilizarea aplicatiei se va permite:

-Aplicația va oferi o interfață grafică pentru gestionarea comenzilor și vizualizarea statusului meselor.

-clientul va putea selecta masa la care doreste sa se aseze.

**-** Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.

**-** Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita.

**-** Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

-Utilizatorul are opțiunea de a anula o comandă doar înainte ca aceasta să fie preluată de maestrul pizzar.

**F01.** Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata.

**-.** O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii.

**-** Bucataria unde se alfa maestrul pizzar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti.

**-** Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

**F02.** La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.