



Софийски университет "Св. Климент Охридски"  
Факултет по математика и информатика

# КУРСОВ ПРОЕКТ

по учебната дисциплина

„Обектно-ориентирано програмиране с Java”

## Play Sudoku

**Изготвил:**

Никол Емануилова, 61987

Софтуерно инженерство, 3 курс

**Научен ръководител:**

д-р Евгений Кръстев

София, февруари 2019 год.

## Инструкции за компилиране

- Пакетът *server* използва пакет *common*.
- Пакетът *usergui* използва пакетите *server* и *common*.

Стъпки за компилиране на приложението:

1. Компилира се първо проекта, съдържащ имплементацията на сървъра *SudokuServer*, като се пуска файлът *RegisterSudokuServer.java* - по този начин се стартира сървърът.
2. След това се компилира проекта, съдържащ JavaFX приложението *SudokuClient*, чрез стартирането на файла *SudokuUser.java* - така клиентът може да осъществи връзка с вече стартирания сървър.