

# PROGRAMACION WEB - USO DE FUENTES Y BOX MODELING EN CSS

Nombre

## Abstract

Existen varias formas de incluir fuentes externas para el tipo de letra en CSS, éstas pueden ser importadas desde otros lugares Web. Veámos cómo funcionan éstas.

- Buscamos la fuente que necesitamos, por ejemplo dentro de **Google Fonts**
- Vamos a suponer que queremos el tipo de letra Montserrat. En ese caso lo seleccionamos y tenemos dos opciones, la primera es tomar el código embebido y la segunda descargarse la tipografía seleccionada.

## 1. Cómo importamos o linkeamos la tipografía

Como podemos ver existen dos formas de referirnos a la tipografía desde un css. La primera es a través de un link, mismo que lo incluimos en la página Web Html. Esta forma exige siempre que antes de incluir el css en la página, incluyamos en la cabecera los links a la fuente que queremos insertar. A continuación, tendríamos que incluir en el CSS el estilo que queremos. Esto podemos ver en la imagen que se encuentra a continuación

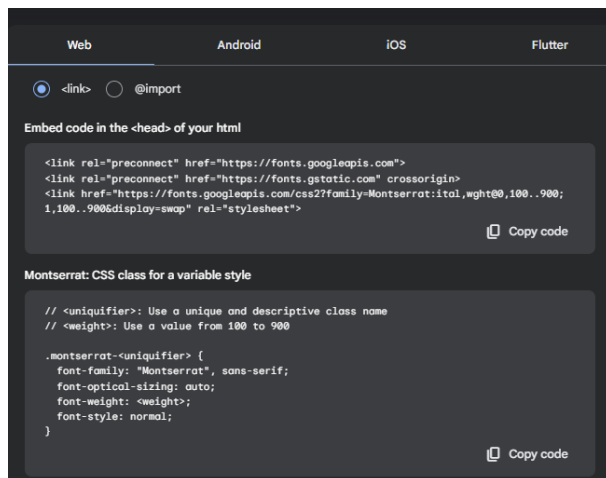


Figure 1. Inclusión de estilo de tipografía a través de un link

Otra manera es a través de una importación dentro de la cabecera html, haciendo uso de las etiquetas de estilo. Esta es la manera que realiza menor carga del servidor y podría ser considerada más sencilla y óptima, pero ambas son permitidas.

Se puede consultar ésto en el siguiente link, en donde presento un ejemplo de tipografías **aquí**

Finalmente, en la carpeta en cuestión, puede encontrar cómo incluir las tipografías en el proyecto de manera local, una vez que se descargan.

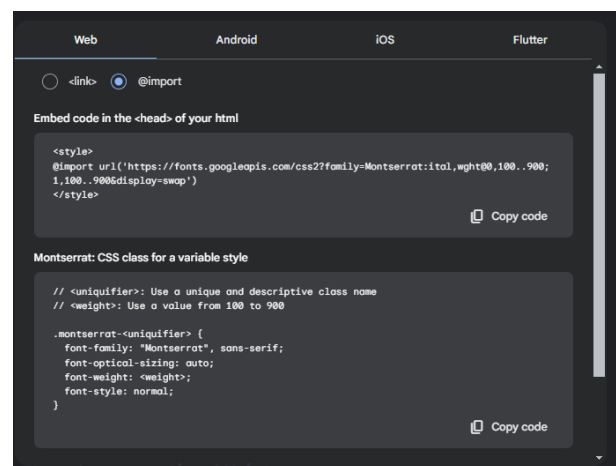


Figure 2. Inclusión de estilo de tipografía a través de un import y la etiqueta de estilo

## 2. BOX MODELING

En html todo es una caja, con sus propiedades específicas, Un strong, un h2 y demás son cajas rectangulares. Teniendo, elementos de **línea**, en los que se verá un elemento al lado del otro; y otros elementos de **bloque**, en donde se verá un elemento debajo del otro, **ver ejemplo**

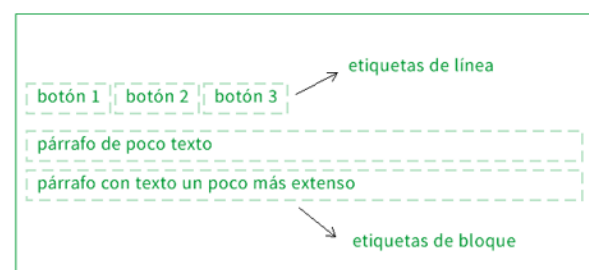


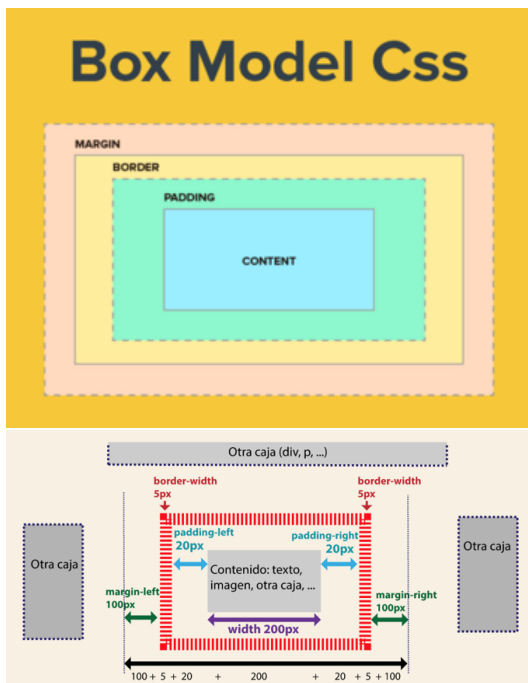
Figure 3. Una caja (box modeling) en CSS

### 3. PROPIEDADES DEL BOX MODEL

- El concepto de que “todo es una caja”, da lugar al modelo de posicionamiento box model.
- Sin importar si son de línea o de bloque (pero tienen su incidencia en lo que sean), todas las etiquetas tienen propiedades en común.

**PROPIEDADES EN COMÚN:** El box model tiene ciertas propiedades que se comparten con otros elementos, éstos son:

- **CONTENT:** el espacio para el texto o imagen.
- **PADDING:** es el espacio libre o “aire” que se deja entre el contenido y el borde de la caja. Es parte del espacio interno del elemento.
- **BORDER:** el límite entre el elemento y el espacio externo.
- **MARGIN:** separación entre el borde y el afuera de la caja. Es parte del espacio externo.



**OVERFLOW:** Revisar esta propiedad en css [aquí](#); por favor revise que sucede cuando ponemos overflow en valor visible (valor por defecto), scroll, hidden o auto.

**MARGIN:** Revisar esta propiedad en css [aquí](#)

**BORDER:** Revisar esta propiedad en css [aquí](#)

#### Bordes

Se ve así

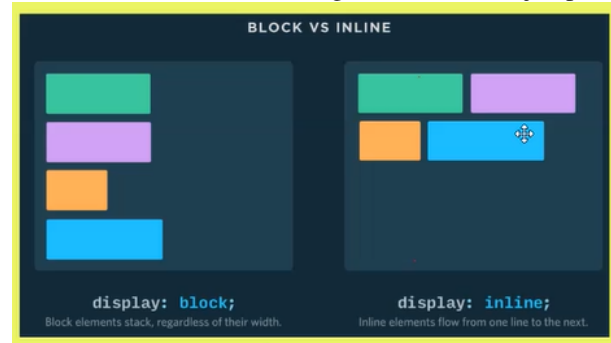


```
div {
  border-top:solid 5px red;
  border-right:solid 10px cyan;
  border-bottom:solid 7px green;
  border-left:solid 12px yellow;
}
```

**PADDING:** Revisar esta propiedad en css [aquí](#)

**NOTA:** Existen páginas que nos permiten revisar muchos conceptos y nos sirven de ayuda al momento de realizar nuestras páginas web, [aquí](#) les dejo un ejemplo de una muy utilizada.

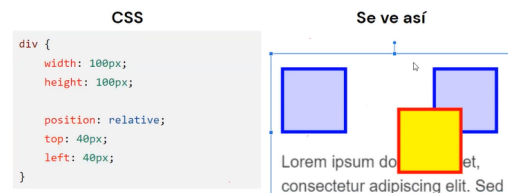
**DISPLAY:** Existen 2 tipos de display, el de bloque y el inline, revisar el ejemplo e indicar, cuál es la diferencia entre ambos, discutir en clases luego de revisar el ejemplo [aquí](#)



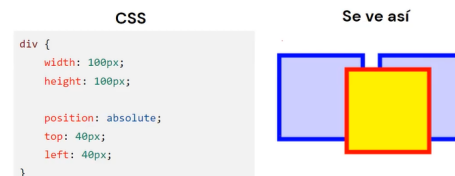
\*Nota: podemos también tener el display configurado en none

**POSITION:** Es una propiedad pensada para ubicar un elemento con una libertad flexible. Esto puede ser: superponer elementos, crear publicidades que sigan con scroll o menú, hacer menús y submenús. El position se puede configurar con las propiedades top (calcula desde el borde superior), right (calcula desde el borde derecho), bottom (calcula desde el borde inferior y finalmente, left (calcula desde el borde izquierdo); por favor revisar [aquí](#) el uso de POSITION.

#### Position relative



#### Position absolute



Discutir en clases el tema de los displays, la diferencia que existe entre un display none y un display hidden, probar bien ambas propiedades.

### 4. EJEMPLOS

He dejado un ejemplo de un diseño en el repositorio de [GitHub](#)

### 5. LINKS DE INTERÉS

- [Referencias de reglas tipográficas — CSS Reference](#)
- [Referencias de box model — CSS Reference](#)

- [Aplicación para generar paletas de colores — Palette App](#)
- [Aplicación para generar paletas de colores — Lyft Design](#)