INSTITUTO FEDERAL DE SANTA CATARINA - IFSC CURSO ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

NICOLE ALICE VIEIRA

MANUAL DO USUÁRIO

SISTEMA DE CONTROLE ECG-HKELLER

Versão 0.1 GASPAR 2023

1. INTRODUÇÃO	
2. PLATAFORMA	
3. PÚBLICO ALVO	
4. CREDENCIAMENTO	
4.1 Login	
5. ACESSO	
6. SÍMBOLOS E CONVENÇÕES	
6.1 Barra de navegação	4
6.2 Gerenciamento e Home	
6.3 Telas de Listagem	5
6.4 Cadastro de eventos	7
6.4 Gerenciamento de Cães e Usuários	

1. INTRODUÇÃO

O objetivo deste manual é fornecer orientações ao usuário sobre como utilizar o sistema de controle criado para a Escola de Cães-Guias Helen Keller.

2. PLATAFORMA

Foram realizados testes nos navegadores Opera, Microsoft Edge e Google Chrome, que são exemplos de navegadores de internet modernos.

3. PÚBLICO ALVO

A administração da Escola de Cães-Guias Helen Keller e os tutores envolvidos.

4. CREDENCIAMENTO

A plataforma contará com autenticação de usuário. Quando um usuário acessar a plataforma sem estar logado, será recebido na página inicial, onde encontrará o botão "Entrar" no canto superior direito para prosseguir.

4.1 Login

Ao clicar no botão de login, o usuário será direcionado para um formulário no qual deverá inserir suas credenciais. Após fornecer credenciais válidas, o sistema o redireciona para o painel de gerenciamento caso seja um funcionário e caso seja um tutor irá para o painel de tutor.

5.ACESSO

Através do link http://localhost:8000/.

6. SÍMBOLOS E CONVENÇÕES

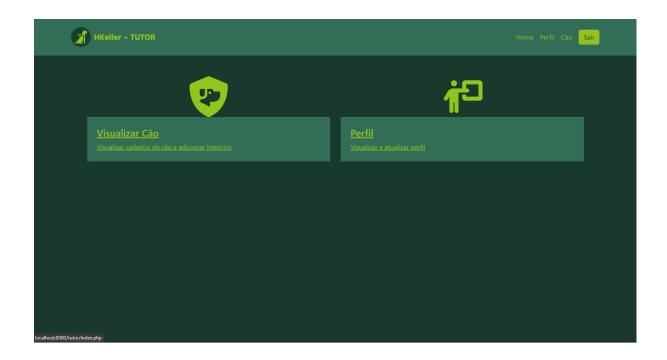
6.1 Barra de navegação

Durante a utilização do sistema, uma barra de navegação é exibida no topo da página para facilitar a navegação do usuário. Dependendo do tipo de acesso, diferentes links são apresentados nesta barra. Os tutores têm acesso rápido aos links "Home", "Perfil" e "Cães". Por outro lado, os administradores encontram os links "Gerenciamento", "Usuários" e "Cães". Além disso, ambos os tipos de acesso têm a opção de deslogar disponível na barra de navegação, encerrando assim a sessão.

6.2 Gerenciamento e Home

Na página atual, são exibidas duas opções de botões, dependendo do tipo de usuário. Para os tutores, na página inicial, estão disponíveis os botões "Visualizar Cão" e "Visualizar Perfil". Por outro lado, para os administradores, há os botões "Gerenciar Cães" e "Gerenciar Usuários".

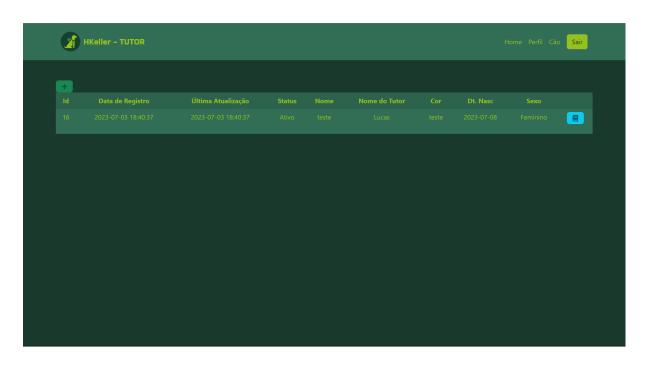


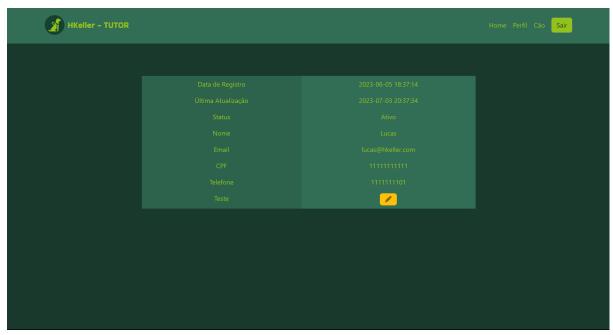


6.3 Telas de Listagem

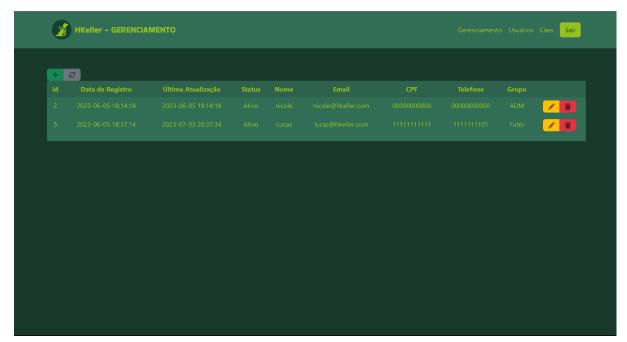
Na página de listagem de Usuários e Cães, quando o acesso é feito pelo administrador, os dados são apresentados em uma tabela. No canto superior esquerdo da tabela, há um botão que irá adicionar uma nova linha para inserir novos registros. Além disso, cada coluna possui botões para "Deletar" e "Atualizar" os dados correspondentes.

O mesmo formato é aplicado à listagem de Cães quando acessada pelo tutor. No entanto, nesse caso, não há o botão para adicionar mais um cão, mas sim um botão "Histórico" para adicionar o histórico do cão. Também há um botão na coluna correspondente que abre um modal, exibindo o histórico específico do cão selecionado na linha. E também apresenta na página Perfil os dados do Tutor, tendo na última linha um botão para atualizar o registro.



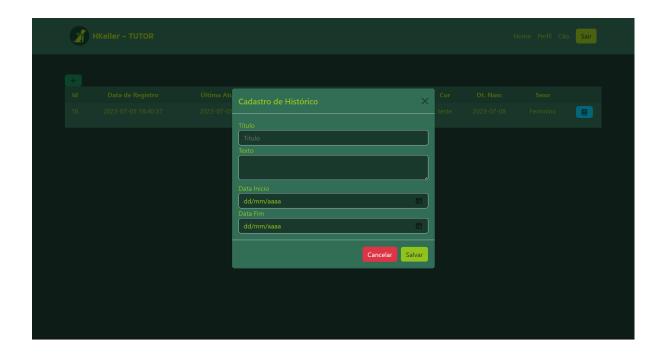


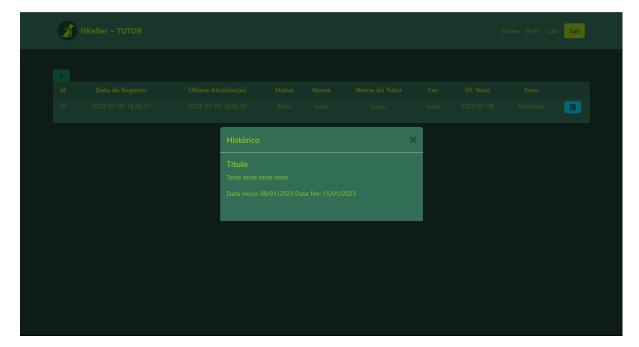




6.4 Cadastro de eventos

No acesso do tutor possui o link "Cães", onde é apresentado um botão verde no canto superior esquerdo da tabela, permitindo o cadastro do histórico do cão. Dentro da tabela de listagem de cães, há uma coluna com um botão azul que exibe o histórico do cão correspondente à linha.





6.4 Gerenciamento de Cães e Usuários

No acesso do administrador, tanto no link "Cães" quanto no link "Usuarios", é exibido um botão verde no canto superior esquerdo da tabela. Esse botão permite cadastrar um novo cão na listagem de cães e um novo usuário na listagem de usuário.

Dentro da tabela de listagem de cães ou de usuário, existem duas colunas com botões: um botão amarelo que permite atualizar os dados do cão ou usuário da linha correspondente, e um botão vermelho que deleta o registro da linha. Essas opções fornecem ao administrador a capacidade de modificar e remover registros conforme necessário.

