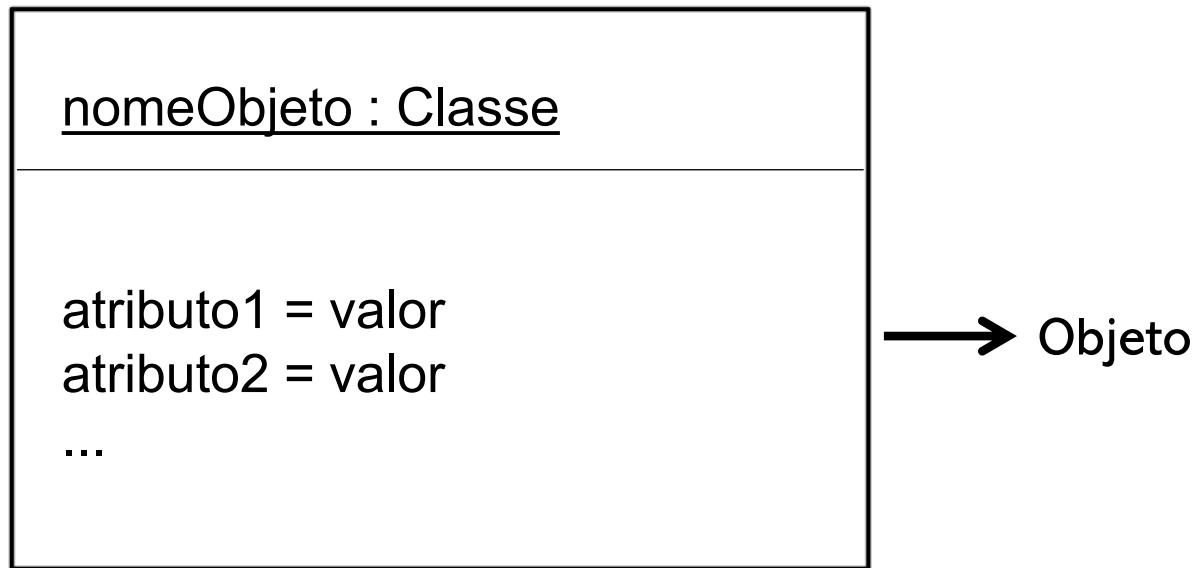


# Diagrama de Objetos

# Diagrama de Objetos

- É um diagrama que mostra uma fotografia do estado detalhado de um sistema, num determinado instante do tempo;
- É um diagrama da UML que contém somente objetos (não contém classes);
- Fornece uma perspectiva concreta de objetos e seus relacionamentos;
- Uso limitado, pois apresenta somente estruturas de dados

# Elementos do diagrama



# Exemplo – Questão 1

## **Pessoa**

peso : double  
altura : double

calcularImc() : double

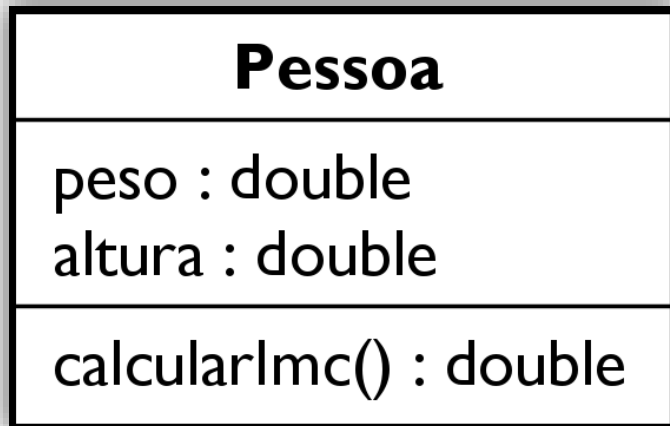
*Diagrama de classes*

marta : Pessoa

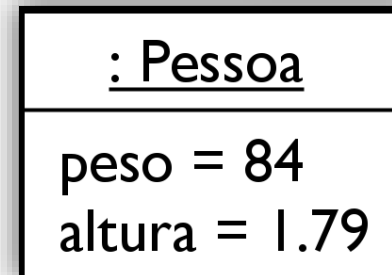
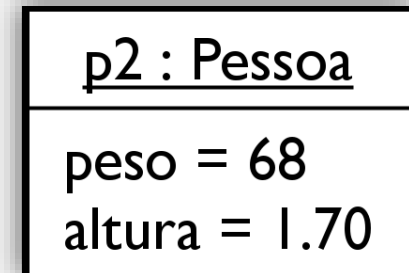
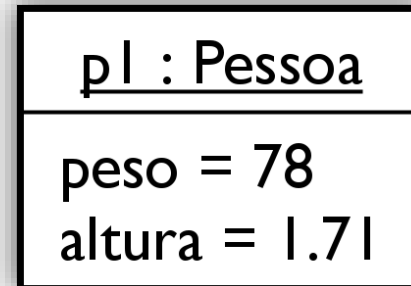
peso = 78  
altura = 1.71

*Diagrama de objetos*

# Exemplo



*Diagrama de classes*



*Diagrama de objetos*