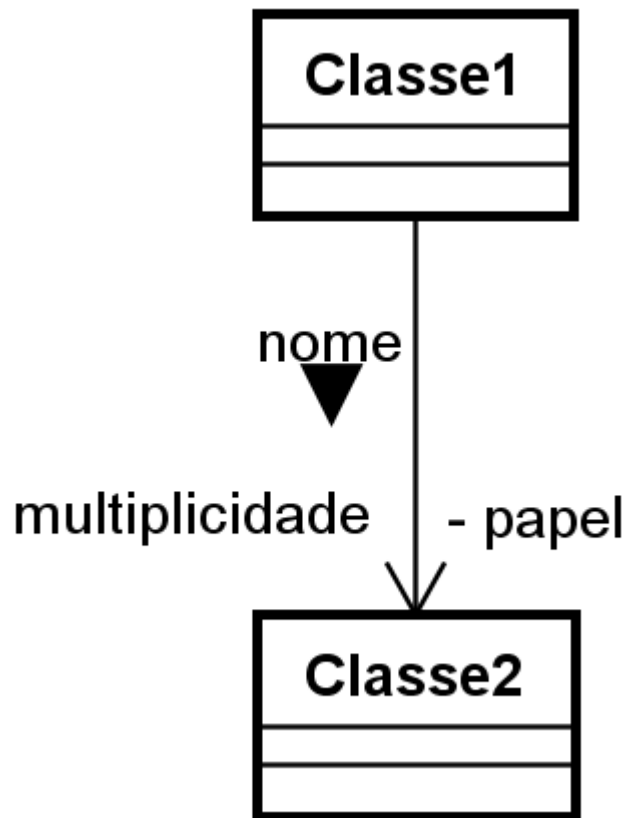


Relacionamento entre objetos

Associações



- Acompanhada de adornos (ou aprimoramentos):
 - Nome
 - Papel
 - Multiplicidade
 - Navegabilidade

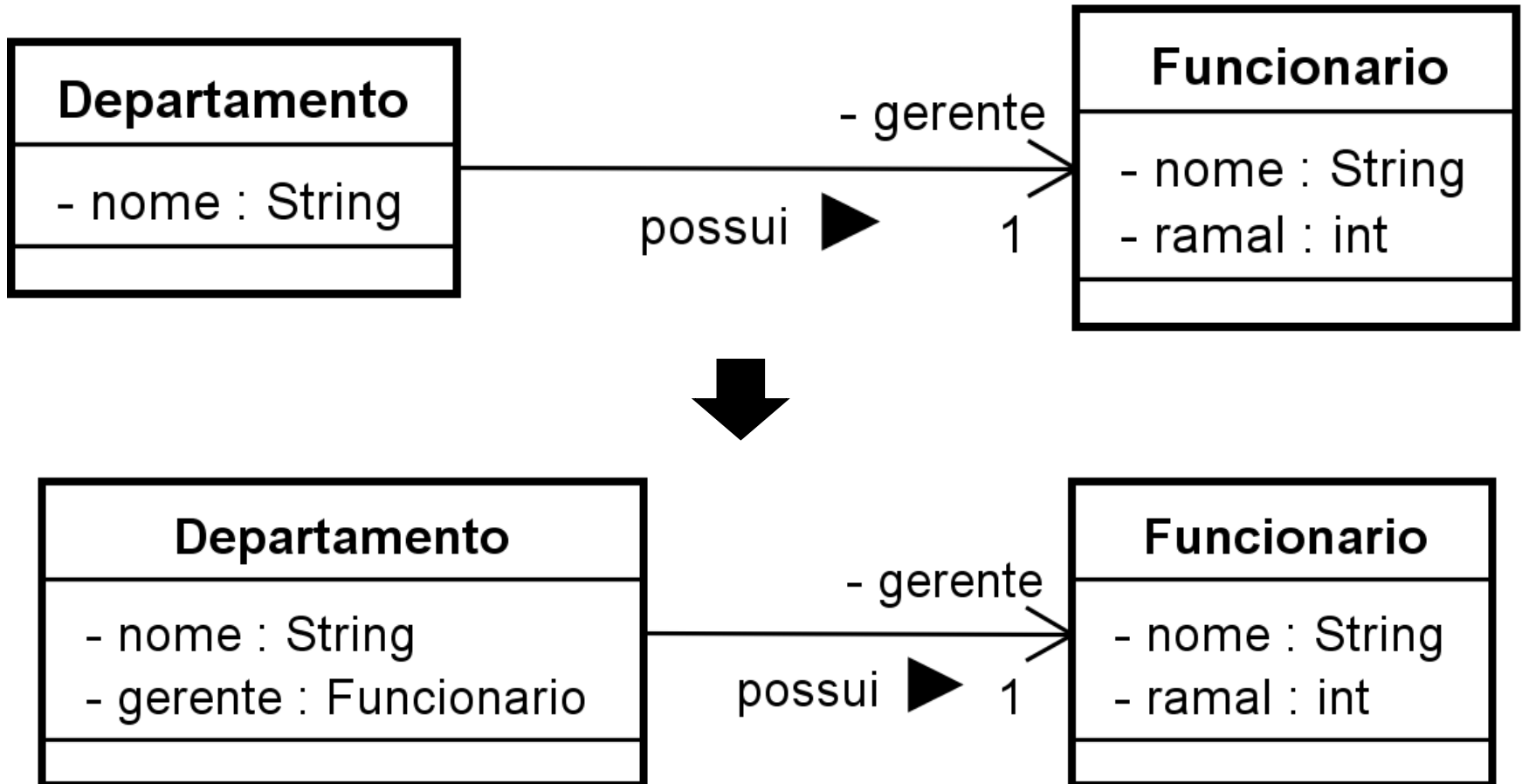
Associações com multiplicidade 0..1 ou 1

Associações com multiplicidade 0..1 ou 1



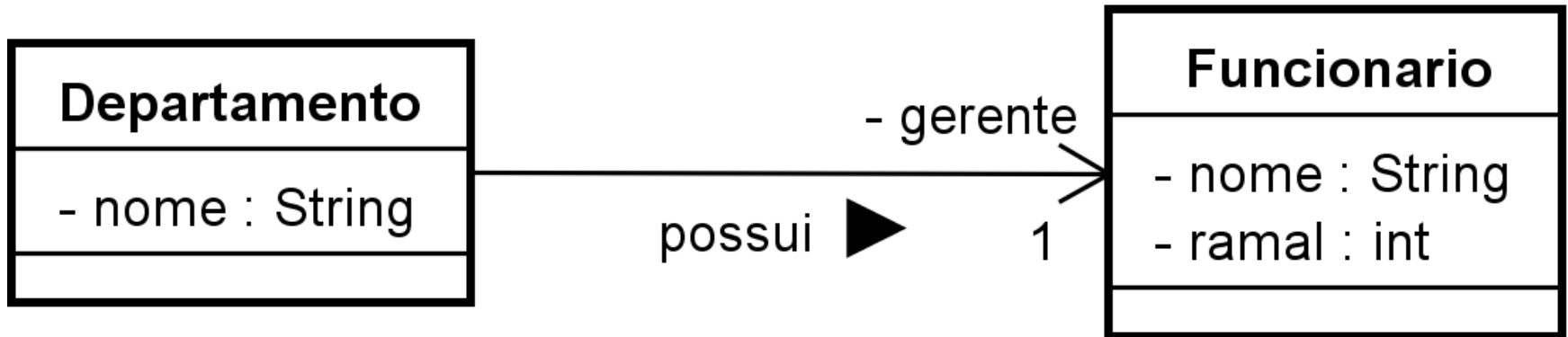
- Tradução para Java requer:
 - Criar uma variável de instância na classe de origem
 - O *identificador desta variável* deve ser igual ao papel que está próximo à classe de destino
 - Na ausência de papel, utilizar o nome da classe como identificador
 - O tipo de dado desta variável deve ser igual à classe de destino

Associações com multiplicidade 0..1 ou 1

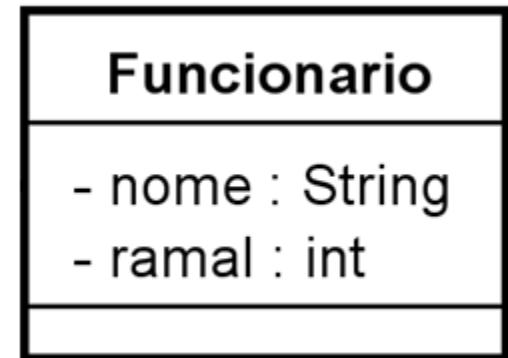
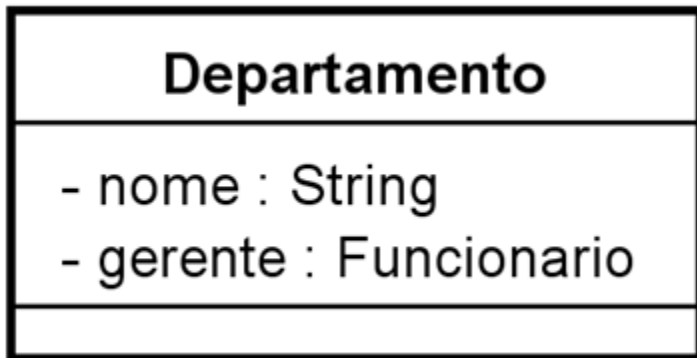


Representação alternativa, que apresenta o relacionamento de forma redundante

Associações com multiplicidade 0..1 ou 1



É equivalente à:



Associações com multiplicidade 0..1 ou 1

- Geralmente utiliza-se métodos de acesso para manipular a nova variável de instância

Departamento
- nome : String - gerente : Funcionario
+ getGerente() : Funcionario + setGerente(func : Funcionario) : void

Relacionamento bidirecional

