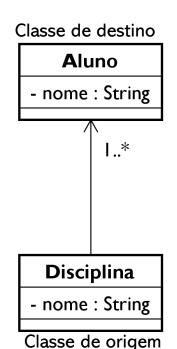
# Associações com multiplicidade acima de 1





#### 1. Deve-se criar uma variável na classe de origem

O identificador da variável será igual ao papel. Na ausência, o nome do identificador deve ser derivado do nome da classe de destino. Geralmente, é igual ao nome da classe, mas no plural.

#### 2. O tipo de dado desta variável deve ser ArrayList

Utilizar o operador diamante informando o nome da classe de destino

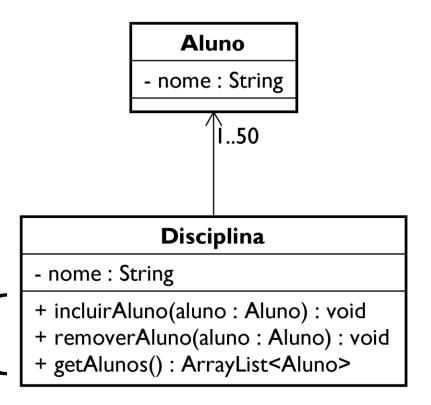
#### 3. Criar a instância da classe ArrayList

Pode ser feito na declaração da variável ou no construtor.

Exemplo de tradução



4. A classe de origem deve implementar métodos para incluir, remover e obter os objetos contidos na associação





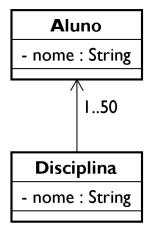
#### Método para incluir alunos na disciplina

```
Deve receber como

/ parâmetro um objeto a
ser adicionado

public void incluirAluno(Aluno aluno) {
   alunos.add(aluno);
}
```

Se a associação for limitada, deve-se impedir incluir mais objetos do que o permitido





Método para remover alunos na disciplina

```
Deve receber como parâmetro um objeto a ser removido

public void removerAluno(Aluno aluno) { alunos.remove(aluno); }
```



Getter para a variável que mantém a associação

```
public ArrayList<Aluno> getAlunos() {
    return alunos;
}
```

**Não** existe setter para a variável que mantém a associação com multiplicidade maior que 1

