



## 林芳郁

鼎順數位媒體 | 遊戲前端工程師

東海 | 資訊管理 大學畢業

台中市北區 | 1~2年工作經歷 | 希望職稱：程式設計師



我是一個 享受接收新技術的軟體工程師，樂於走出舒適圈，挑戰新領域。  
特別喜歡解謎相關的問題，當解開問題的瞬間總能讓我感到成就感，  
也因此 勾出我對程式設計的興趣。

- 遊戲開發經驗包含Unity3D、Cocos2D
- 前端主流框架React 自主開發購物商城網站
- 維運網站流量監控，應用工具包含GrayLog, Grafana

個人資料	女、26歲、未婚
就業狀態	待業中
主要手機	0929-200-531
E-mail	nicolelin0531@yahoo.com.tw
通訊地址	台中市北區錦村里***
英文姓名	Nicole
聯絡方式	信箱聯絡
駕駛執照	輕型機車駕照、普通小型車駕照
交通工具	輕型機車
身高體重	160cm、46kg

## 學歷

東海  
資訊管理 | 大學畢業

2013/9~2017/6

## 工作經歷

總年資 1~2年工作經歷



### 遊戲前端工程師

鼎順數位媒體 ( 電腦軟體服務業 1~30人 )  
軟體設計工程師 | 台中市西屯區

2020/11~2021/3  
5個月

1. 以 Cocos2D (JavaScript) 進行遊戲開發
2. 前端程式維護、功能增加修改
3. 使用Git管理版控



## 維運工程師

格明數位媒體有限公司 ( 電腦軟體服務業 30~100人 )

軟體設計工程師 | 台中市西屯區

2018/8~2020/8  
2年1個月

1. 遊戲平台伺服器管理日常維運。
2. 監控網站流量與營運維護(Graylog, Grafana)。
3. 將專案自動化，建立系統排程並優化專案效能。
4. CI/CD 版本控制。
5. 跨部門團隊溝通，排除問題。

#HTML #CSS #MySQL #軟體程式設計 #C# #C



## 工程師

寶成工業股份有限公司

軟體設計工程師

2017/7~2018/5  
11個月

1. 藉由機器學習分析軸承數據並進行機台健康診斷，並預測剩餘壽命。  
實作演算法( Machine Learning ) : K-Means, 馬可夫鍊，類神經網路。
2. 利用Windows Form (C#) 並搭配 RFID, 顯示製鞋產線流程追蹤。



## 實習生

網銀國際股份有限公司 ( 電腦軟體服務業 500人以上 )

軟體設計工程師 | 台中市西屯區

2016/7~2017/1  
7個月

1. Unity3D 製作手機遊戲
2. PHP, HTML, CSS開發網頁前端

## 求職條件

希望性質 全職工作

上班時段 日班

可上班日 錄取後兩週可上班

希望待遇 依公司規定

希望地點 台北市、台中市、新北市

希望職稱 程式設計師

希望職類 軟體設計工程師、其他資訊專業人員、系統維護／操作人員、網頁設計師、Internet程式設計師

工作內容  
· 前後端開發都有設略，目前對前端技能較有深入研究  
· 遊戲設計開發

## 語文能力

英文

聽：中等 | 說：中等 | 讀：精通 | 寫：中等

日文

聽：略懂 | 說：略懂 | 讀：略懂 | 寫：略懂

台語

精通

# 專長

---

## 擅長工具

ERP：鼎新

程式設計類：C#、PowerShell、Java、WinForm

多媒體設計類：Unity3D、Cocos2D

網頁技術類：HTML、CSS、JavaScript

前端框架：React、Bootstrap、RWD

辦公室應用類：PowerPoint、Word

影像處理類：Adobe Photoshop

#鼎新 #C# #Java #Unity3D #HTML #PowerPoint #Word #WinForm #JavaScript #ReactJS

## 工作技能

- React 網頁前端開發
- SQL Server SP撰寫
- Unity3D、Cocos2D遊戲開發工具
- WinForm 實務開發經驗
- GrayLog、Grafana 維運網站流量監控
- 與美術、數據工程師討論 遊戲規格，構想多種錯誤情況處理

#軟體程式設計 #軟體工程系統開發 #JavaScript #HTML #CSS #MySQL #C# #Java

## 自傳

---

主要程式語言技能以 網頁前端 和 c# 為主。

其他技能和工具：HTML, CSS, TypeScript, JAVA, C, MYSQL, WinForm, Unity, PowerShell, GrayLog, Grafana。

更多關於我的詳細資訊：<https://nicolelin0531.github.io/nicolelin.github.io/resume/resume.html>

### [ 第一份工作：軟體工程師 ]

在校期間，由於渴望拓展科技產業未來動向，積極找尋參與校外實習的機會。在大學四年級爭取至寶成國際集團實習，專職研究機器學習演算法以c#實作，藉由機器學習分析軸承數據並進行機台健康診斷，將可預測機台剩餘壽命。

實作演算法( Machine Learning )：K-Means, 馬可夫鏈，類神經網路等等。

畢業後，繼續於寶成國際集團服務，因應部門專案需求，為了使製鞋達到自動化並加以監控，以winForm開發，製鞋產線動態追蹤。

### [第二份工作：維運工程師]

小到維運工具開發，大到突發問題處理，使我增進資訊問題分析能力並瞭解團隊合作重要性：

1. 狀況發生後第一時間內判定問題所在並予以對應處理。由於需要在短時間內恢復線上運作，也訓練自我抗壓的韌性，面對突發事件臨危不亂，冷靜以對。
2. 在問題發生時，「全域性」的思考有關狀況與邏輯關聯，並找出解決方法和可能性。維運面臨到的問題涵蓋各部門前線突發狀況，透過前後端邏輯，彙整問題完整資訊後，做跨部門溝通協調，將能避免不必要的翻譯失誤，有效節省問題處理時間。扎實的從中得到扮演中間溝通橋樑經驗，並瞭解團隊合作在整理流程裡的重要性。
3. 依照公司未來發展提出的新需求，找出適合的協助、方式與工具，成為公司所需的人才同時也能精進磨練自我價值，是我在這裡主要最核心培育的軟實力。

### [第三份工作：HTML 遊戲前端工程師]

1. 以 Cocos2D (JavaScript) 進行遊戲開發
2. 使用Git管理版控

### [ 終身學習 ]

You can't connect the dots looking forward; you can only connect them looking backwards. 從以前到現在，儘管遇到需要不同領域的能力或遇到任何挫折，也許使人徬徨，但我相信每一次的困難，都能使我成長，stay hungry stay foolish，堅信能夠面對未來的每一個挑戰。

More detail about my information:

<https://nicolelin0531.github.io/nicolelin.github.io/resume/resume.html>

#### 1. Yong Ding Digital Technology, HTML5 Game Engineer

2020/11 - 2021/03

- Developing HTML5 games in Cocos2d.
- Version control with Git.
- Work with cross-functional game team including QA, art and back-end engineer.

#### 2. Ge Ming Digital Media, Maintenance Engineer

2018/08 - 2020/08

- Troubleshooting for both product team and enterprise customer.
- Doing website maintenance routine and make sure all pages run without error.
- Design and implement monitoring and alerting system with Graylog and Grafana.
- Create the task scheduler to automate maintenance tasks.

#### 3. POU CHEN GROUP, Software Engineer

2017/02 - 2018/05

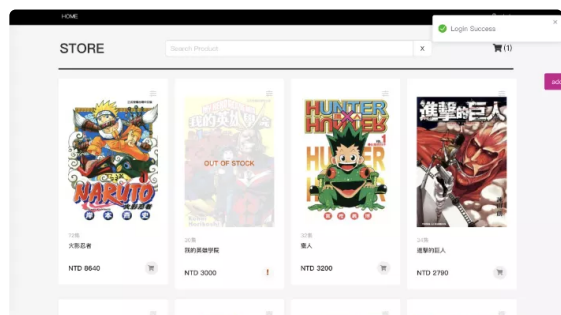
- Analyzing bearing data in order to diagnose machine health as well as predicting the remain life of machinery.
- Implement Machine Learning Algorithm. For instance, K-Means, Markov chain, Artificial Neural Network.
- Design and implement dynamic monitoring system of shoemaking machinery assembly line with Windows Form.

#### 4. Wanin International, Intern

2016/07 - 2017 /01

- Developing Android games in Unity.
- Designing websites in JavaScript, HTML, CSS.

## 專案成就



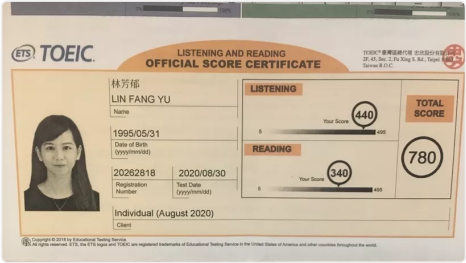
### React 開發 商城購物網站

使用React.js 建構 商城購物網站

1. 其中包含hook的使用 (ex. react-hook-form)
2. JWT 實現前後端分離登入認證
3. json server 作为後台api輔助開發
4. 使用github管理版控
5. github鏈接：<https://github.com/nicolelin0531/react-store01>



區塊鏈.jpg  
TibaMe區塊鏈實作



Toeic.jpg  
TOEIC