Proyecto: Portal de Chocolates Sofisticados

Descripción

Este proyecto está diseñado para que los alumnos apliquen sus conocimientos de Bootstrap creando un portal completo para una empresa ficticia llamada Chocolates Sofisticados, dedicada a la venta de chocolates de diferentes denominaciones. El proyecto incluirá landing pages, un sistema de administración y una tienda en línea. Se utilizarán componentes de Bootstrap como formularios, tablas, imágenes, grid, columnas, botones, tarjetas (cards), carrusel (carousel), modales (modal), alertas (alerts) y tipografía (Typography). Además, los alumnos definirán una paleta de colores personalizada y una tipografía específica. Se incluirán funcionalidades de login y registro. El código del proyecto se subirá a un repositorio de GitHub, donde todo el equipo de programadores trabajará colaborativamente, definiendo roles específicos dentro del equipo.

Estructura del Proyecto

Landing Pages

- 1. Inicio
 - o Carrusel (Carousel) de imágenes destacadas.
 - o Sección de productos destacados en formato de tarjetas (cards).
 - o Sección "Nosotros".
 - o Formulario de contacto
- 2. Productos Destacados
 - o Grid de productos en formato de tarjetas (cards).
- 3. Nosotros
 - o Información sobre la empresa en columnas.
- 4. Contacto
 - o Formulario de contacto con validación.

Sistema de Administración

- 1. Dashboard
 - o Resumen de estadísticas en tarjetas (cards).
- 2. Gestión de Productos
 - o Tabla de productos con opciones para editar y eliminar.
 - o Formulario para agregar nuevos productos.
- 3. Gestión de Pedidos
 - o Tabla de pedidos con detalles y estado del pedido.

Tienda en Línea

- 1. Catálogo de Productos
 - o Lista de productos en formato de grid con tarjetas (cards).

Funcionalidades Adicionales

- 1. Login
 - o Formulario de inicio de sesión con validación.
- 2. Registro
 - o Formulario de registro con validación y alertas.

Colaboración en GitHub

1. Crear un Repositorio en GitHub

- o Subir el código inicial del proyecto al repositorio.
- o Configurar el repositorio para la colaboración en equipo.

2. Roles dentro del Equipo

- o Project Manager:
 - Supervisión del proyecto.
 - Coordinación del equipo.
- o Frontend Developer:
 - Desarrollo de la interfaz de usuario.
 - Implementación de componentes de Bootstrap.
- 0 UI/UX Designer:
 - Definición de la paleta de colores y tipografía.
 - Diseño de la experiencia del usuario.
- O QA Tester:
 - Pruebas de calidad y verificación de funcionalidades.