

Briefing Projeto Final

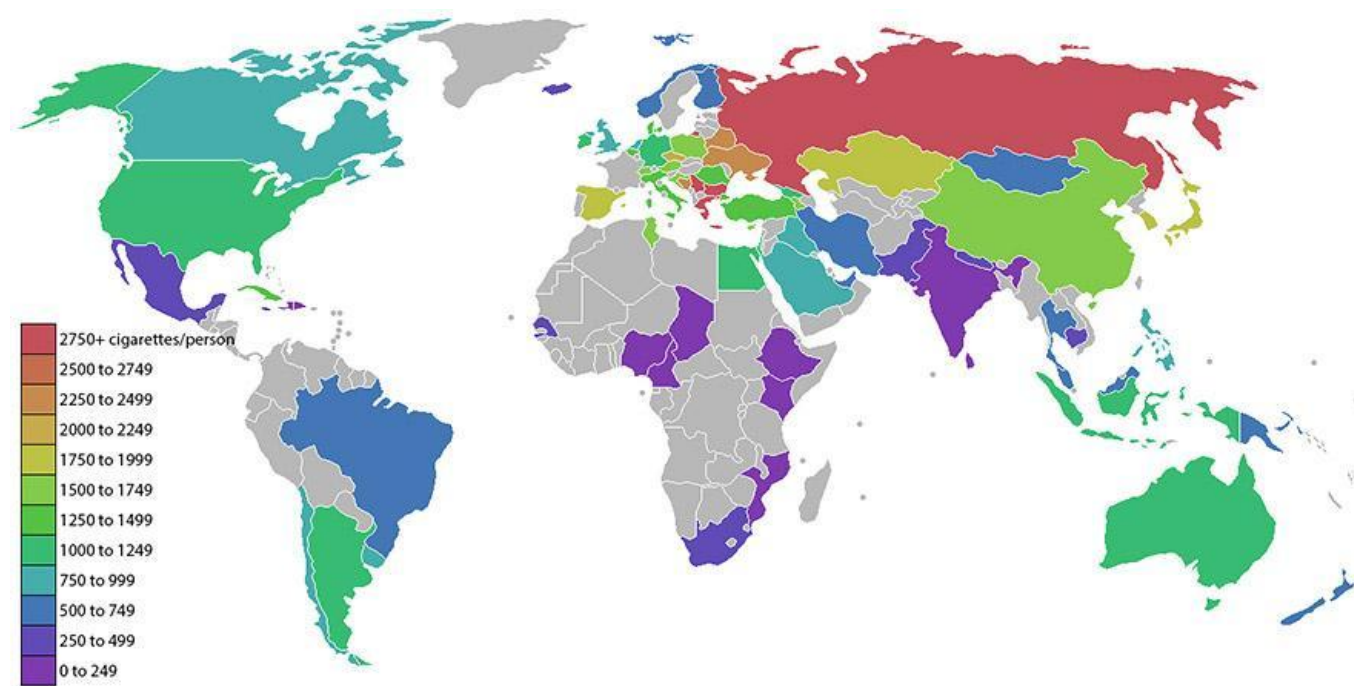
Nicole dos Santos de Souza

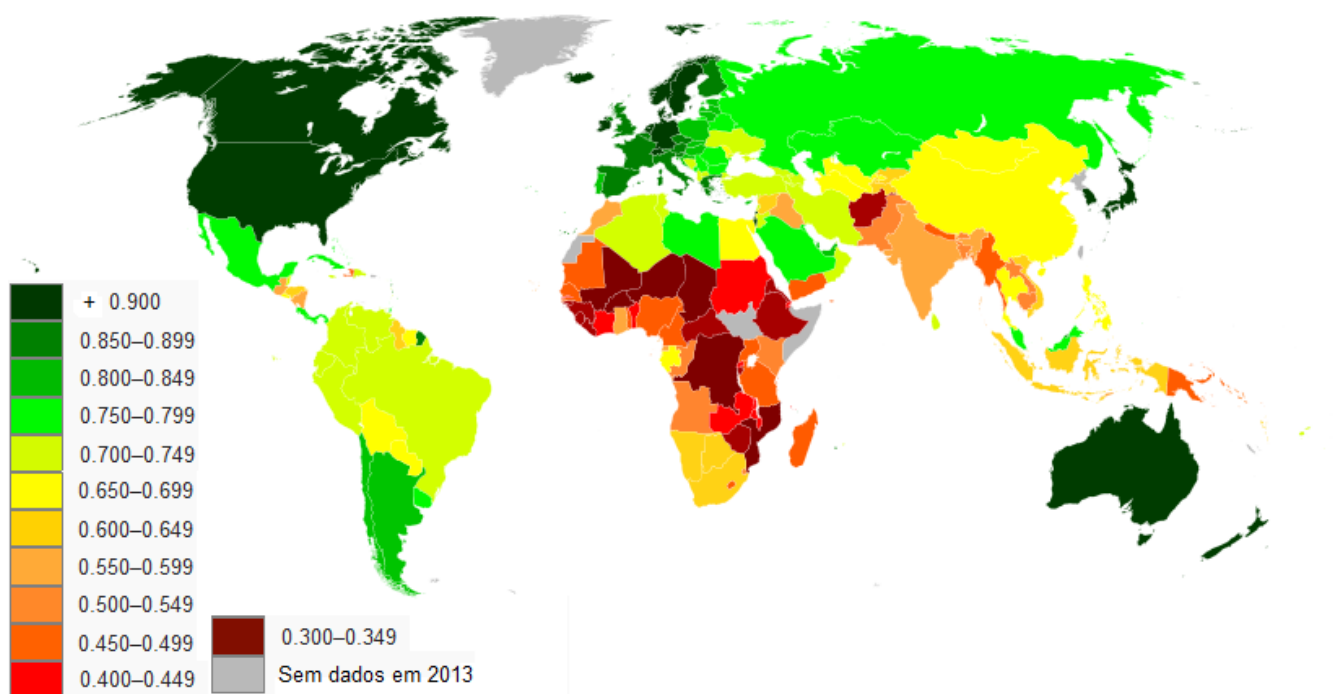
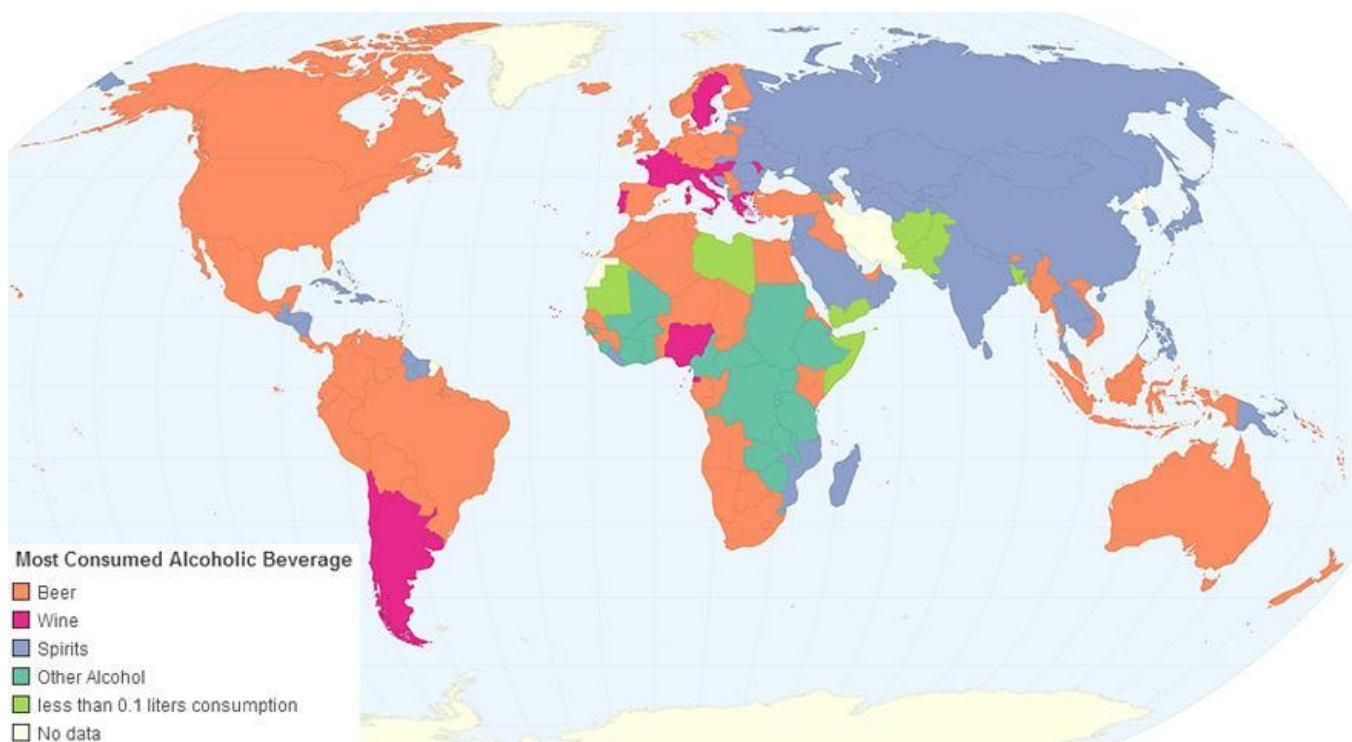
10 de Dezembro de 2022

Visão geral do projeto

O principal objetivo do projeto é construir gráficos dinâmicos e interativos que permitam visualizar as principais causas de morte (em humanos) do planeta. A ideia principal é, em uma só visualização, identificar a principal causa de morte de cada país do mundo - para alguma data específica. Espera-se também elaborar uma visualização que permita enxergar em que regiões uma causa específica tem maior recorrência, e além disso, algo que permita ter um panorama geral das causas de morte para um determinado país selecionado.

Algumas inspirações:





Base de dados

O dataset que será utilizado foi retirado de <https://www.kaggle.com/> e contém o número de óbitos por país (de todos os países do mundo) de 31 causas de morte distintas. Os dados são separados por ano, e datam de 1990 até 2019 (por isso, há interesse em fazer uma visualização dinâmica para o passar dos anos).

Achei essa base muito interessante e completa, e foi por isso que resolvi trabalhar com esse tema.

Ferramentas

Ao longo das aulas, testei várias ferramentas de visualização para identificar qual eu mais me familiarizaria, e acabei me sentindo mais confortável com Python e com a biblioteca (framework) Streamlit [<https://streamlit.io/>](https://streamlit.io/). Para construir os gráficos, acredito que optarei pelo caminho do Plotly, já que quero trabalhar com "Cloropeth Map" e a biblioteca é uma ótima saída para esse objetivo.

Além disso, pretendo me apoiar nas dicas que a professora deu em aula, como softwares para a escolha das cores, por exemplo. Como uma característica muito importante dos gráficos que pretendo construir são as cores, creio que irei me apoiar em sites como [<https://color.adobe.com/>](https://color.adobe.com/) para realizar as escolhas.