

INF1000 - Seminaroppgaver til uke 3

Oppgave 1

Skriv et program som inneholder en teller-variabel og en while-løkke. Få while-løkken til å gå fem ganger ved hjelp av teller-variabelen. Skriv ut verdien av telleren for hver runde i løkken.

Oppgave 2

Skriv et program som inneholder en while-løkke. Inne i while-løkken skal bruker bes om å taste inn et tall. Dersom tallet *ikke* er 10, skal løkken fortsette å be om tall. Når bruker taster inn tallet 10, skal de få beskjeden Du har tastet inn 10! Programmet avsluttes..

Oppgave 3

Skriv et program som inneholder en array av typen `double` med ti plasser, og teller av typen `int`. Skriv en `while`-løkke som fyller den første plassen i arrayen med verdien 10.0, og for hver runde halverer det forrige tallet og legger det inn i arrayen. Arrayen skal til slutt se slik ut:

```
array[0]: 10.0  
array[1]: 5.0  
array[2]: 2.5  
array[3]: 1.25  
array[4]: 0.625  
array[5]: 0.3125  
array[6]: 0.15625  
array[7]: 0.078125  
array[8]: 0.0390625  
array[9]: 0.01953125
```

Hint: her kan det være en god idé å ha en `double`-variabel utenfor løkken som begynner på 10.0, i tillegg til tellervariabelen.

Oppgave 4

Sett streker mellom de som hører sammen.

a == b	a er større enn
a && b	a er lik b
a ==> b	a er ikke lik b
a < b	a er større enn eller er lik b
a <= b	Ikke a
a b	a er mindre enn b
! a	a er mindre eller er lik b
a != b	a og b
a > b	a eller b

Oppgave 5

Hva skrives ut her?

```
class Uttrykk {
    public static void main(String[] args) {
        int a = 4;
        int b = 6;

        if(a == b) {
            System.out.println("Peer");
        }
        if(!(a == b && b == 6)) {
            System.out.println("Hallo");
        }
        if(a == b || a == 4) {
            System.out.println("Geir");
        }
        if(!(a == 2) && (b == a)) {
            System.out.println("Gynt");
        }
        if(a == 4 && b == 6) {
            System.out.println("Kjetil");
        }
    }
}
```