- 0) Gå sammen i par og diskuter oppgavene under
- 1) Forsøk å si så mye som mulig om koden/programmet under:

```
class Test{
    public static void main(String[] args) {
        String velkomstTekst = "God morgen!";
        System.out.println(velkomstTekst);
    }
}
```

2) Hva er en variabel?
3) Hva er en datatype?
4) Hvilke datatyper har vi? Hva brukes de forskjellige til?
5) Hva er et program?

6) Skriv et program, på papir, som tar vare på en alder-variabel, og deretter skrive ut "Min alder er XX" til terminalen. Prøv underveis å få krøllparenteser/parenteser/innrykk riktig.	
	• • •
7) Hvilke tre praktiske ting er viktige å huske på når man programmerer?	
1.	
2.	
3.	