

SEMINAR 3

WHILE

WHILE

- LIGNER LITT PÅ IF

boolsk
uttrykk

if (a == b) {

...

}

Innhold

WHILE

- LIGNER LITT PÅ IF

modifiserbart
boolsk uttrykk

while (a == b) {

...

}

Innhold

“så lenge a er lik b, utfør innhold”

WHILE

- Brukes til å gjenta en operasjon (kode)

OPERATORER

`==` Erlik.

`||` Eller.

`&&` Og.

`<` Mindre enn.

`>` Større enn.

`=<` Mindre enn eller erlik.

`=>` Større enn eller erlik.

`!=` Er ikke lik.

`!` Negasjon.

ARRAYS

EKSEMPELPROBLEM:

*LAGRE NAVNENE TIL 5
PERSONER I PROGRAMMET
VÅRT*

MULIG “LØSNING”:

```
String navn1 = "Nicolai";  
String navn2 = "August";  
String navn3 = "Magnus";  
String navn4 = "Esben";  
String navn5 = "Henrik";
```

Slik repeterende kode skjedde også før vi lærte om metoder!

EN BEDRE LØSNING: ARRAY

```
String[] alleNavn = {"Nicolai", "August", "Magnus", "Esben", "Henrik"};
```

“deklarerer en String-array med variabelnavn ‘alleNavn’ og setter den til å inneholde alle navnene”

ARRAY

```
String[] alleNavn = {"Nicolai", "August", "Magnus", "Esben", "Henrik"};
```

resulterer i
rekken



0

“Nicolai”

1

“August”

2

“Magnus”

3

“Esben”

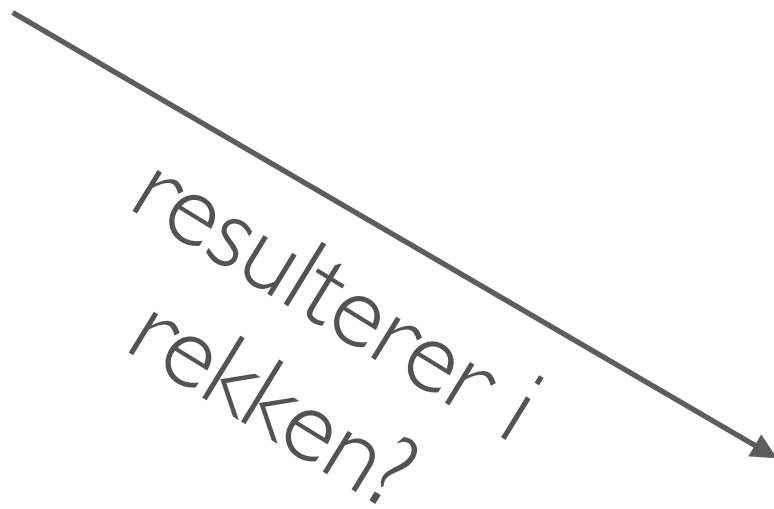
4

“Henrik”

ARRAY

```
String[] alleNavn = new String[5];
```

resultater i
rekken?



0

?

1

?

2

?

3

?

4

?

ARRAY

```
String[] alleNavn = new String[5];
```

resultater i
rekken



0

null

1

null

2

null

3

null

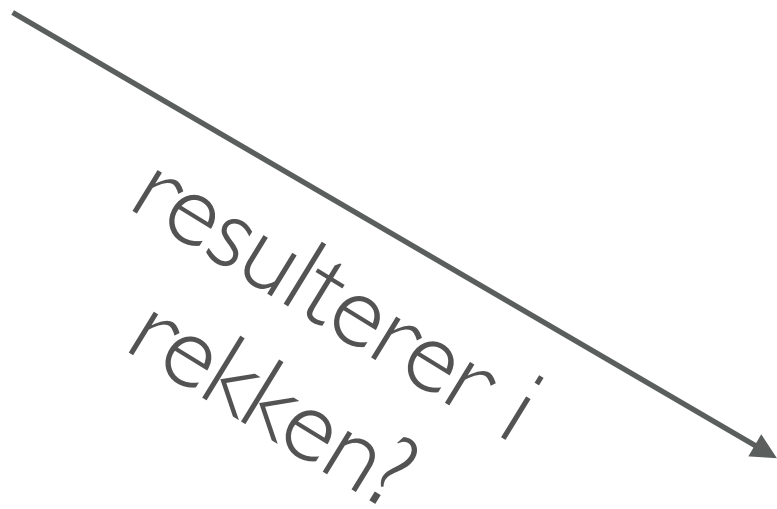
4

null

ARRAY

```
int[] alleNavn = new int[5];
```

resultater i
rekken?



0

?

1

?

2

?

3

?

4

?

ARRAY

```
int[] alleNavn = new int[5];
```

resulterer i
rekken



0

0

1

0

2

0

3

0

4

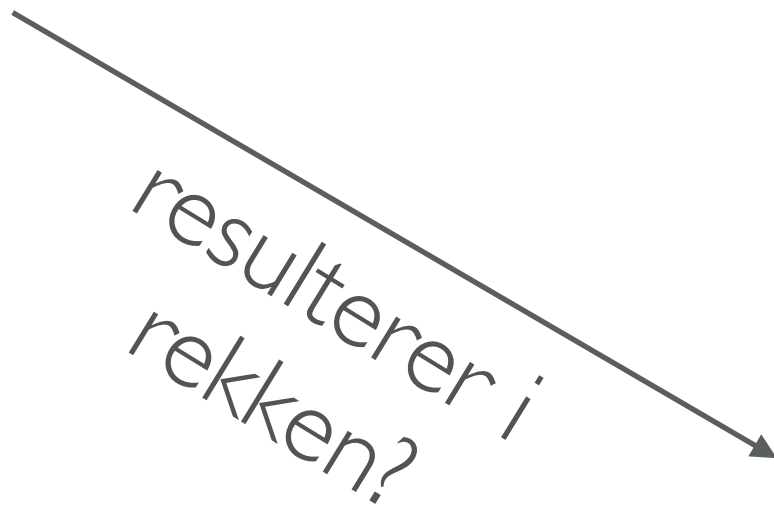
0

0	0
1	0
2	0
3	0
4	0

ARRAY

```
String[] alleNavn = new String[5];  
alleNavn[2] = "Esben";
```

resultater i
rekken?

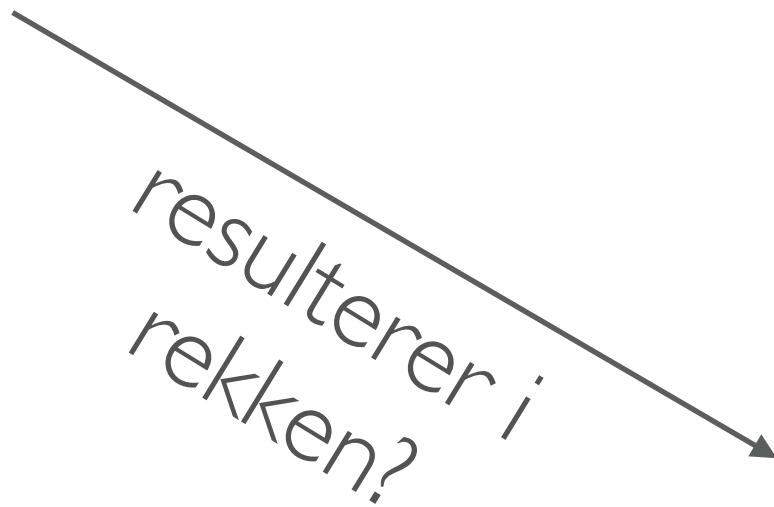


?
?
?
?
?

ARRAY

```
String[] alleNavn = new String[5];  
alleNavn[2] = "Esben";
```

resultater i
rekken?



null
null
"Esben"
null
null

Hva blir skrevet ut her?

```
public static void main(String[] args) {  
    String[] alleNavn = new String[5];  
    alleNavn[0] = "Kåre";  
    alleNavn[0] = "Johnny";  
    alleNavn[2] = "Esben";  
  
    int sisteIndeks = alleNavn.length-1;  
    System.out.println("På plass 0/" + sisteIndeks + " ligger " + alleNavn[0]);  
}
```

ARRAYS

- Brukes til å lagre flere verdier av samme datatype
- Brukes til å korte ned koden
- Brukes til å effektivisere

NY TYPE FEILMELDING !

(WOHO)

INDEXOUTOFBOUNDSEXCEPTION

gi meg denne verdien...



0	55
1	3
2	1
3	8
4	11

eller denne...

0

55

1

3

2

1

3

8

4

11