



PROGRAMACION II

TRABAJO PRÁCTICO 5: RELACIONES UML 1 A 1

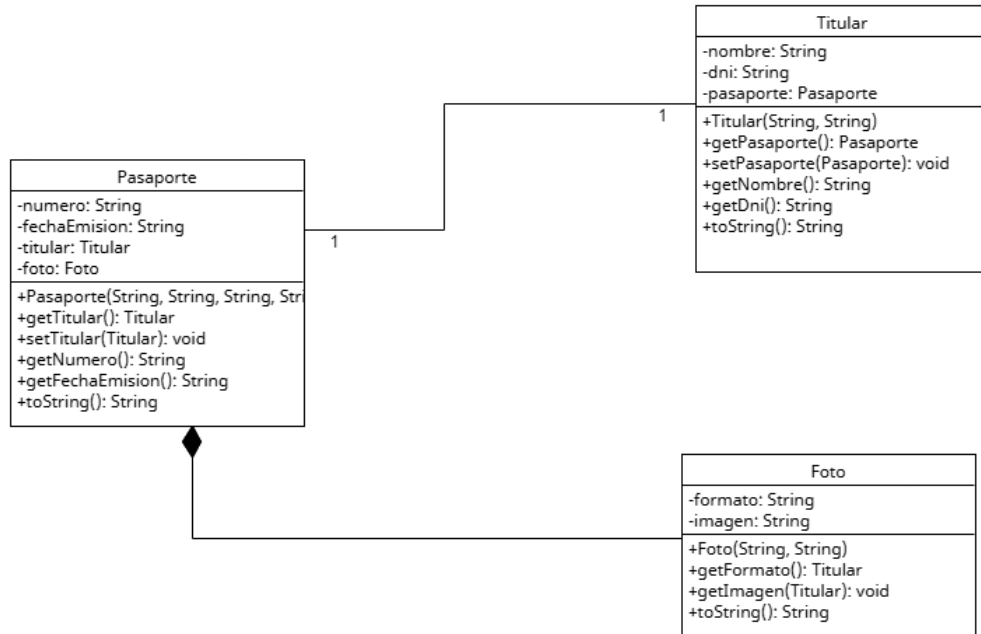
Resumen

Modelado de clases con relaciones 1 a 1 utilizando diagramas UML.
ASOCIACIÓN – AGREGACIÓN – COMPOSICIÓN - DEPENDENCIA.
Implementación de las mismas en Java.

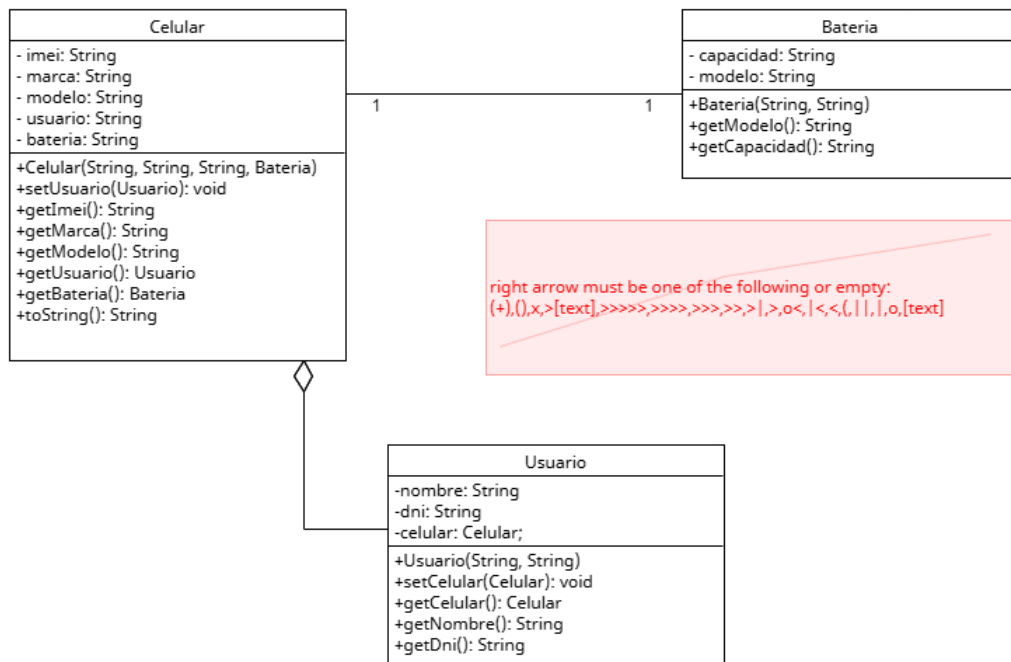
Nicolas Olima
nicolima200@gmail.com
➤ [Repositorio GitHub](#)

Ejercicios de Relaciones 1 a 1

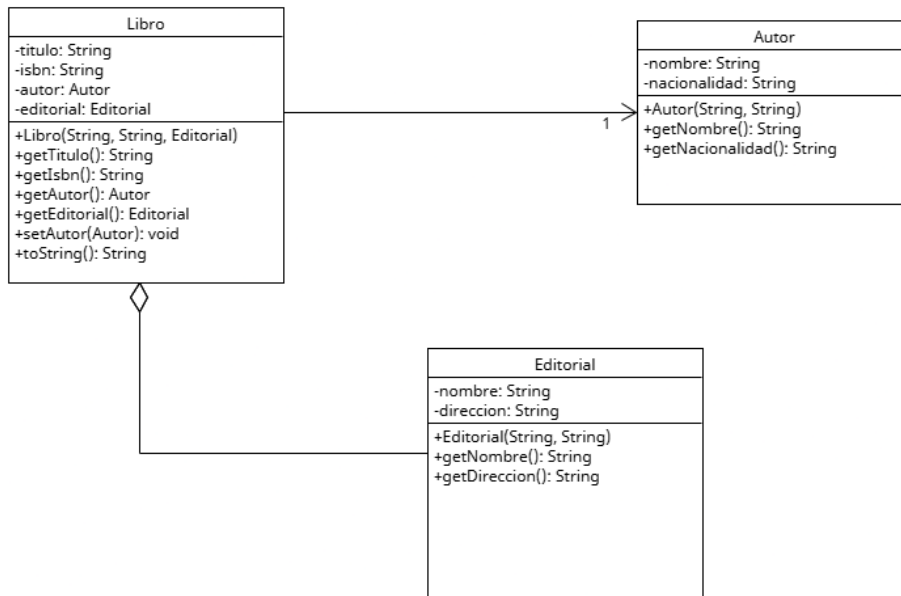
1. Pasaporte - Foto – Titular



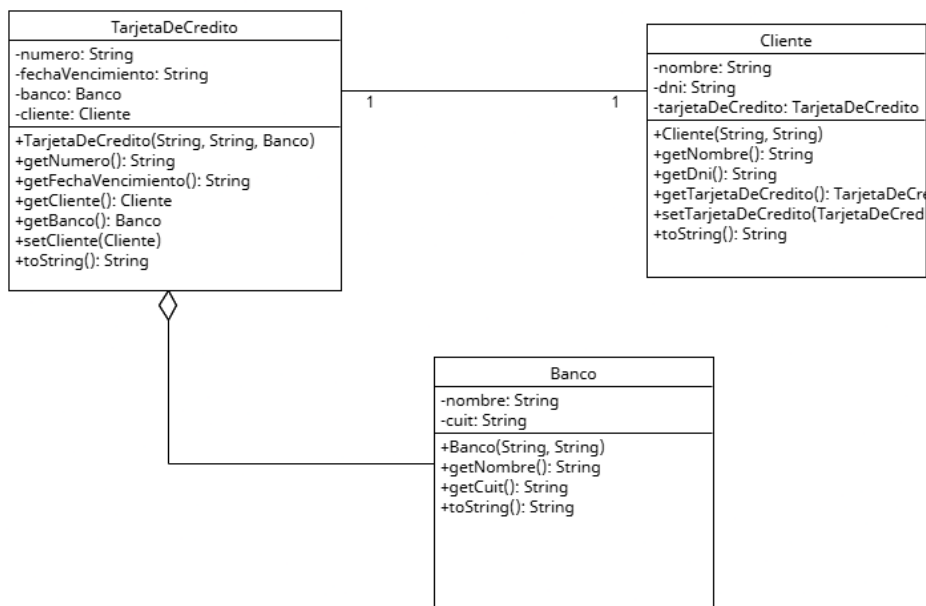
2. Celular - Batería – Usuario



3. Libro - Autor – Editorial

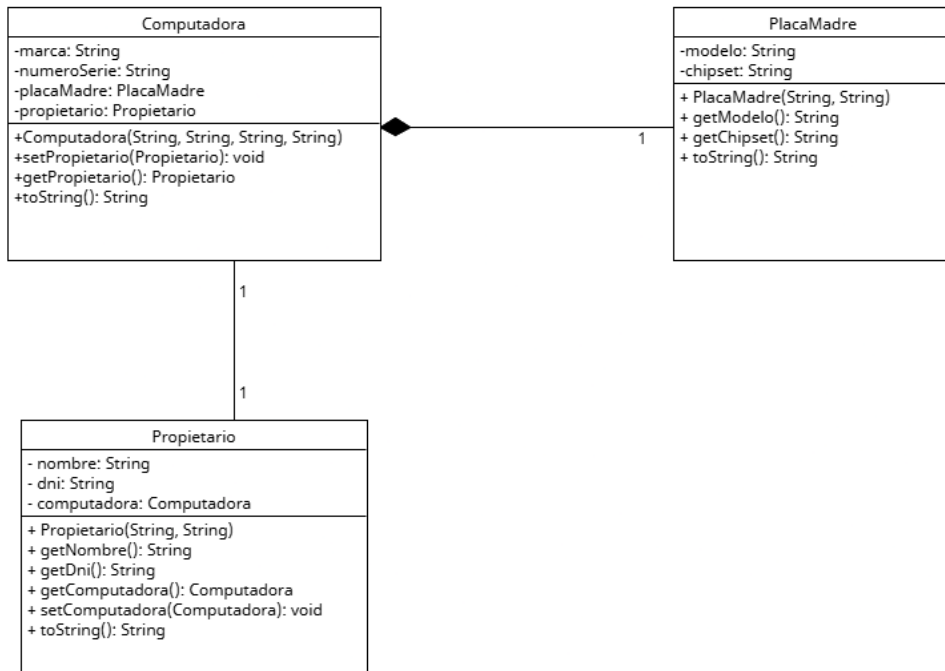


4. TarjetaDeCrédito - Cliente – Banco



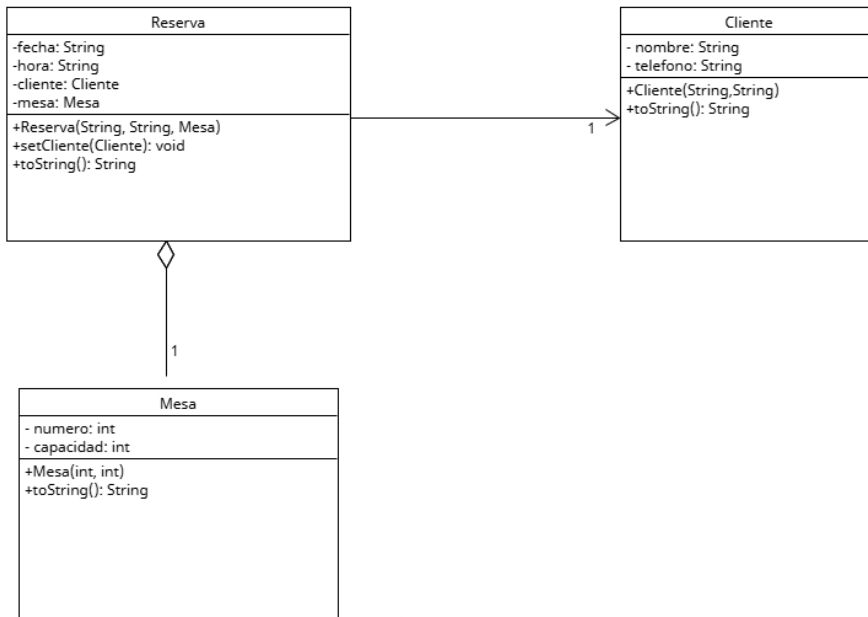
5. Computadora - PlacaMadre – Propietario

COMPUTADORA-PLACAMADRE-PROPIETARIO



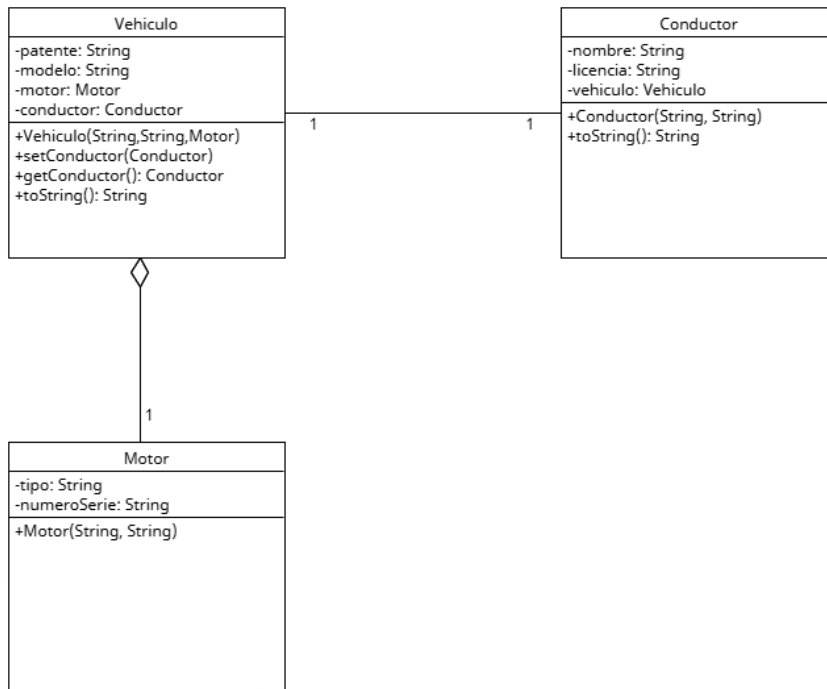
6. Reserva - Cliente – Mesa

RESERVA-CLIENTE-MESA



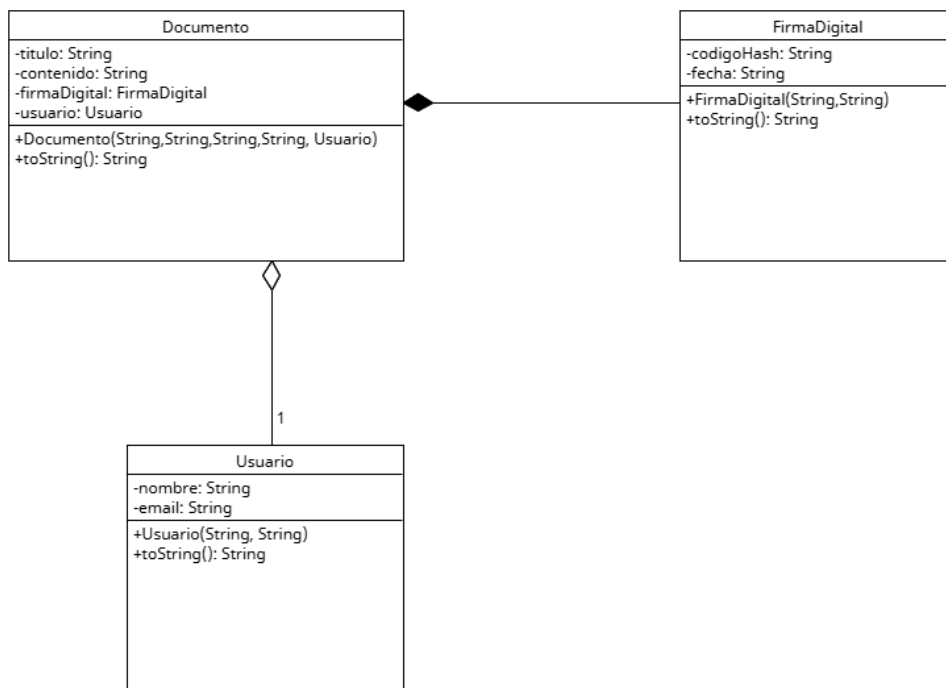
7. Vehículo - Motor – Conductor

VEHICULO-MOTOR-CONDUCTOR



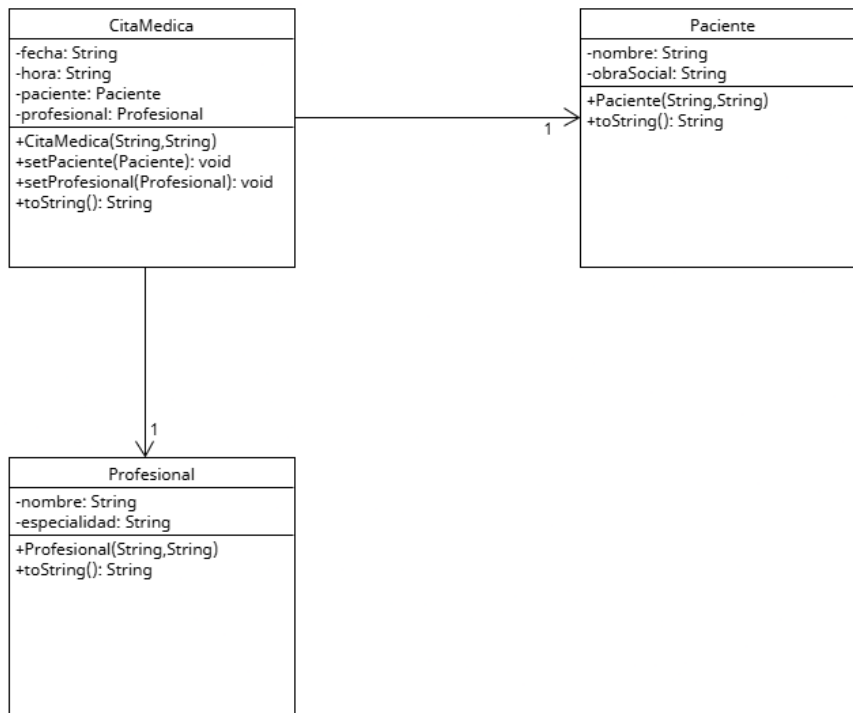
8. Documento - FirmaDigital – Usuario

Documento - FirmaDigital - Usuario



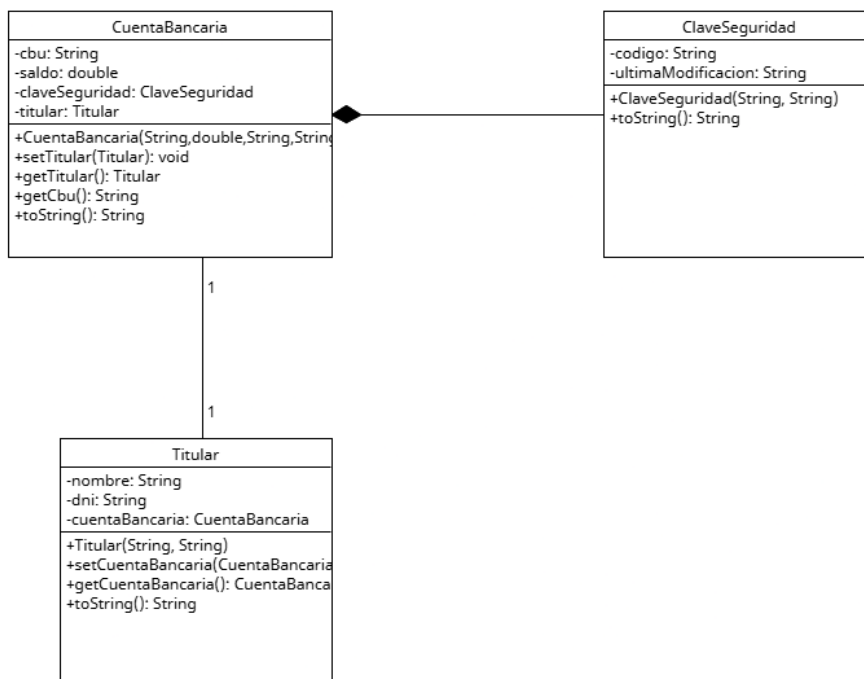
9. CitaMédica - Paciente – Profesional

CitaMédica - Paciente - Profesional



10. CuentaBancaria - ClaveSeguridad – Titular

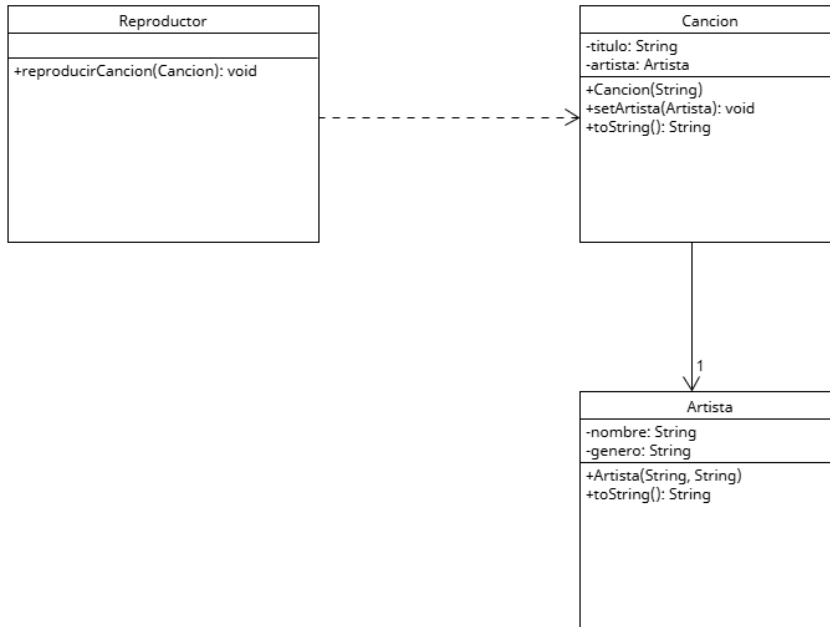
CuentaBancaria - ClaveSeguridad - Titular



DEPENDENCIA DE USO

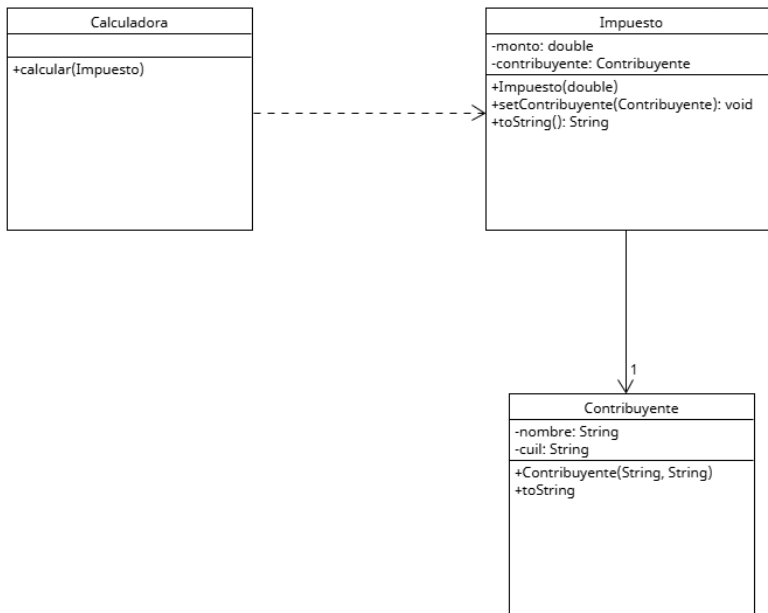
11. Reproductor - Canción – Artista

Reproductor - Cancion - Artista



12. Impuesto - Contribuyente – Calculadora

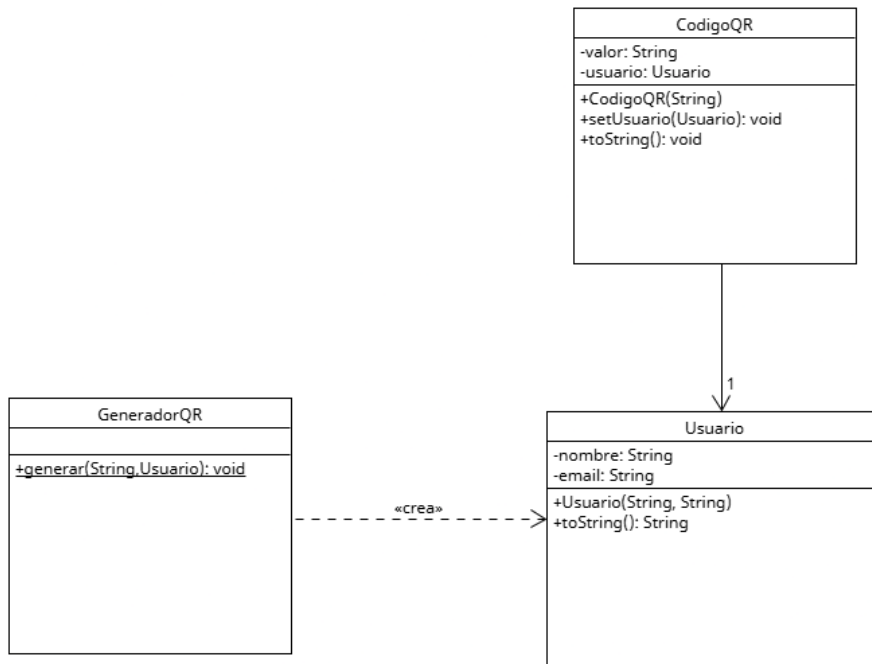
Impuesto - Contribuyente - Calculadora



DEPENDENCIA DE CREACIÓN

13. GeneradorQR - Usuario – CódigoQR

GeneradorQR - Usuario - CódigoQR



14. EditorVideo - Proyecto – Render

EditorVideo - Proyecto - Render

