

Catedrático: Erick Vladimir Marín





IS-912, Sistemas Expertos Primer Periodo 2019

Informe Proyecto de Sistemas Expertos

Elaborado por:

20151005143 Andrea Nicolle Valladares.

Catedrático: Erick Vladimir Reyes Marín





Catedrático: Erick Vladimir Marín

Índice

Índice	
Introducción	
Título y descripción detallada del proyecto, logotipo, eslogan	
Herramientas Utilizadas	
Screenshots de Pantallas Diseñadas	6
Modelo Relacional - Base de Datos	2 ²
Explicación de funcionalidades o tecnologías investigadas	22
Definición de tipos de usuario y niveles de acceso	23



Proyecto de sistemas expertos

Catedrático: Erick Vladimir Marín

Introducción

El presente informe describe detalladamente el primer avance del proyecto de la asignatura Sistemas Expertos.

La plataforma de desarrollo AnCode se describirá como una plataforma que ofrece edición de código en línea con opción a guardar cambios estando offline, se podrán compartir tanto archivos, carpetas y proyectos con usuarios que también estén registrados en la plataforma por medio de su nombre de usuario.

Dentro de cada proyecto se crearán por defecto tres archivos: HTML, CSS y JS en los cuales se podrá editar el código (con su sintaxis coloreada dependiendo el tema que el usuario desee) y obtener el resultado al presionar el botón de ejecutar.





Proyecto de sistemas expertos

Catedrático: Erick Vladimir Marín



La plataforma de desarrollo AnCode se describirá como una plataforma que ofrece edición de código en línea con opción a guardar cambios estando offline, se podrán compartir tanto archivos, carpetas y proyectos con usuarios que también estén registrados en la plataforma por medio de su nombre de usuario.

La cantidad de carpetas/proyectos y/o archivos que el usuario podrá crear van a depender del plan que el mismo consiga, para ello existirán tres tipos de planes:

- 1. Plan Gratuito: Límite de 5 carpetas, 5 proyectos máximo por carpeta, 10 archivos máximos dentro de una carpeta, 3 sub-carpetas máximo por carpeta y cada sub-carpeta podrá tener 2 carpetas máximo.
- 2. Plan \$10 al mes : Límite de 10 carpetas, 10 proyectos máximo por carpeta, 15 archivos máximos dentro de una carpeta, 5 sub-carpetas máximo por carpeta y cada sub-carpeta podrá tener 4 carpetas máximo.
- 3. Plan \$20 al mes: No hay límites carpetas, Proyectos ilimitados, Archivos ilimitados dentro de una carpeta, 15 sub-carpetas máximo por carpeta y cada sub-carpeta podrá tener 10 carpetas máximo.

Dentro de cada proyecto se crearán por defecto tres archivos: HTML, CSS y JavaScript en los cuales se podrá editar el código (con su sintaxis coloreada dependiendo el tema que el usuario desee) y obtener su resultado al presionar el botón de ejecutar.





Proyecto de sistemas expertos

Catedrático: Erick Vladimir Marín

Herramientas Utilizadas

Las principales herramientas utilizadas para poder desarrollar este proyecto fueron las enumeradas a continuación:

- ✓ TailorBrands.
- ✓ Visual Studio Code.
- ✓ Github Desktop.
- ✓ MySQL Workbench.
- ✓ Bootstrap.
- ✓ Font Awesome.
- ✓ CodeMirror.

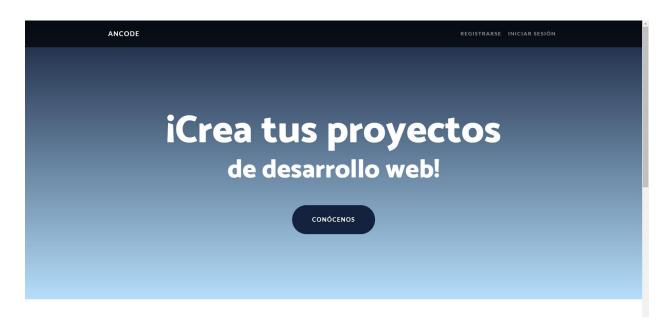


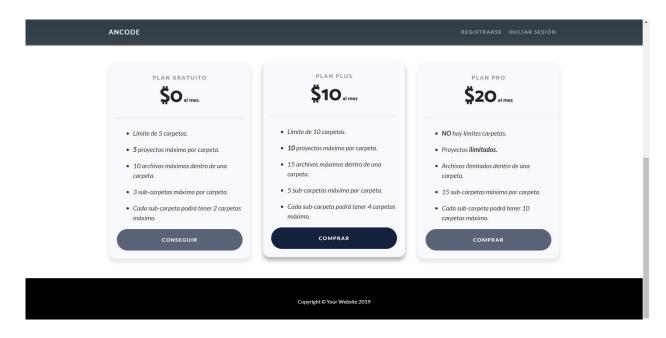
Proyecto de sistemas expertos

Catedrático: Erick Vladimir Marín

Screenshots de Pantallas Diseñadas

1. Pantalla Inicio



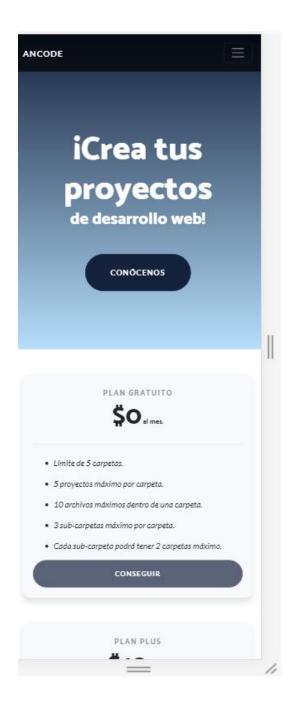


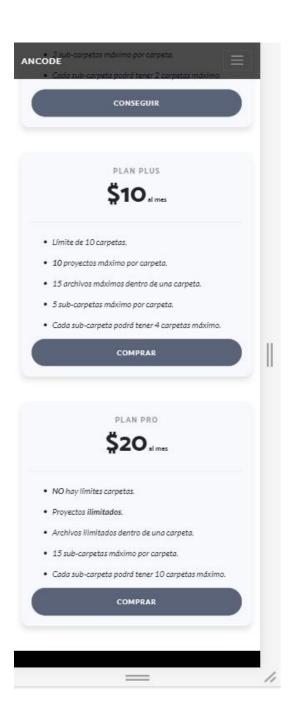


Proyecto de sistemas expertos

Catedrático: Erick Vladimir Marín

Pantalla Inicio - Responsive







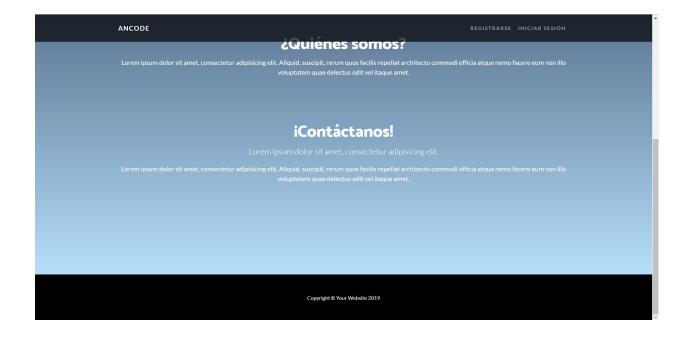


Proyecto de sistemas expertos

Catedrático: Erick Vladimir Marín

2. Landing Page









Proyecto de sistemas expertos

Catedrático: Erick Vladimir Marín

Landing Page - Responsive



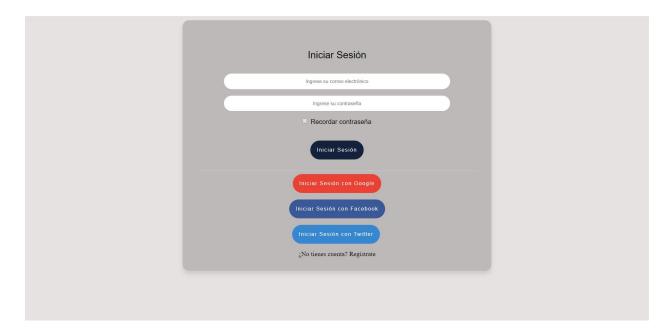




Proyecto de sistemas expertos

Catedrático: Erick Vladimir Marín

3. Iniciar Sesión



Iniciar Sesión - Responsive

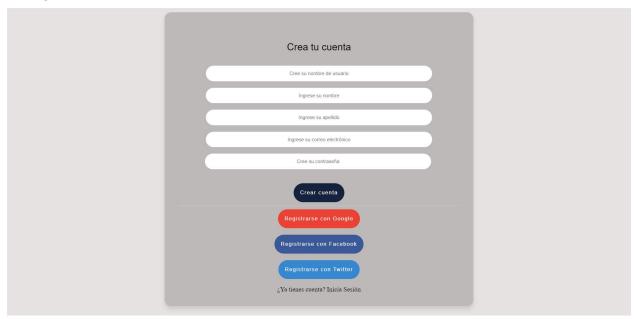






Catedrático: Erick Vladimir Marín

4. Registrarse



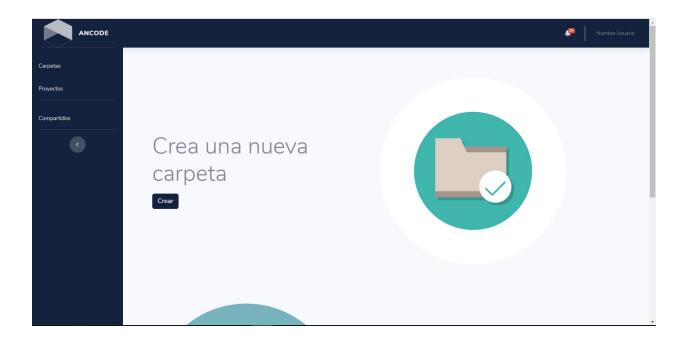
Registrarse - Responsive





Catedrático: Erick Vladimir Marín

5. Menú Principal



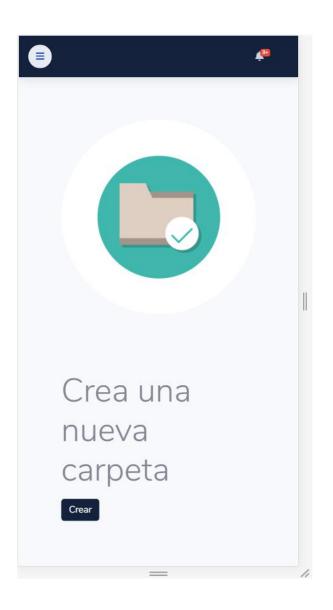






Catedrático: Erick Vladimir Marín

Menú Principal - Responsive









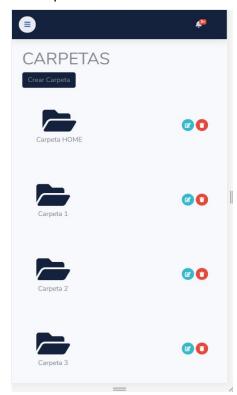
Proyecto de sistemas expertos

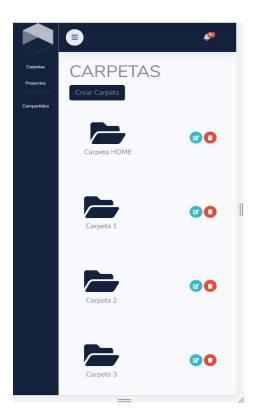
Catedrático: Erick Vladimir Marín

6. Carpetas



Carpetas - Responsive







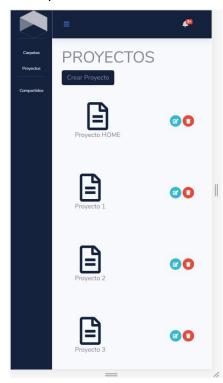


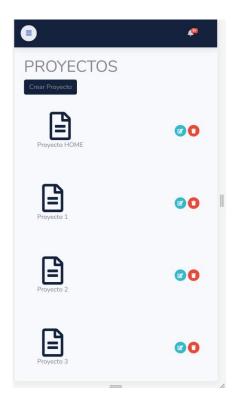
Catedrático: Erick Vladimir Marín

7. Proyectos



Proyectos- Responsive









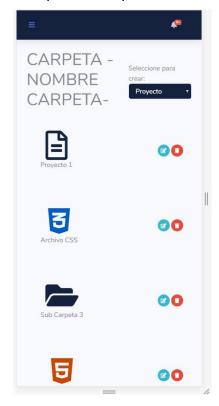
Proyecto de sistemas expertos

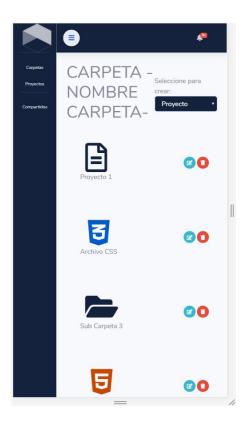
Catedrático: Erick Vladimir Marín

8. Contenido Carpetas



Contenido Carpetas - Responsive





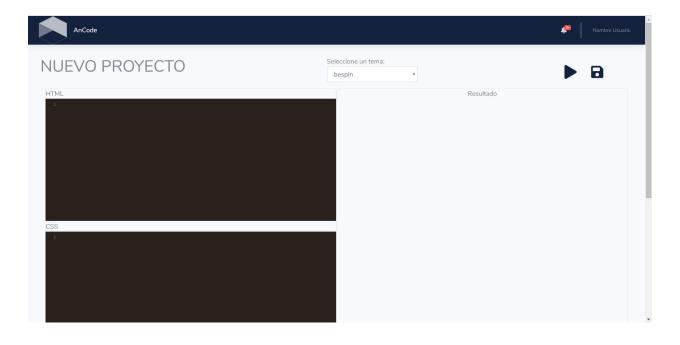


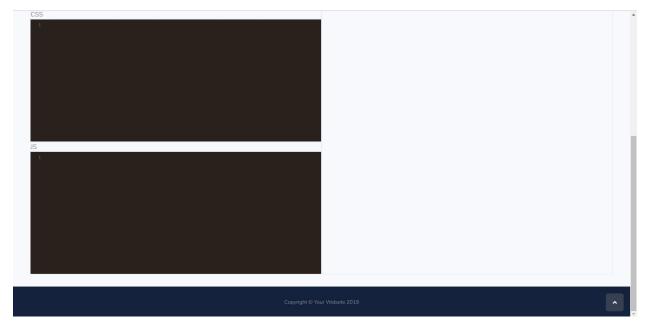


Proyecto de sistemas expertos

Catedrático: Erick Vladimir Marín

9. Crear Nuevo Proyecto



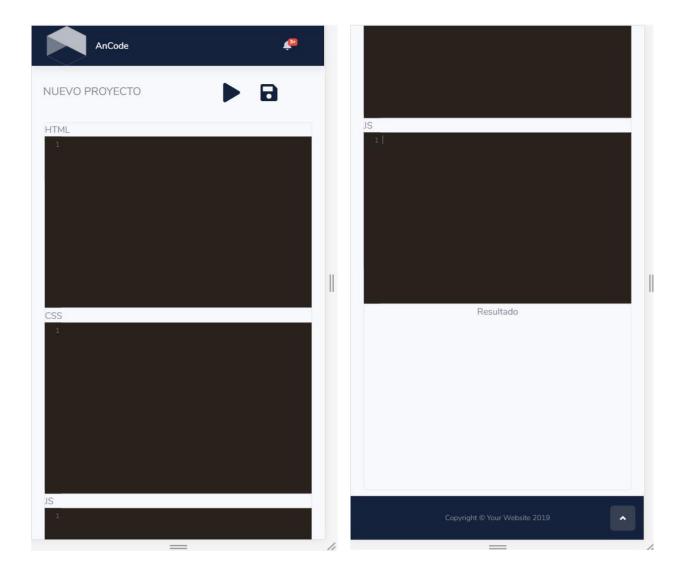






Catedrático: Erick Vladimir Marín

Crear Nuevo Proyecto - Responsive



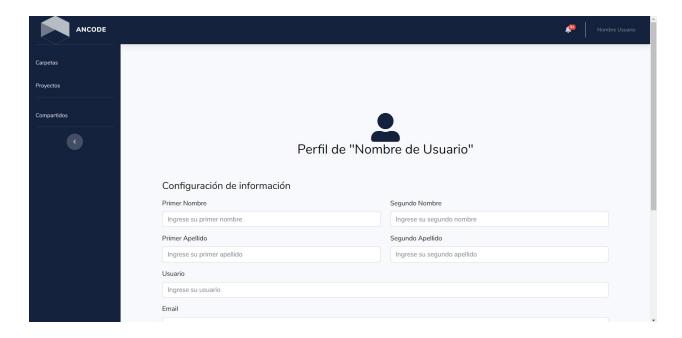


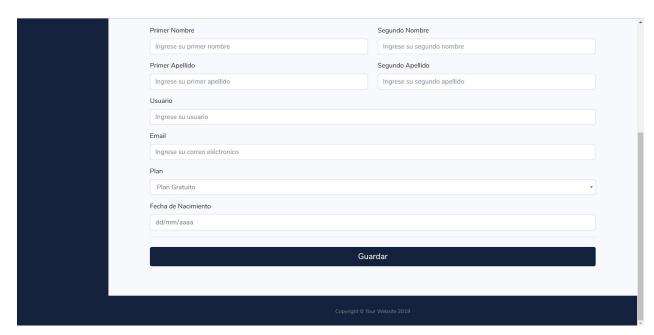


Proyecto de sistemas expertos

Catedrático: Erick Vladimir Marín

10. Crear Nuevo Proyecto







Proyecto de sistemas expertos

Catedrático: Erick Vladimir Marín

Crear Nuevo Proyecto - Responsive





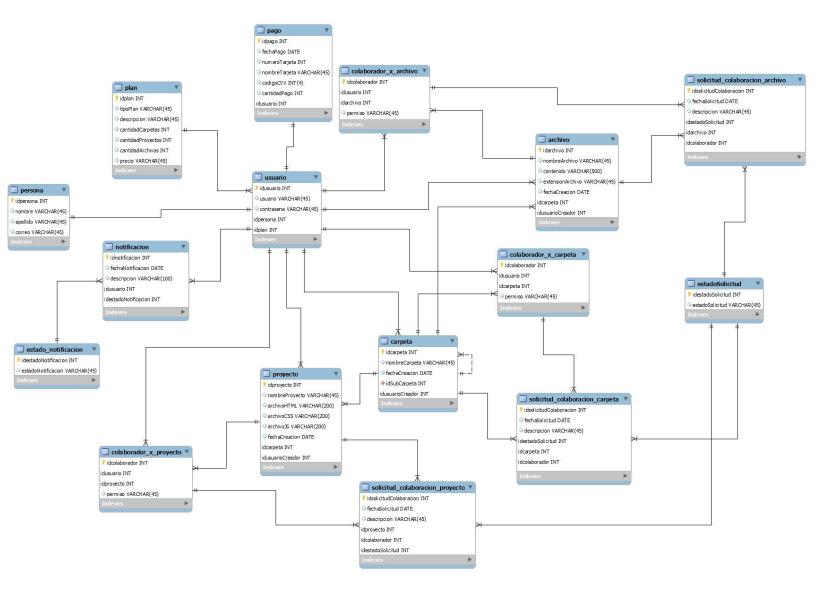




Proyecto de sistemas expertos

Catedrático: Erick Vladimir Marín

Modelo Relacional - Base de Datos





Proyecto de sistemas expertos

Catedrático: Erick Vladimir Marín

Definición de tipos de usuario y niveles de acceso.

- **Administrador**: El administrador puede acceder a todo el contenido.
- Creador: El creador de la carpeta es el que da los permisos a los colaboradores de determinada carpeta y es quien decide si solo podrán acceder para leer o también podrán editar, también decide si tienen acceso a toda la carpeta o solo a un archivo, proyecto o sub carpeta de la misma.
- Colaborador: Decide si aceptar la solicitud de colaborador en dicho proyecto, carpeta y/o archivo, los permisos que este usuario posee son asignados por el creador de dicha carpeta, proyecto y/o archivo dentro del mismo. También tiene permiso de crear sus propios proyectos, carpetas y/o archivos fuera de la carpeta, proyecto y/o archivo del creador.

