

<< interfaccia >>

Triplet<X,Y,Z>

+ getX(): X;

+ getY(): Y;

+ getZ(): Z;

<<Classe>>

TripletImpl<X,Y,Z>

<< Classe >>

TripletIntegerUtility

+ add(Triplet<Integer,Integer,Integer> a,  
Triplet<Integer,Integer,Integer> b):  
Triplet<Integer,Integer,Integer>: