Data Dictionary - Libreria - Tema comune

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | **Definizione** | **Tipo di dato** | **Esempi di utilizzo** | **Derivato da** |
| **Server-Libreria** | Un programma finalizzato ad accettare Requests e ad effettuare Responses. | - |  |  |
| **Client-Libreria** | Un programma finalizzato ad inviare Requests e ottenere Responses. | - |  |  |
| **Notification** | Un messaggio inviato dal Client al Server, che ha lo scopo di fornire informazioni, senza aspettarsi un messaggio di risposta. | Un JSON-RPC Request con l’id non specificato. | --> {"jsonrpc": "2.0", "method": "update", "params": [1,2,3,4,5]}  --> {"jsonrpc": "2.0", "method": "foobar"} | JSON-RPC Request |
| **Error** | Un messaggio inviato dal server al client quando un’operazione non è andata a buon fine. | **Strutturato:**   * **Code:** Valore numerico che specifica il tipo di errore. Questo campo deve essere specificato per ogni tipo di errore. * **Message:** A String providing a short description of the error. The message SHOULD be limited to a concise single sentence. * **data**   A Primitive or Structured value that contains additional information about the error. This may be omitted. The value of this member is defined by the Server (e.g. detailed error information, nested errors etc.). |  | JSON-RPC Response |
| **Method** | Un identificativo di una funzionalità disponibile nel sistema |  |  |  |

Data Dictionary - Applicazione - Tema B

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | **Definizione** | **Tipo di dato** | **Esempi di utilizzo** | **Derivato (?)** |
| **Node** | Un attore all’interno del sistema che può utilizzare e/o fornire servizi. |  |  |  |
| **Client** | Un ruolo che può avere un *Node*. Un *client* è un fruitore di un servizio. |  |  | Node |
| **Server** | Un ruolo che può avere un *Node*. Un *server* è un fornitore di un servizio. |  |  | Node |
| **Broker** | Un attore che si occupa di pubblicare ai *client* i servizi disponibili all’interno del sistema. |  |  |  |
| **Service** | Una funzionalità che viene fornita da un *Server* all’interno del sistema. |  |  |  |
| **Metadata** | L’insieme delle informazioni che descrivono un Service. |  |  |  |
| **JSON-RPC Request** | Una risorsa che rappresenta una chiamata a procedura remota (rpc-call), cioè una richiesta inviata da un client ad un server al fine di usare un *service*. | Strutturato:   * **jsonrpc:** stringa rappresentante la versione di json-rpc. * **method:** stringa contenente il nome del metodo che deve essere invocato. * **params:** l’insieme dei parametri attuali utilizzati nell’invocazione. * **Id:** una stringa o un numero stabilito dal *Client* per identificare la richiesta. | {"jsonrpc": "2.0", "method": "sum", "params": [12, 6], "id": 1} |  |
| **JSON-RPC Response** | Una risorsa che rappresenta il risultato di una chiamata a procedura remota. | Strutturato:   * **Jsonrpc:** stringa rappresentante la versione di json-rpc. * **result:** questo attributo è This member is REQUIRED on success. This member MUST NOT exist if there was an error invoking the method. The value of this member is determined by the method invoked on the Server. * **Error**: This member is REQUIRED on error. This member MUST NOT exist if there was no error triggered during invocation. The value for this member MUST be an Object as defined in section 5.1. * **id**   This member is REQUIRED. It MUST be the same as the value of the id member in the Request Object. If there was an error in detecting the id in the Request object (e.g. Parse error/Invalid Request), it MUST be Null. | {"jsonrpc": "2.0", "result": 18, "id": 1} |  |
| **Transparent communication** | Il broker permette ai *Clients* di invocare *Services* prendendosi carico della gestione della comunicazione tra i *Nodes* |  |  |  |
| **Available Services** | Services messi a disposizione dal *Broker* a tutti i *Clients* del sistema*.* |  |  |  |
| **Publish (a Service)** | L’azione effettuata dal server finalizzata a rendere disponibile il proprio Sevice all’interno del sistema. |  |  |  |