



D1-Adventure Adventure am Berg ohne Wartezeiten

Technische Informationen für die Jury



Technische Informationen für die Jury

Aktueller Stand des Sourcecodes

- <https://github.com/nicololuescher/flypast>

Ausgangslage

- *Worauf habt ihr euch fokussiert?*
 - Usability und User Experience
 - Online und vor Ort soll es möglich sein einen Slot zu buchen
 - Login per Ticketnummer
 - An die bestehende Jungfraubahn Homepage angelehntes Design
 - Extensibility
 - Änderungen und Erweiterungen können problemlos implementiert werden
- *Welche technischen Grundsatzentscheide habt ihr gefällt?*
 - Einfach erweiterbar und einbindbar in die «realen» Shops der Jungfraubahnen
 - Kunden brauchen nicht zwingend ein Smartphone

Technischer Aufbau

- *Welche Komponenten und Frameworks habt ihr verwendet?*
 - Backend
 - GoLang REST API
 - Postgresql
 - Frontend
 - Angular
 - TailwindCSS
- *Wozu und wie werden diese eingesetzt?*
 - Das REST Backend wird verwendet, um die persistenten Daten des Queuing Systems zu verwalten und speichern
 - Im Frontend kann der Kunde seine Ticketnummer eingeben und Timeslots reservieren

Implementation

- *Gibt es etwas Spezielles, was ihr zur Implementation erwähnen wollt?*
 - Bei der Implementation wurden bereits offensichtlichere Edge Cases abgefangen und sie lässt Erweiterungen durch kommende oder bereits konzipierte Features zu.
- *Was ist aus technischer Sicht besonders cool an eurer Lösung?*
 - Kunden können selbstständig Timeslots für sich und andere reservieren ohne vorher ein Login zu erstellen
 - Cloud-Ready, skaliert extrem gut, da containerisiert und stateless
 - 12 Factor

Abgrenzung / Offene Punkte

- *Welche Abgrenzungen habt ihr bewusst vorgenommen und damit nicht implementiert? Weshalb?*
 - Buffering Slots aus Zeitgründen
 - Notifications via Email etc.