

**D1-Adventure**

**Adventure am Berg ohne Wartezeiten**

**Technische Informationen für die Jury**

**Technische Informationen für die Jury**

Aktueller Stand des Sourcecodes

* https://github.com/nicololuescher/flypast

Ausgangslage

* *Worauf habt ihr euch fokussiert?*
  + Usability und User Experience
    - Online und vor Ort soll es möglich sein einen Slot zu buchen
    - Login per Ticketnummer
    - An die bestehende Jungfraubahn Homepage angelehntes Design
  + Extensibility
    - Änderungen und Erweiterungen können problemlos implementiert werden
* *Welche technischen Grundsatzentscheide habt ihr gefällt?*
  + Einfach erweiterbar und einbindbar in die «realen» Shops der Jungfraubahnen
  + Kunden brauchen nicht zwingend ein Smartphone

Technischer Aufbau

* *Welche Komponenten und Frameworks habt ihr verwendet?*
  + Backend
    - GoLang REST API
    - Postgresql
  + Frontend
    - Angular
    - TailwindCSS
* *Wozu und wie werden diese eingesetzt?*
  + Das REST Backend wird verwendet, um die persistenten Daten des Queuing Systems zu verwalten und speichern
  + Im Frontend kann der Kunde seine Ticketnummer eingeben und Timeslots reservieren

Implementation

* *Gibt es etwas Spezielles, was ihr zur Implementation erwähnen wollt?*
  + Bei der Implementation wurden bereits offensichtlichere Edge Cases abgefangen und sie lässt Erweiterungen durch kommende oder bereits konzipierte Features zu.
* *Was ist aus technischer Sicht besonders cool an eurer Lösung?*
  + Kunden können selbstständig Timeslots für sich und andere reservieren ohne vorher ein Login zu erstellen
  + Cloud-Ready, skaliert extrem gut, da containerisiert und stateless
  + 12 Factor

Abgrenzung / Offene Punkte

* *Welche Abgrenzungen habt ihr bewusst vorgenommen und damit nicht implementiert? Weshalb?*
  + Buffering Slots aus Zeitgründen
  + Notifications via Email etc.