

Node.js è un'applicazione, per la precisione un framework, che viene usata per scrivere applicazioni in Javascript lato server.

In JavaScript, le variabili sono come ciotole multiuso che possono contenere qualsiasi cosa;

**Dichiarare una variabile è come prendere una ciotola nuova dalla credenza, metterla sul
Se dichiaro una variabile, il computer va ad allocare uno spazio nella sua memoria alla
variabile dichiarata.**

Variabili: sono dei contenitori che consentono di lavorare più facilmente e mantenere un progresso parziale per arrivare agli output.

Le dichiariamo usando la keyword "let":

esempio: let sugar "sugar"