

# **PROYECTO WARRIOR**



**E.S.T.F.Ameghino**

**7mo**

**Informática**

**Grupo: 3**

**Hidalgo, Fabbrini, López Bartet**

### **Especificaciones de software:**

Para nuestra aplicación vamos a usar los lenguajes: HTML, CSS, JAVASCRIPT, PHP y MYSQL. Una de las restricciones que tendrá la aplicación en su funcionamiento es que no contara con un sistema de compras, solamente se presentara el catálogo de la tienda y el precio de las clases.

### **Requerimientos:**

De usuarios: Para usar la aplicación Warrior los usuarios deberán tener acceso a un navegador web y conexión a internet.

De desarrolladores: Para desarrollar la aplicación se necesitará, Microsoft Projects y Visual Studio Code, GitHub y el motor de Mysql.

**Estudio de viabilidad:** El proyecto está enfocado en crear una página web para que los usuarios con una cuenta, subir sus fotos, hablar en los foros y ver el catálogo de compras, mientras que los usuarios invitados solo podrán ver la información pero no podrían cambiar nada. Anteriormente no había un sistema que cumpla esta función, por lo que esta aplicación brindara más comodidad a los usuarios que compren el servicio y a los usuarios que solo tengan curiosidad en ver cosas del gimnasio.

### **Presupuesto:**

Para que el proyecto sea rentable, será necesario un presupuesto de \$1.248.500.

Destino	Precio
Mano de obra (1920 horas)	\$1.160.000 (\$605 por hora)
Host de la página 5 años	\$60.000
Dominio de la página 5 años (por mes)	\$28.500 (\$475)
TOTAL	\$1.248.500

**Alcance del proyecto:** Nuestra aplicación tendrá como alcance un modo de exposición para los competidores, un modo informativo para ver los horarios de las clases y un catálogo de compras pero tendrá como límite que en la tienda los usuarios no podrían comprar cosas porque no podríamos garantizar la seguridad de los datos financieros de los usuarios.

***Análisis de situación:*** Nuestro proyecto esta enfocado en brindar información a los usuarios y en dar a conocer a los competidores pero tiene como desventaja que no se puede realizar compras, además la gente no puede pagar cuotas desde la web.

**Determinación de enfoque:** Esta aplicación está dirigida tanto a los usuarios internos (personas con un usuario suministrado por el administrador), como a los externos (personas que ingresan como invitado para ver información)