

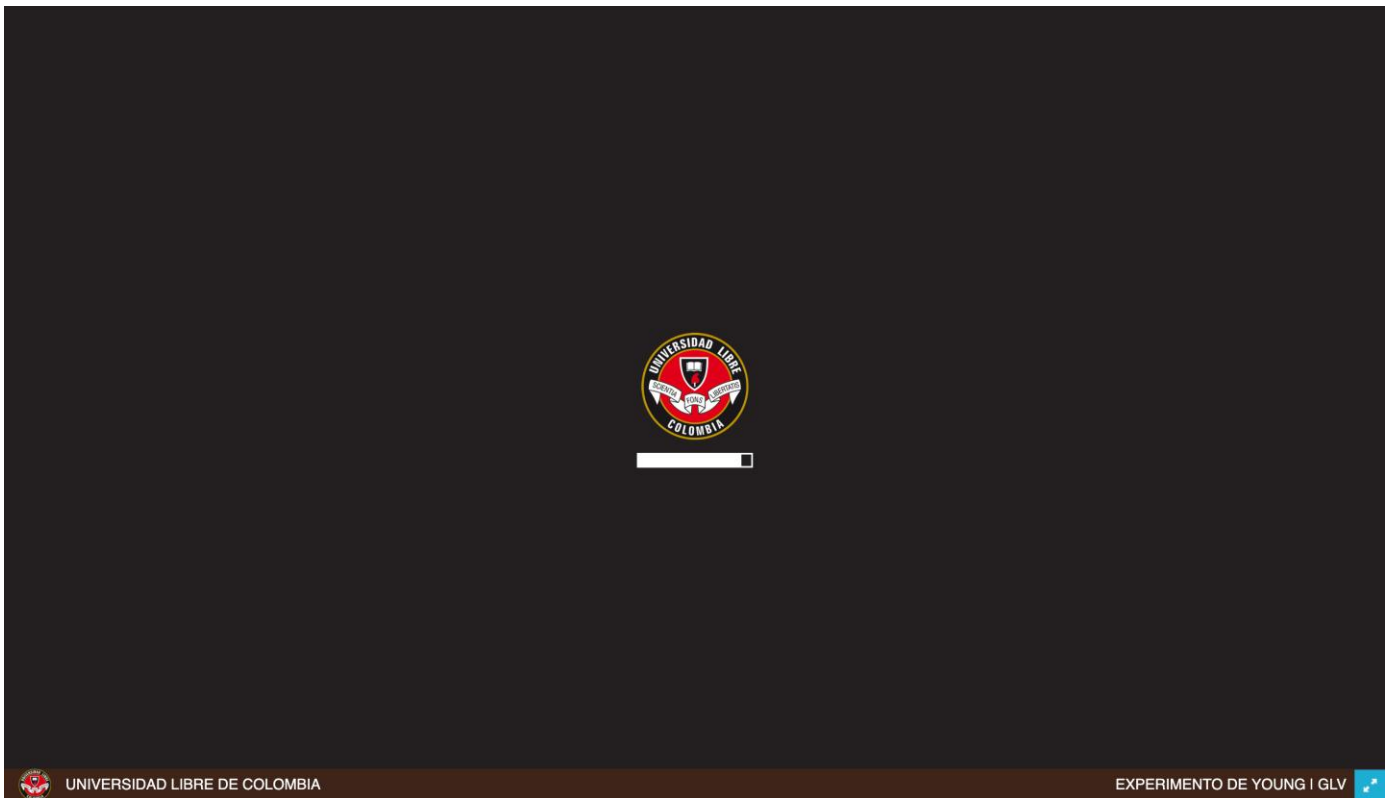
GLV 1.0

MANUAL DE USUARIO

UNIVERSIDAD LIBRE DE COLOMBIA – SEMILLERO DE INVESTIGACIÓN PROMETEO

ANDRÉS FELIPE LARGO RODRÍGUEZ – ERIKA MARCELA INFANTE MONTAÑO – PABLO ENRIQUE CARREÑO HERNANDEZ

Una vez la página esté abierta procederá a ver esta interfaz de carga



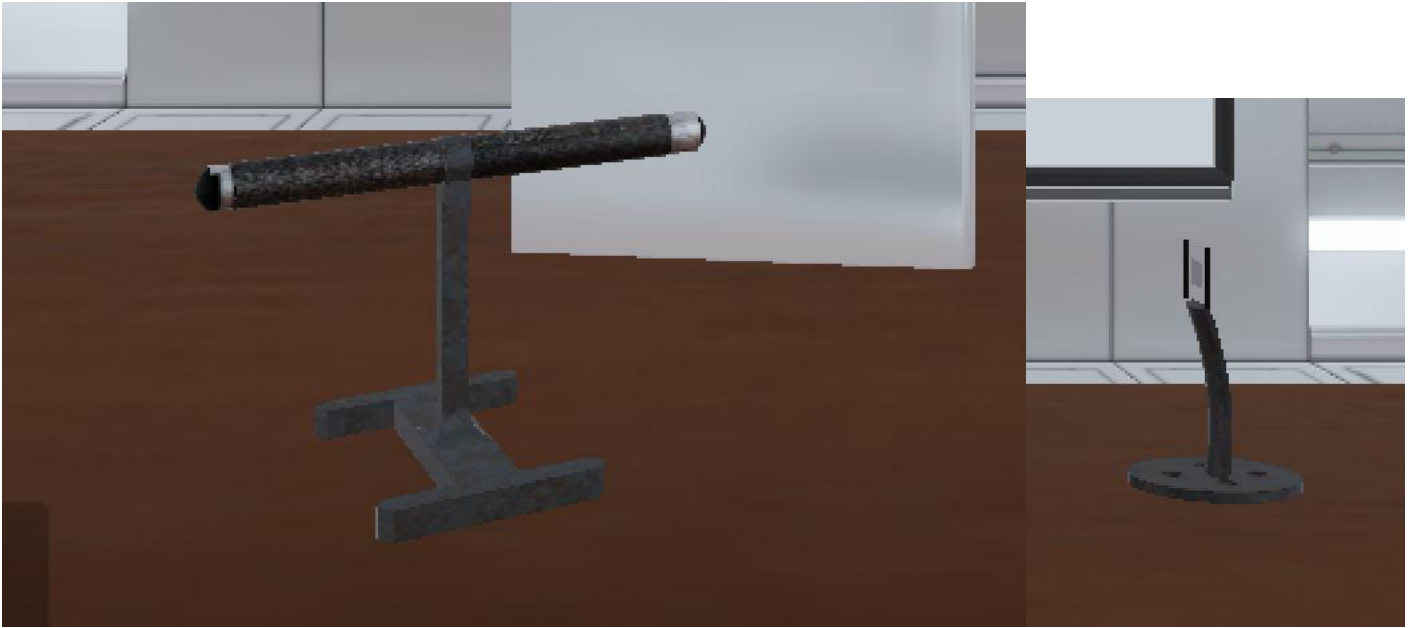
Aquí puede visualizar la página de carga, tenemos un botón azul en la parte inferior que permite expandir en modo fullscreen la aplicación, simplemente debe esperar a que cargue y se tendrá la siguiente interfaz, los objetos están en la derecha y pueden ser apreciados en la siguiente imagen:



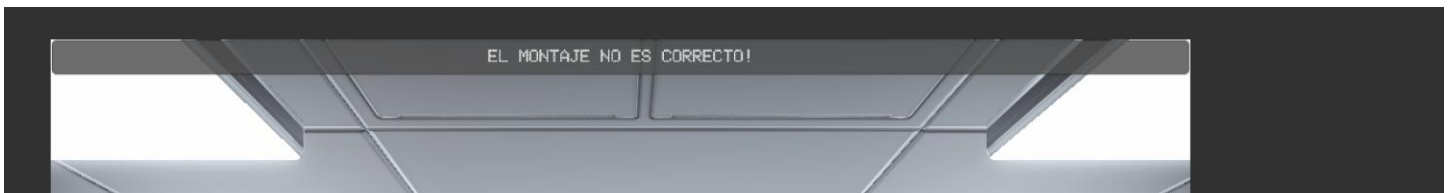
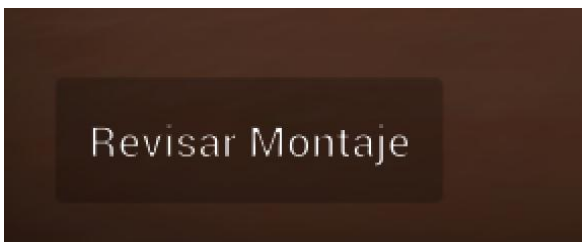
Para hacer control de objetos se tienen varias formas: en la esquina inferior pueden moverse, pero primero hay que seleccionar el objeto dándole clic, para saber si están seleccionados estarán estos elementos:



Moviendo algunos elementos podrá visualizar que se unirán y quedarán así:

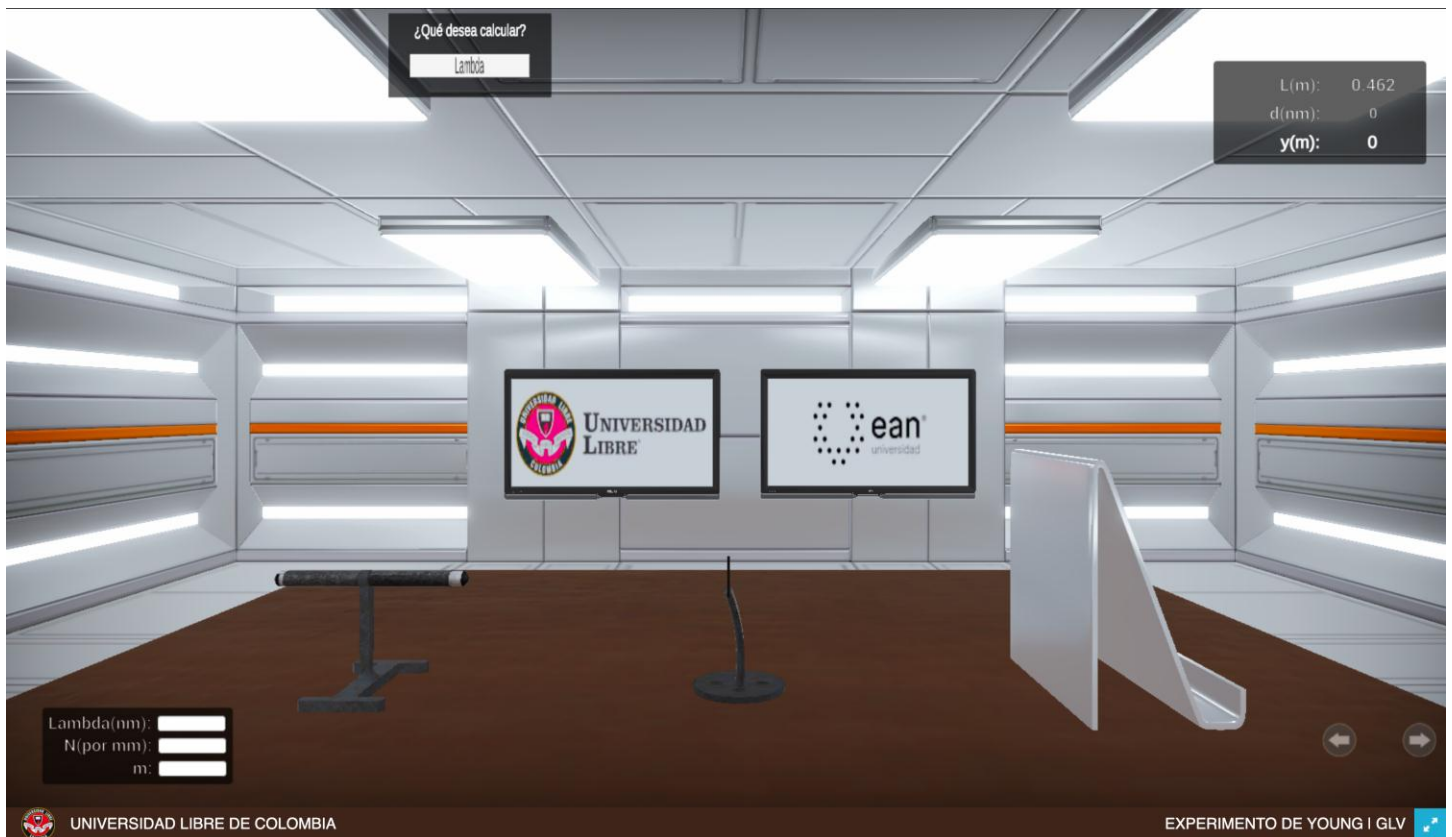


En la esquina inferior izquierda estará el botón que se encarga de revisar si el montaje efectivamente está bien hecho o en su defecto dará una alerta para que revise, cabe recalcar que presionando g podemos ver como es el plano de montaje por si no se sabe:

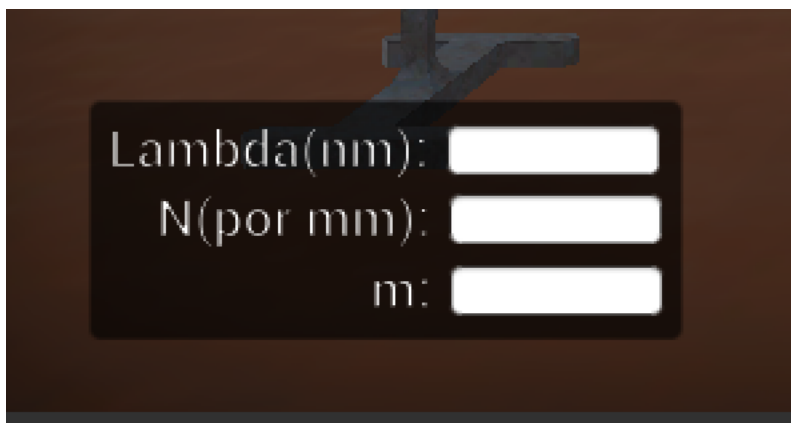




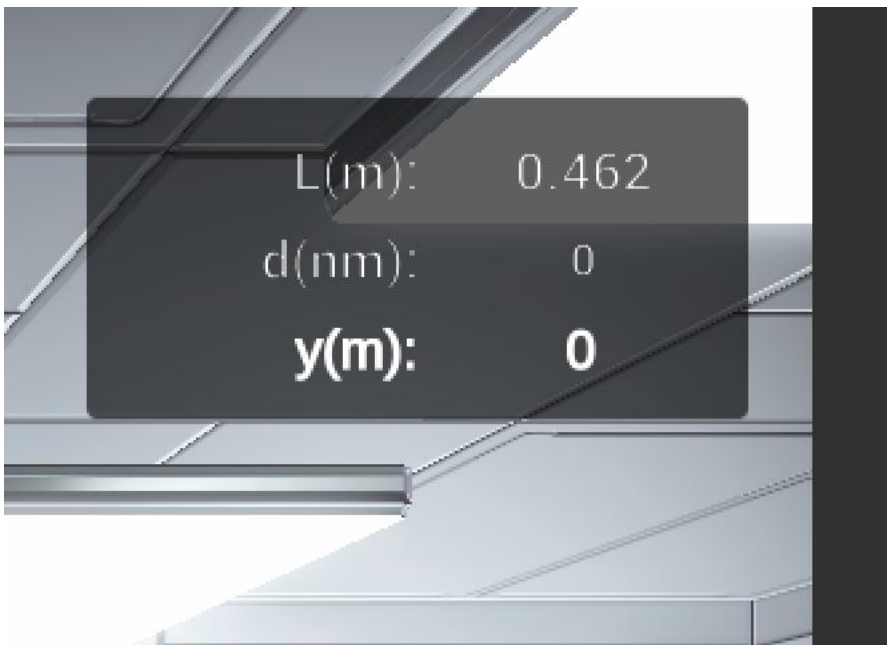
Cuando se haya realizado correctamente el montaje y se haya revisado veremos que ahora cambia la interfaz y se congela el montaje:



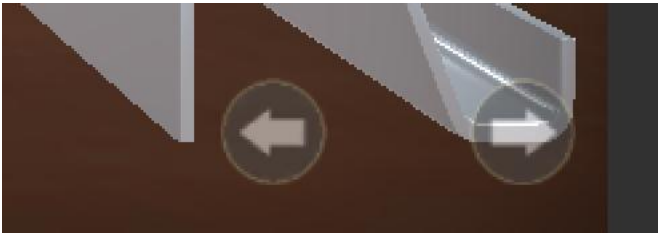
Ahora veremos que tenemos nuevos parámetros y formas para jugar con el laboratorio que se detallarán a continuación:



Este componente permite establecer el valor da lambda, n y m con estos valores se puede jugar y apreciar el efecto que tendrá en el laboratorio



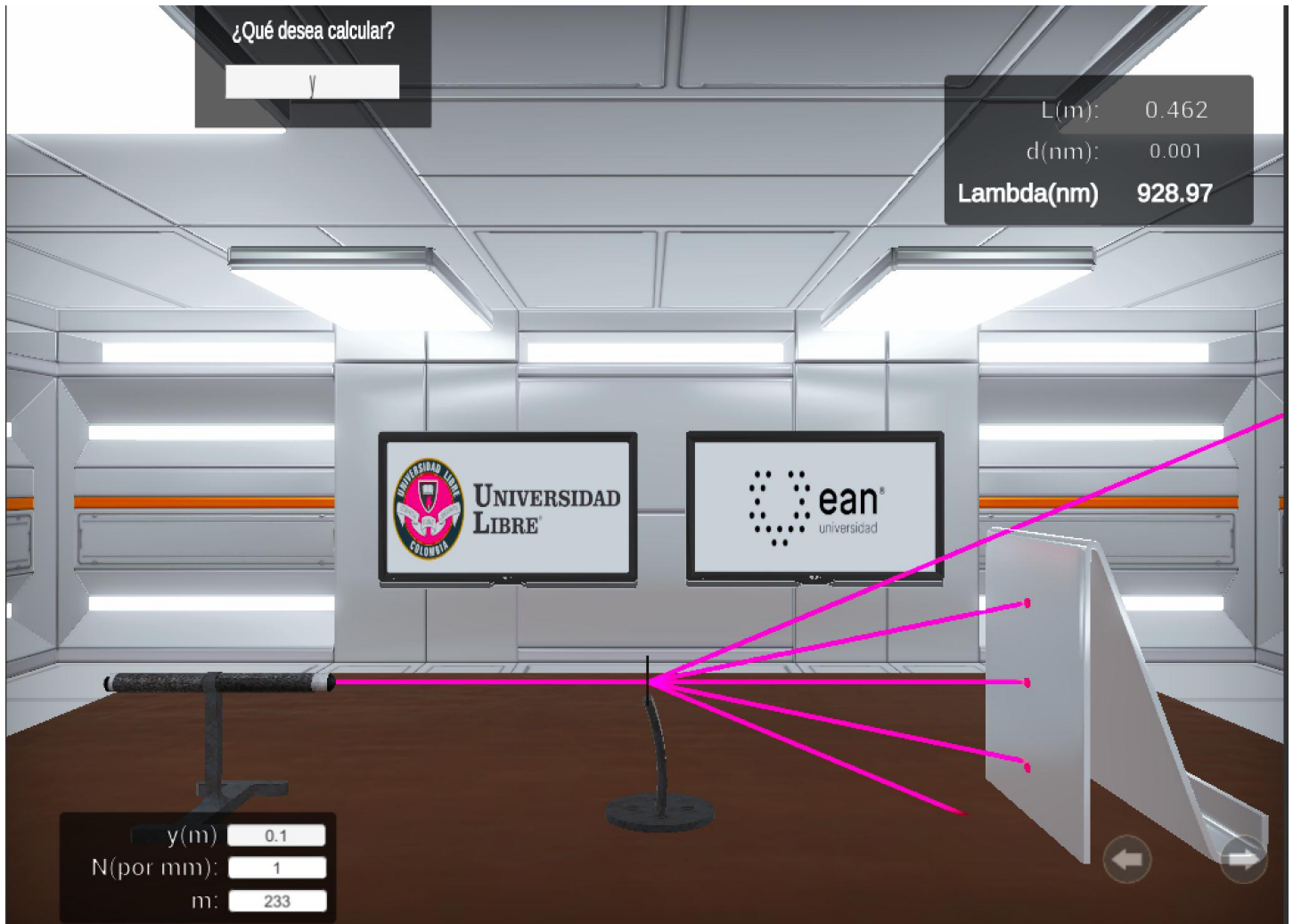
Este componente nos da la posibilidad de ver como cambian diferentes valores con el movimiento de los objetos que se muestra a continuación



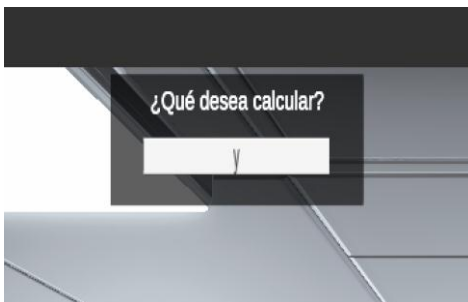
Estas dos flechas nos dan movimiento de derecha a izquierda con las rendijas



Si ingresamos los datos de manera correcta tendremos:



Hay una ligera variación en como se calcula y o λ , por ello existe un botón que se encarga de eso y cambian los parámetros al ingresar.



Es importante mencionar que para el uso del laboratorio y la recolección de resultados, se debe seguir una guía de práctica provista por ciencias básicas de la universidad.

