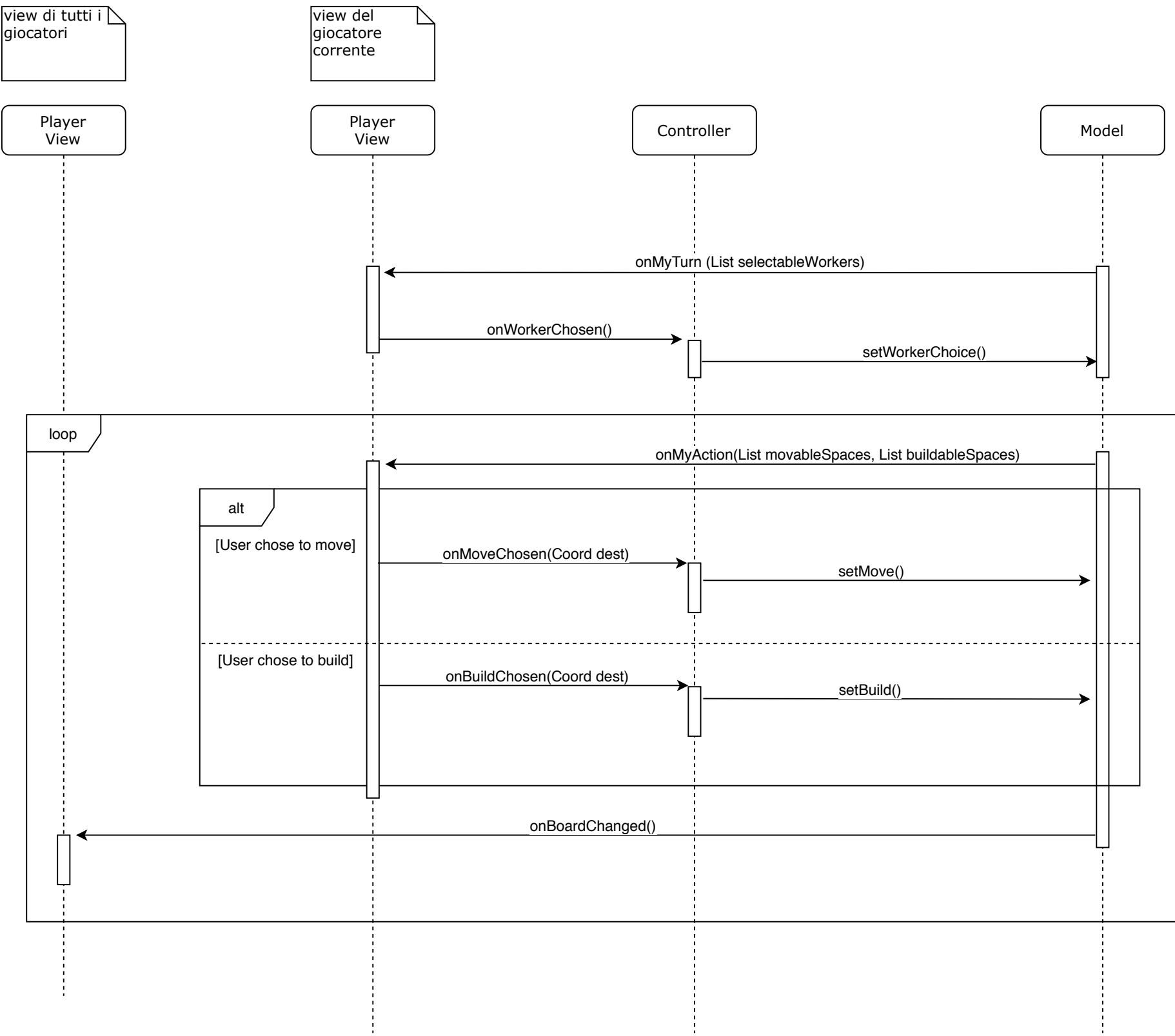


TURNO DI GIOCO



- 1)il model notifica il giocatore che tocca; e gli passa la lista delle posizioni dei worker che possono essere selezionati;
- 2)la view seleziona il worker;
- 3)il model conferma comunicando la listadelle azioni possibili;
- 4)la view comunica la sua azione (tipo e coordinate);
- 5)il controller la attua sul model
- 6)si ripete 4) e 5) fino alla fine del turno
- 7)