



AngularJs - Base

Rivolto colleghi Add Value del team Arca Redatto da Emanuele Lucchi, Giuseppe Giordano Data Ottobre 2016





Cos'è Angular e Chi lo sviluppa

Angular (AngularJS) serve per lo sviluppo di applicazioni Web client side:

- è un framework JavaScript
- estende gli attributi HTML con Directive
- gestisce i dati (binds data) all'interno delle definizioni HTML con le Expressioni

Il framework è open source e principalmente sviluppato da:

- Google
- una **comunità** di sviluppatori

riferimenti

Siti interessanti dove reperire informazioni ed esempi sono:

- https://angularjs.org/
- http://www.w3schools.com/angular/default.asp
- http://www.tutorialspoint.com//angularjs/index.htm





Prerequisiti

I prerequisiti tecnici per utilizzare a pieno Angular sono:

- HTML
- CSS
- JavaScript

Strumenti/Tool

Gli strumenti per lo sviluppo sono:

- editor HTML
- Browser
- Libreria Angular

Eclipse (fornisce questo e altri strumenti)

- Scaricata in locale nel proprio workspace
- Importata via web (serve connessione internet), es:

<script src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.4.8/angular.min.js"></script>





Utility di sviluppo - Jetty

Utilizzato per creare un Application Server in locale sul quale poter eseguire l'applicazione

```
<build>
   <plugins>
       <plugin>
           <groupId>org.mortbay.jetty</groupId>
           <artifactId>jetty-mayen-plugin</artifactId>
           <version>7.3.1.v20110307
           <configuration>
               <reload>manual</reload>
               <webAppConfig>
                   <contextPath>/corsoAngular</contextPath>
               </webAppConfig>
               <classesDirectory>../CorsoAngularJsAndSpringMVC/target/classes</classesDirectory>
                <webAppSourceDirectory>../CorsoAngularJsAndSpringMVC/src/main/webapp</webAppSourceDirectory>
               <stopPort>9966</stopPort>
               <stopKey>foo</stopKey>
           </configuration>
       </plugin>
   </plugins>
</build>
```

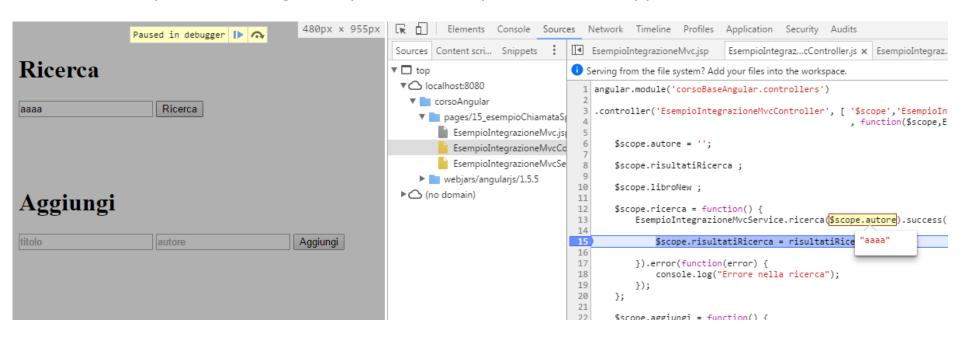
Il server viene lanciato attraverso il comando **mvn jetty:run** Il server viene «stoppato» attraverso il comando **mvn jetty:stop**





Utility di sviluppo – Google Chrome

Utilizzato per fare debug della parte Javascript della nostra applicazione







Esempio 1

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <script src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.4.8/angular.min.js"></script>
    <body>
        Try to change the names.
        <div ng-app="myApp" ng-controller="myCtrl">
            First Name: <input type="text" nq-model="firstName"><br>
            Last Name: <input type="text" ng-model="lastName"><br>
            <br>
            Full Name: {{firstName + " " + lastName}}
        </div>
        <script>
            var app = angular.module('myApp', []);
            app.controller('myCtrl', function($scope) {
                                                                       Try to change the names.
                $scope.firstName= "John";
                $scope.lastName= "Doe";
                                                                       First Name: John
            });
                                                                       Last Name: Doe
        </script>
                                                                       Full Name: John Doe
    </body>
</html>
```

http://www.w3schools.com/angular/angular_intro.asp



Н



Esempio 1

```
Import libreria
<!DOCTYPE html>
< html>
    <script src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.4.8/angular.min.js"></script>
    <body>
        Try to change the names.
        <div ng-app="myApp" ng-controller="myCtrl">
            First Name: <input type="text" nq-model="firstName"><br>
            Last Name: <input type="text" ng-model="lastName"><br>
                                                                                     browser
            <br>
            Full Name: {{firstName + " " + lastName}}
        </div>
        <script>
            var app = angular.module('myApp', []);
            app.controller('myCtrl', function($scope)
                                                                         Try to change the names.
                $scope.firstName= "John";
                                                            Javascript /
                $scope.lastName= "Doe";
                                                            Angular
                                                                         First Name: John
            });
        </script>
                                                                         Last Name: Doe
    </body>
                                                                         Full Name: John Doe
 /html>
```

http://www.w3schools.com/angular/angular_intro.asp





Proprietà di Angular

Angular fornisce quanto occorre per creare applicazioni come le **Single Page Application:** una applicazione web che può essere usato o consultato su una singola pagina web:

- tutto il codice necessario (HTML, JavScript e CSS) è recuperato in un singolo caricamento della pagina
- le **risorse** appropriate sono **caricate dinamicamente** e aggiunte alla pagina quando necessario (di solito in risposta ad azioni dell'utente)

Tra le principali funzionalità a supporto dello sviluppo di tali applicazioni segnaliamo:

- il supporto al pattern MVC
- il **binding bidirezionale** (two-way binding)
- la dependency injection
- il supporto ai moduli
- la separazione delle competenze
- la testabilità del codice
- la riusabilità dei componenti



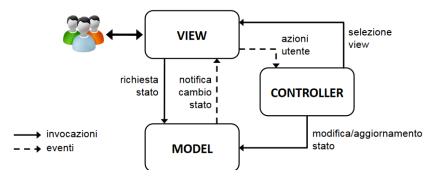


pattern MVC

Il pattern è basato sulla separazione dei compiti fra i **componenti** software che interpretano **tre ruoli** principali:

- il **model** fornisce i <u>metodi per accedere ai dati utili</u> all'applicazione;
- nel caso di un'applicazione per una biblioteca potrebbero essere le classi Libro, Autore, Scaffale
- il view <u>visualizza i dati</u> contenuti nel model e si occupa dell'interazione con utenti e agenti;
- nel caso della biblioteca potrebbero essere le pagine HTML del catalogo o i form di ricerca
- il **controller** <u>riceve i comandi</u> dell'utente (in genere attraverso il view) e <u>li attua</u> modificando lo stato degli altri due componenti.

Lo schema implica la **separazione** fra la **logica applicativa** (in questo contesto spesso chiamata "logica di business"), a carico del <u>controller e del model</u>, e l'**interfaccia** utente a carico del <u>view</u>.







binding bidirezionale (two-way binding)

In Angular la **gestione dei dati** tra model e view è sincronizzata:

- quando il dato nella model cambia, simultaneamente di riflesso la view cambia;
- quando il dato nella view cambia, il dato nella model è aggiornato.

Questo avviene istantaneamente e automaticamente.

dependency injection

La Dependency injection è uno **schema di progettazione** dove:

- la costruzione dell'oggetto A è gestita da un componente esterno (injector, assembler, provider o container) che si occupa della creazione e delle sue relative dipendenze;
- ad un oggetto B che ne ha bisogno, l'injector passa il componente A pronto per l'uso, così B può dedicarsi solo richiamarne le funzionalità.





Esempio 1

```
<!DOCTYPE html>
    <html>
        <script src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.4.8/angular.min.js"></script>
        <body>
                                                                            Model Angular
            Try to change the names.
            <div ng-app="myApp" ng-controller="myCtrl">
                First Name: <input type="text" ng-model="firstName"><br>
  View
                Last Name: <input type="text" ng-model="lastName"><br>
                 <br>
                 Full Name: {{firstName + " " + lastName}}
                                                                                   Binding bidirezionale
              /div>
            <script>
                var app = angular.module('myApp', []);
                 app.controller('myCtrl', function($scope)
                     $scope.firstName= "John";
                     $scope.lastName= "Doe";
                                                                              Try to change the names.
Controller Angular
                 });
                                                                              First Name: John
            </script>
                                                                              Last Name: Doe
                                         Dependency Injection
        </body>
    </html>
                                                                              Full Name: John Doe
```





In pratica

Angular:

- estende gli attributi HTML con Directive attributi col prefisso ng
- **gestisce** i dati (binds data) all'interno del HTML con **Expressions** espressioni racchiuse tra doppie parentesi grafe **{{ expression }}**.





Direttive

Le direttive base di Angular sono:

- ng-app definisce e inizializza l'applicazione Angular nella pagina HTML
- ng-init inizializza dati dell'applicazione.
- ng-controller un elemento JavaScript che espone funzioni
 consente inizializzazione/modifica variabili
- ng-model collega le variabili dell'applicazione Angular con gli input HTML (input, select, textarea)

Vi sono altre direttive, che vedremo successivamente.





Esempio 1

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <script src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.4.8/angular.min.js"></script>
    <body>
        Try to change the names.
        <div ng-app="myApp" ng-controller="myCtrl">
            First Name: <input type="text" nq-model="firstName"><br>
            Last Name: <input type="text" ng-model="lastnome"><br>
            <br>
            Full Name: {{firstName + " " + lastName}}
        </div>
        <script>
            var app = angular.module('myApp', []);
            app.controller('myCtrl', function($scope) {
                                                                       Try to change the names.
                $scope.firstName= "John";
                $scope.lastName= "Doe";
                                                                       First Name: John
            });
                                                                       Last Name: Doe
        </script>
                                                                       Full Name: John Doe
    </body>
</html>
```

http://localhost:8080/corsoAngular/pages/00 esempiPresentazione/Esempio1.jsp





Espressioni

Dichiarazione che Angular valuta e inserisce nella pagina HTML il risultato della nostra espressione:

Possono essere scritte in due modi equivalenti:

{{ expression }}

ng-bind="expression"

Le espressioni Angular, ricalcano quelle Javascript, e possono contenere:

- valori letterali;
- operatori;
- variabili.





Esempio 1

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <script src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.4.8/angular.min.js"></script>
    <body>
        Try to change the names.
        <div ng-app="myApp" ng-controller="myCtrl">
            First Name: <input type="text" nq-model="firstName"><br>
            Last Name: <input type="text" ng-model="lastName"><br>
            <br>
            Full Name: {{firstName + " " + lastName}}
        </div>
        <script>
            var app = angular.module('myApp', []);
            app.controller('myCtrl', function($scope) {
                                                                       Try to change the names.
                $scope.firstName= "John";
                $scope.lastName= "Doe";
                                                                       First Name: John
            });
                                                                       Last Name: Doe
        </script>
                                                                       Full Name: John Doe
    </body>
</html>
```

http://localhost:8080/corsoAngular/pages/00 esempiPresentazione/Esempio1.jsp





External File

è possibile definire i controller all'interno di file .js e includerli nell'applicazione.

```
A personController.js
🗟 Esempio1c.jsp 🔀 🔼 personApp.js
                                                    personController.js
                                                                         personController.js
 2 <!DOCTYPE html>
 3@ <html>
        <script src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.4.8/angular.min.js"></script>
        <script src="personApp.js"></script>
        <script src="personController.js"></script>
 7⊖ <body>
                                                                                                  A personApp.js 🖂
                                                                                                                     personController.js
                                                                                Esempio1c.jsp
                                                                                                                                              4 personCo
        Try to change the names. Controller with function in external file
 9
                                                                               19 /**
10
        <div ng-app="myApp" ng-controller="personCtrl">
110
                                                                                   * file di definizione dell'applicazione Angular
12
                                                                                3
13
           First Name: <input type="text" ng-model="firstName"><br>
                                                                                4
14
           var app = angular.module('myApp', ['myApp.controllers']);
           Full Name: {{fullNameUpp()}}
15
16
                                                                                  angular.module('myApp.controllers', []);
17
        </div>
18
                                                                                                     personController.js 🛭 🚇 personController.js
19
        <!-- il controller definito come script prima, importato -->
                                                                    Esempio1c.jsp
                                                                                     personApp.js
                                                                                                                                             personContr
20
21
                                                                         * file di definizione del nostro controller
22
23 </body>
    </html>
                                                                        angular.module('myApp.controllers')
25
                                                                        .controller('personCtrl',['$scope', function($scope) {
                                                                            $scope.firstName = "John";
                                                                     8
                                                                            $scope.lastName = "Doe";
                                                                            $scope.fullNameUpp = function() {
                                                                                return $scope.firstName.toUpperCase() + " " + $scope.lastName.toUpperCase();
                                                                     10
                                                                     11
                                                                            };
                                                                    12 } ]);
```

http://localhost:8080/corsoAngular/pages/00 esempiPresentazione/Esempio1c.jsp





Riassunto prima lezione

<u>Link riassunto</u> <u>http://goo.gl/ChjOEp</u>





Confronto

Javascript

```
24 var persone = [];
25⊖ var aggiungiPersona = function(nome) {
       if(nome.trim().length > 0){
26
          persone.push(nome);
27
          fLen = persone.length;
28
          text = "";
29
          for (i = 0; i < fLen; i++) {
30
              31
32
          document.getElementById("data").innerHTML = text;
33
34
var funzioneRicerca = function(){
 this.rows = document.getElementById('data').rows;
 this.rows length = rows.length;
 var chiave = document.getElementById('stringaRicerca').value.toUpperCase();
 var row;
 for (var i=0;i< rows_length;i++){
    row = this.rows[i];
    row text = row.innerText;
    row.style.display = ((row text.indexOf(chiave) != -1) || chiave === '')?'':'none';
 };
```

Angular

```
$scope.aggiungiPersona = function() {
   nome = $scope.fullNameUpp();
   if(nome.trim().length > 1){
       $scope.persone.push($scope.fullNameUpp());
   }
}

   {{ x }}k/td>
```

http://localhost:8080/corsoAngular/pages/01_esempioConfronto/Javascript/Esempio1dJavascript.jsp

http://localhost:8080/corsoAngular/pages/01 esempioConfronto/Angular/Esempio1dAngular.jsp





Controller

I controller Angular:

- gestiscono i dati nelle applicazioni;
- sono scritti in JavaScript.

Per creare un controller occorre:

 associarlo al modulo angular.module(<nomeModulo>)

```
angular.module('corsoBaseAngular.controllers')
.controller('MyCtrl', [ '$scope', function($scope) {
    $scope.counter = 3;
    $scope.saluto = 'hello Angular!';
} ]);
```

definirlo all'interno di un script js con la sintassi:
 .controller(<nome>, ['\$scope', function(\$scope) { ...corpo controller ... }]);

Il nostro controller va richiamato nella pagina con cui interagisce

http://localhost:8080/corsoAngular/pages/02_controller/BasicController.jsp





Data Binding

Se nella pagina si dichiara più volte l'uso della stessa varabile, il framework mantiene sempre il dato aggiornato indipendentemente sia modificata da un punto o un altro.

Avviene un **digest loop**, ovvero un ciclo di risoluzioni delle modifiche, che termina quando non ci sono più aggiornamenti da eseguire a seguito dell'evento iniziale.

Nel nostro caso la modifica di una casella di testo avvia un processo di valutazioni legata a ciascuna dichiarazione della variabile nella pagina e nei controller.

Nel nostro esempio termina con l'aggiornamento dell'altro input e della valutazione di uguaglianza

```
<input type="text" ng-model="username"</pre>
       class="form-control"
       placeholder="Your first name here...">
<input type="text" ng-model="username"</pre>
       class="form-control"
       placeholder="... or here">
<h4>Who are you: {{username}}</h4>
 <h2 ng-show="username === 'mario'">
   Hay Marial What are you doing?
  Binding Example
  Who are you: mario
   mario
                  mario
```

Hey Mario! What are you doing?

http://localhost:8080/corsoAngular/pages/03 databinding/DataBinding2.jsp





Direttive (2)

Altre direttive comunemente usate di Angular sono:

- ng-show visualizza o nasconde un elemento HTML sulla base di una espressione passata alla direttiva.
- ng-hide come il precedente ma con comportamento opposto
- **ng-if rimuove** dal DOM della pagina l'elemento
- **ng-disabled** imposta un elemento come disabilitato o meno
- ng-repeat per ciascun elemento della collezione passata, inserisce un'istanza del tag HTML in cui è dichiarata la direttiva stessa





Direttive (3)

- ng-click definisce il comportamento da associare all'evento onclick dell'elemento
- **ng-href** ridefinisce l'attributo *href* del tag <a> rendendolo dinamico
- ng-options rende dinamica la creazione dei tag option in un elemento select
- ng-switch permette, in una sezione di elementi HTML, di mostrare quello che rende vera una condizione (da utilizzare con ng-switch-when e ng-switch-default)
- **ng-style** specifica degli attributi CSS per l'elemento

http://localhost:8080/corsoAngular/pages/04_direttivePrincipali/04_direttivePrincipali.jsp





Scope

Se consideriamo un'applicazione Angular composta da:

- View, che è il codice HTML;
- Model, sono i dati disponibili per la view -> lo \$scope è il Model;
- Controller, sono le funzionalità JavaScript che gestiscono i dati.

Lo **\$scope** è un oggetto fornito dal framework con proprietà e metodi, che sono raggiungibili sia dalla View sia dal Controller.

Usiamo gli scope locali, non la \$rootScope:

\$rootScope exists, but it can be used for evil

In una applicazione possono esserci più scope, definiti in maniera trasparente in una struttura gerarchica che ricalca la struttura dei nodi dell'HTML della pagina (es:annidamenti).

I componenti possono scambiarsi informazioni attraverso variabili dello stesso scope oppure attraverso elementi condivisi.

Esistono anche dei «segnali» (vedremo più avanti)

http://localhost:8080/corsoAngular/pages/05_scope/Login1_separati.jsp

http://localhost:8080/corsoAngular/pages/05_scope/Login2_annidati.jsp

http://localhost:8080/corsoAngular/pages/05_scope/Login3_comunicanti.jsp

http://localhost:8080/corsoAngular/pages/05_scope/Login3_comunicantiScope.jsp





Validazione

Angular fornisce anche gli strumenti per la validazione dei dati lato client.

Modificando il dato nel campo di una form Angular:

- permette di creare delle notifiche della correttezza dei dati al momento inseriti;
- tiene anche traccia se un campo è stato selezionato, modificato o nulla.

I campi Input, hanno i seguenti stati che possono valere vero o falso:

- \$valid il contenuto del campo è valido
- \$invalid il contenuto del campo NON è valido
- \$untouched il campo non è stato toccato (focus)
- \$touched il campo è stato toccato (unfocus)
- **\$pristine** il campo non è stato modificato (lett.: incontaminato, puro)
- \$dirty il campo è stato modificato

Le intere form che li contengono, possono a loro volta avere i seguenti stati (vero o falso):

- \$valid tutto il contenuto della form è valido
- \$invalid il contenuto della form è non valido
- **\$pristine** nessun campo è stato al momento modificato
- **\$dirty** uno o più campi contenuti sono stati modificati
- \$submitted la form è stata inviata

Angular permette di creare delle direttive per funzioni di validazione custom.





Submit

In Angular è possibile definire la submit di un form in due modi:

tramite la direttiva ng-submit nella definizione della form

```
<form ng-submit="myFunc()">
     <input type="text">
     <input type="submit">
     </form>
```

tramite la direttiva ng-click in un campo submit (input[type=submit])
 della form

```
<form>
  <input type="text">
    <input type="submit" ng-click="myFunc()">
  </form>
```

(questa seconda utile se si vogliono avere formationi differenti)

Per evitare rischi di doppie invocazioni, utilizzare solo una delle due opzioni.

http://localhost:8080/corsoAngular/pages/07_submit/submit.jsp





Filters e Formatter

Angular mette a disposizione diverse funzionalità per interagire velocemente con gli elementi contenuti nel DOM della pagina

 ng-repeat: per popolare una tabella data una lista di elementi

A cui è possibile definire dei filtri da applicare alla lista:

- **filter** per mantenere gli elementi che rendono vera la condizione
- orderBy per riordinare gli elementi

Es.:

Formattazione **UPPERCASE** / **lowercase**:

```
Es.: {{ x.role | uppercase }}
```

Formattazione di una cifra tramite currency:

```
{{ currency_expression | currency : symbol : fractionSize}} 
Es.: {{ x.salary | currency:"€":1}}
```

http://localhost:8080/corsoAngular/pages/08_filter/filter1.jsp





CUSTOM DIRECTIVES

Angular fornisce la possibilità di creare delle direttive personalizzate. Il costrutto base per crearne una è:

.directive

Per ogni direttiva custom, possono essere definite le seguenti proprietà

| proprietà | descrizione |
|-------------|---|
| restrict | definisce quando la direttiva puo essere usata (E - elemento, A - attributo, C - classe CSS, M - commento). |
| scope | usato per creare un nuovo scope di un elemento annidato o uno scope isolato. |
| | il contenuto da porre in output. Può essere composto da HTML, data binding di expressioni e altre |
| template | direttive. |
| templateUrl | url del template usato per la direttiva. |
| controller | per creare un controller apposito per la direttiva |
| link | funzione per la direttiva, vede il suo scope |
| transclude | inverte lo scope della direttiva, facendole accere ai dati dello scope padre |

```
es:
.directive('myCustomer', function() {
  return {
   template: 'Name: {{customer.name}} Address: {{customer.address}}'
  };
});
```

http://localhost:8080/corsoAngular/pages/09_direttive/submit_direttive.jsp





PROMISES

Gli oggetti **Promise** servono per creare e gestire funzionalità in modalità asincrona. Una Promise rappresenta un'operazione che non è ancora completata, ma lo sarà in futuro.

\$q è un servizio nativo del framework Angular per gestire questo tipo di richieste ed è utilizzabile in tutta la nostra applicazione attraverso la dependency injection.

Vi sono due metodologie per implementare le promise di questo tipo:

- return \$q(function(resolve, reject) { [...]}
- \$q.defer() attraverso le funzioni della **Deferred API** (negli esempi usata questa)

Deferred è l'oggetto che rappresenta il task e che sarà completato, e la sua API fornisce le funzioni:

- resolve(value) risolve la promise
- reject(reason) la respinge
- notify(value) fornisce un aggiornamento

Una promise viene creata tramite la chiamata: deferred.promise.

La gestione dei casi della promise viene tramite i metodi:

- promise.then()
- .catch()
- .finally()





PROMISES 2

Si possono unire diverse promise: **\$q.all(promises)**; il risultato è a sua volta una promise che viene risolta quando tutte quelle che la compongono sono risolte.

```
var promises = [];
promises.push(promise1); //.e altre
$q.all(promises).then( ).catch( ).finally( )
```

Nel la promise composta fallisce quando fallisce la prime delle sue componenti.

Nel caso .then(si può definire una funzione che gestisce un array di risposte fornite dalle varie chiamate: function completed(result) {...}

http://localhost:8080/corsoAngular/pages/10_promises/submit_promisesAll.jsp





Eventi: emit e broadcast

Sono due tipi di segnali che si possono inviare tra elementi annidati negli scope della nostra applicazione:

- dal padre a tutti i figli -> broadcast
- da un figlio verso il padre -> emit

Per lanciare un segnale di questi tipi, occorre definire una funzione che dia un nome all'evento e la direzione in cui propagarlo:

```
$scope.chiamataBroadcastFiglio = function() {
$scope.$broadcast('eventoBroadcast');
};

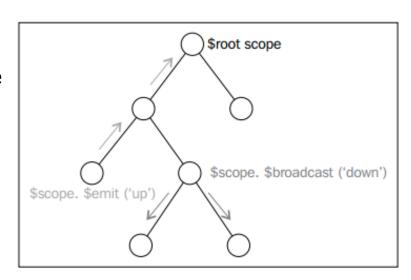
$scope.chiamataEmitFiglio = function() {
$scope.$emit('eventoEmit');
};
```

E un'altra funzione per definire nell'elemento destinatario cosa debba essere fatto: **\$scope.\$on**('eventoEmit', **function()** {

```
$scope.$on('eventoEmit', function() {
console.log('EMIT FIGLIO: Sono stato intercettato');
});
```

```
$scope.$on('eventoBroadcast', function() { console.log('BROADCAST FIGLIO: Sono stato intercettato'); });
Ottobre 2016

AngularJs – Corso Base
```



http://localhost:8080/corsoA ngular/pages/11_events/eve ntiAnnidati.jsp





Eventi: watchers

Un watcher è un elemento che viene invocato ogni volta che si verifica una condizione.

Un modo semplice per la creazione di un watcher è tramite l'istruzione :

\$watch(watchExpression, listener);

che registra una listener callback (una funzione) in attesa di essere eseguita ogniqualvolta la watchExpression cambia.

Dove listener è una funzione che può avere i parametri:

function(newVal, oldVal [, scope])

dove:

newVal: contiene il valore corrente della watchExpression

oldVal: contiene il valore precedente della watchExpression

[Scope: si riferirsce al current scope].

La watchExpression viene valutata ad ogni cambiamento innescato nella digest loop: attenzione in quanto la funzione può essere invocata più volte a seguito della stessa input iniziale.

http://localhost:8080/corsoAngular/pages/12_watcher/submit.jsp





Routing in AngularJs





Definizioni Base

Routing

Associazione di una vista/pagina ad un URL

http://www.html.it/pag/53894/single-page-application-e-routing-in-angularjs/

SPA (Single Page Application)

Con Single-page Application si intende una applicazione web o un sito web che può essere usato o consultato su una singola pagina web con l'obiettivo di fornire una esperienza utente più fluida e simile alle applicazioni Desktop dei sistemi operativi tradizionali.

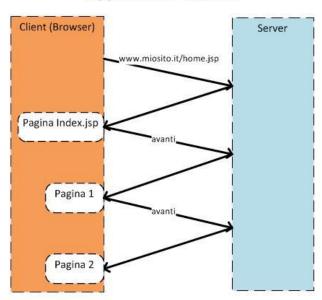




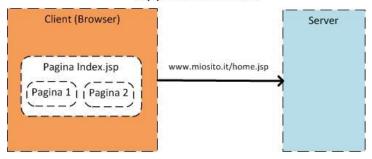
Single Page Application

- Tutto il codice necessario (HTML, JavaScript e CSS) e le relative risorse (immagini, etc) sono recuperate in un unico caricamento e aggiunte alla pagina quando necessario, di solito in risposta ad azioni dell'utente
- Permette la creazione di applicazioni responsive
- · Diminuzione dei tempi di attesa

Applicazione Classica



Applicazione SPA







SPA in AngularJs

1. Importare la libreria nativa angular-route

```
<script src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.4.8/angular-route.js"></script>
```

2. Dichiarare il modulo ngRoute nel contesto Angular

```
var app = angular.module("myApp", ["ngRoute"]);
```

3. Utilizzare i costrutti ng-view e \$routeProvider forniti da Angular

Esempio: http://localhost:8080/corsoAngular/pages/14 angularRouting/Index.jsp





Chiamare servizi di Back-end con Angularjs





Angularis Service

- 1. Componenti che offrono funzionalità che non dipendono dall'interfaccia (lo scope dei controller dipende dalla pagina, quello dei service no)
- 2. Hanno scope Singleton
- Utilizzabili per condividere funzionalità tra più componenti (controller, direttive custom, etc)
- 4. E' possibile definirli come Service, Factory o Provider, la differenza è solamente sintattica

```
.factory('salutaService', [function() {
    return {
        saluta : function(nome) {
            return 'Ciao ' + nome ;
        }
    };
}]);
```





Il costrutto \$http

- 1. Consente di effettuare chiamate Ajax al server e di gestirne le risposte
- 2. Espone i seguenti metodi per effettuare chiamate http

```
$http.get(url)
$http.post(url, dati)
$http.put(url, dati)
$http.delete(url)
$http.head(url)
Permettono il passaggio
di dati (parametri al
server
```

3. Restituiscono tutti una promise che espone i metodi success() ed error() utili alla gestione della risposta del server

Esempio: http://localhost:8080/corsoAngular/pages/15 costruttoHttp/CostruttoHttp.jsp





I servizi di back-end...





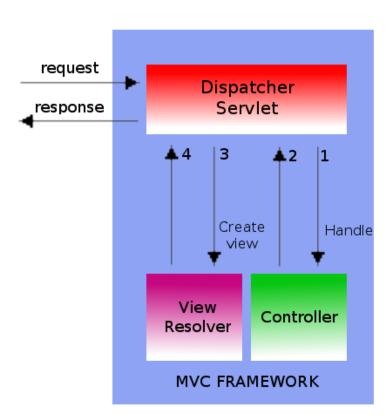
Spring MVC

E' un framework fornito da Spring, che permette di:

- mappare metodi e classi Java con determinati url
- restituire al client risorse presenti lato server
- restituire al client le viste (pagine web)

Il framework applica il pattern nel seguente modo:

- Model → sono gli oggetti utilizzati per il passaggio dei dati
- Controller → sono rappresentati da classi (chiamate Controller) che espongono metodi richiamati attraverso specifici URL
- View → sono le pagine web

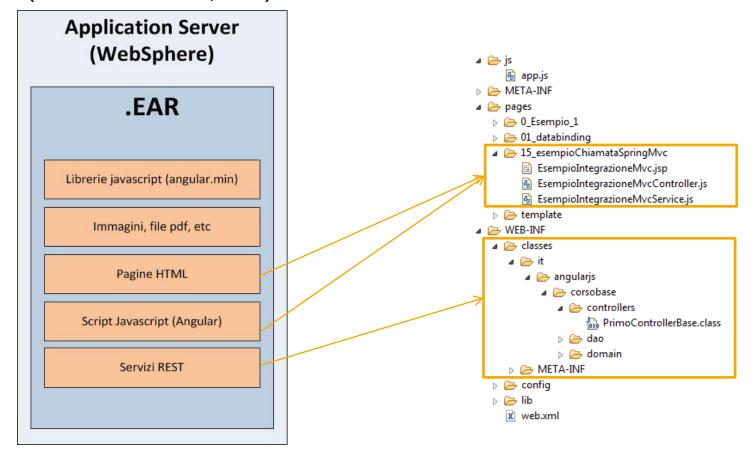






Spring MVC – utilizzo in applicazioni AngularJs

Viene utilizzato per poter recuperare dal client le risorse presenti sul server (all'interno dell'EAR/WAR)







Configurazione Spring MVC – Web.xml

Quaisiasi request viene «intercettata» dalla DispatcherServlet





Configurazione Spring MVC - Context

```
<bean id="jsonMessageConverter"</pre>
   class="org.springframework.http.converter.json.MappingJackson2HttpMessageConverter">
   property name="objectMapper">
       <bean
           class="org.springframework.http.converter.json.Jackson20bjectMapperFactoryBean">
           property name="featuresToDisable"
               value="#{T(com.fasterxml.jackson.databind.DeserializationFeature).FAIL ON UNKNOWN PROPERTIES}" />
       </bean>
   </property>
</bean>
                                                                     Configurazione «base» per lo
                                                                     scambio dei messaggi JSON
<mvc:annotation-driven>
   <mvc:message-converters register-defaults="true">
       <ref bean="jsonMessageConverter" />
    </mvc:message-converters>
</mvc:annotation-driven>
<mvc:resources mapping="/js/**" location="/js/" />
<mvc:resources mapping="/pages/**" location="/pages/" />
                                                                     Configurazione per rendere
<mvc:resources mapping="/resources/**" location="/resources/" />
                                                                     disponibili le risorse al client
<mvc:resources mapping="/webjars/**"</pre>
   location="classpath:/META-INF/resources/webjars/" />
```





I Messaggi JSON (JavaScript Object Notation)

Standard universale per lo scambio dati in applicazioni client-server

Obj Javascript

```
$scope.persona = {
         "nome" : "Giuseppe",
          "cognome" : "Giordano"
};
```

Rappresentazione JSON

```
"nome" : "Giuseppe",
    "cognome" : "Giordano",
```

Obj Java

```
public class Persona {
   private String nome;
   private String cognome;
```





Recupero Risorse dal client

Recupero librerie AngularJs

PRIMA

<script src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.4.8/angular.min.js"></script>

DOPO

<script src="\${pageContext.request.contextPath}/webjars/angularjs/1.5.5/angular.min.js"></script>

Recupero altre risorse (file pdf, immagini, etc)

Esempio: http://localhost:8080/corsoAngular/resources/FileTestProva.txt





Servizi REST - Esempio

```
@RequestMapping(value = "/cercaLibri")
@ResponseBody
public List<Libro> cercaLibri(@RequestParam String autore) {
    List<Libro> resultList = cercaLibro(autore);
    return resultList;
}
```

Esempio: http://localhost:8080/corsoAngular/cercaLibri?autore=pippo





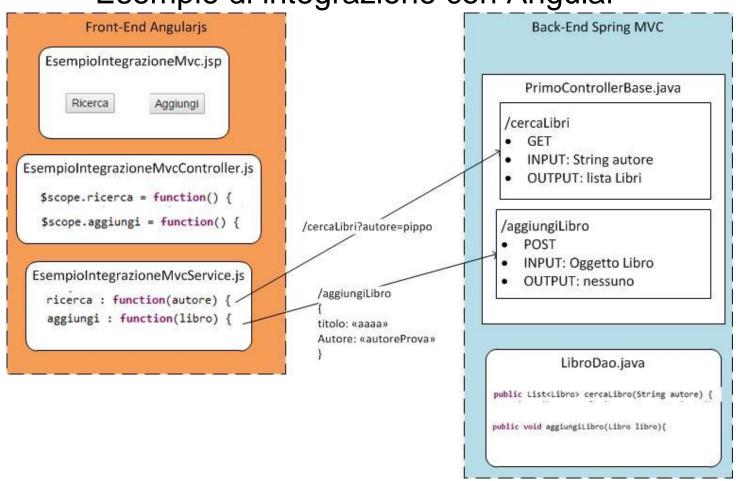
Servizi REST - Spring MVC Annotation

- @Controller
- @RequestMapping
- @PathVariable
- @RequestParm
- @RequestBody
- @ResponseBody





Esempio di integrazione con Angular



Esempio: http://localhost:8080/corsoAngular/pages/16 esempioChiamataSpringMvc/EsempioIntegrazioneMvc.jsp





Struttura del progetto utilizzato per gli esempi (1/2)

Servizi

- - ▲ it.angularjs.corsobase
 - ▲ B controllers
 - PrimoControllerBase.java
 - - LibroDao.java
 - domain
 - Libro.java

Webjar e Altre Librerie

- Maven Dependencies
- spring-beans-3.2.2.RELEASE.jar - D:\Users\
- spring-context-3.2.2.RELEASE.jar D:\User:
- spring-aop-3.2.2.RELEASE.jar D:\Users\ar.
- spring-core-3.2.2.RELEASE.jar D:\Users\ai
- commons-logging-1.1.1.jar D:\Users\arx'
- spring-expression-3.2.2.RELEASE.jar D:\U:
- spring-web-3.2.2.RELEASE.jar D:\Users\ar
- servlet-api-2.5.jar D:\Users\anx50011\.m2'

- jstl-api-1.2.jar D:\Users\anx50011\.m2\rep.

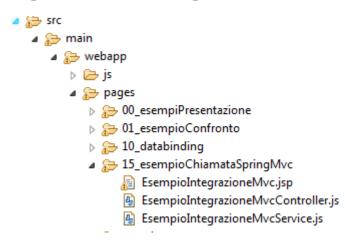
- jackson-annotations-2.2.3.jar - D:\Users\ar
- jackson-core-2.2.3.jar D:\Users\anx50011\
- bootstrap-2.3.2.jar D:\Users\anx50011\.m. jquery-1.9.0.jar - D:\Users\anx50011\.m2\re
- angular-ui-bootstrap-0.11.0.jar D:\Users\
- angularis-1.5.5.jar D:\Users\anx50011\.m2
- spring-jdbc-3.2.2.RELEASE.jar D:\Users\ai
- ▶ aopalliance-1.0.jar D:\Users\anx50011\.m.
- spring-context-support-3.2.2.RELEASE.jar -
- commons-dbcp-1.4.jar D:\Users\anx5001:
- commons-pool-1.5.4.jar D:\Users\anx500:



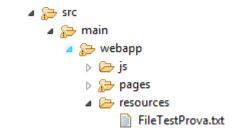


Struttura del progetto utilizzato per gli esempi (2/2)

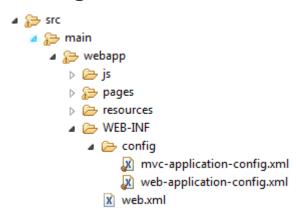
Pagine HTML e Angular



Resources



Configurazione







Distribuzione del software – File .ear (1/3)

```
<build>
   <finalName>myFirstApplication</finalName>
   <plugins>
       <plugin>
           <artifactId>maven-ear-plugin</artifactId>
           <version>2.6</version>
           <configuration>
               <applicationName>myFirstApplication</applicationName>
                <modules>
                    <webModule>
                       <groupId>com.arca.training.angularJS
                       <artifactId>myFirstApplication-web</artifactId>
                       <contextRoot>/myFirstApplication</contextRoot>
                    </webModule>
               </modules>
           </configuration>
       </plugin>
   </plugins>
</build>
```

Il plugin viene lanciato attraverso il comando mvn package

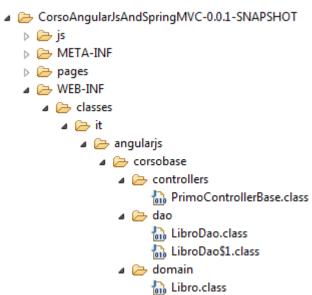
Esempio



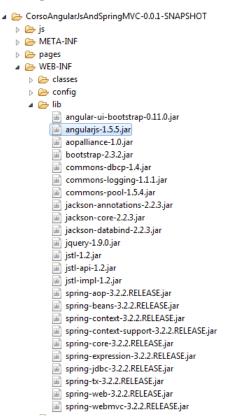


Distribuzione del software – File .ear (2/3)

Servizi



Webjar e Altre Librerie







Distribuzione del software – File .ear (3/3)

Pagine HTML e Angular

- ▲ CorsoAngularJsAndSpringMVC-0.0.1-SNAPSHOT
 - 🕨 🗁 js

 - pages

 - 15_esempioChiamataSpringMvc
 - EsempioIntegrazioneMvc.jsp
 - EsempioIntegrazioneMvcController.js
 - EsempioIntegrazioneMvcService.js

Resources

- CorsoAngularJsAndSpringMVC-0.0.1-SNAPSHOT
 - 🕨 🗁 js

 - pages
 - - FileTestProva.txt

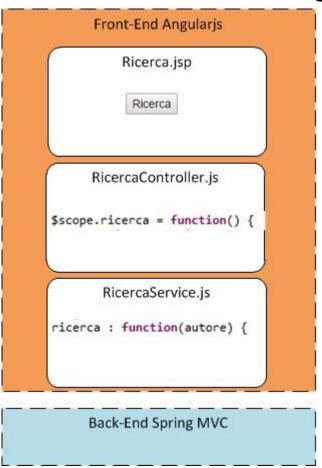
Configurazione

- CorsoAngularJsAndSpringMVC-0.0.1-SNAPSHOT
 - 🕨 🗁 js
 - META-INF
 - pages
 - resources
 - WEB-INF
 - classes
 - 🛮 🗁 config
 - mvc-application-config.xml
 - web-application-config.xml
 - D 🗁 lib
 - x web.xml

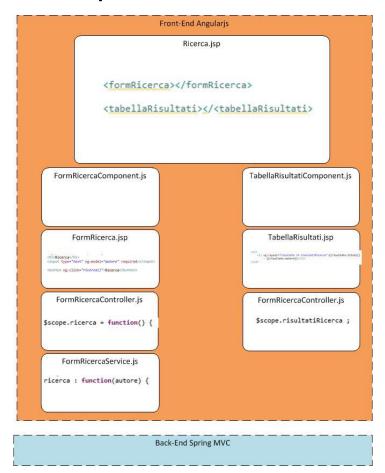




Utilizzo di AngularJs con «componenti»



VS







AngularJs VS JSF

| JSF | AngularJs |
|---|--|
| Lo stato e il valore delle variabili è mantenuto lato server (Backing Bean) | Lo stato e il valore delle variabili è mantenuto lato client (Controller AngularJs) |
| Continua iterazione con il server (getter and setter method) | Iterazione del server solamente per risorse/chiamata a servizi |
| Vincolato all'utilizzo del linguaggio Java | Qualsiasi linguaggio può essere utilizzato per implementare la parte server, purché esponga servizi REST |

```
        <</td>

        <input id="commentatorsNameID" type="text" ng-model="yourName" placeholder="Anonymous" /> 

                <</td>
        <</td>
```





Via Morgagni, 22 Tel. +39 045 8282711 Fax +39 045 8282712 37135 Verona

www.addvalue.it