**Progetto n.2 E-Commerce**

Requisiti Un’azienda che commercializza prodotti di elettronica di consumo (è possibile scegliere qualsiasi altra merce o servizio da vendere) deve commissionare un applicativo web per vendere i suoi prodotti on line che abbia le seguenti caratteristiche:

1. Possibilità di visualizzare il catalogo prodotti, navigabile per categoria merceologica, marchio, ricerca libera, ecc. Possibilità di vedere il singolo prodotto con tutti i dettagli e le caratteristiche;

2. Gestione di prodotti in push (per cui spingere la vendita) con inserimento in una “vetrina in home page” o in un’area promo;

3. Opzionale (o per progetto in 2 persone): possibilità di visualizzare prodotti graditi al consumatore per analogia con lo storico prodotti visualizzati dall’utente;

4. Opzionale (o per progetto in 2 persone): gestione di una wish list (lista dei desideri)

5. Possibilità di inserire prodotti nel carrello e di effettuare l’acquisto di più prodotti in diverse quantità. Predisporre la gestione dei prezzi, del totale carrello, la gestione della disponibilità di magazzino, impedendo di poter acquistare quantità non disponibili;

6. Possibilità di inserire l’indirizzo di consegna, di simulare il pagamento, e di confermare l’ordine;

7. Possibilità di visualizzare lo stato dell’ordine e lo storico degli ordini effettuati;

8. Opzionale (o per progetto in 2 persone): gestione di coupon o buoni sconto in fase di acquisto, possibilità di visualizzare il tracking dell’ordine in consegna;

9. Possibilità degli amministratori di visualizzare gli utenti, verificare il numero degli ordini per utente, bloccare eventuali utenti, gestire gli altri utenti amministratori;

10. Possibilità di gestire il catalogo (inserimento, modifica, blocco prodotti), le categorie merceologiche, i marchi, ecc. Possibilità di gestire la disponibilità di magazzino;

11. Possibilità di visualizzare gli ordini effettuati e di marcarli come consegnati;

12. Opzionale (o per progetto in 2 persone): gestione del tracking dell’ordine, con simulazione di tutti i cambi di stato (consegnato al corriere, in viaggio, consegnato al destinatario, ecc.);

13. Opzionale (o per progetto in 2 persone): gestione dei coupon o buoni sconto;

14. Opzionale (o per progetto in 2 persone): frontend multilingue.

Il sistema prevede che le categorie di utenti sia così rappresentata:

• utenti pubblici che possono solamente eseguire i punti 1 e 2 ed eventualmente registrarsi. • utenti registrati che possono effettuare i punti fino al punto 8 compreso • amministratori che possono effettuare i punti dal 9 al 14 compresi