```
module Main where
     import NavesEspaciales
 3
     import Test.HUnit
 4
     import Data.List
 5
 6
 7
8
    --Naves para pruebas:
9
    contenedorSolo = Base Contenedor
10
    nave1 = Base Motor
11
    nave2 = Módulo Cañón (Base Escudo) (Base Motor)
    nave3 = Módulo Motor (Base Escudo) (Base Cañón)
12
1.3
   nave4 = Módulo Contenedor nave2 nave3
14 nave5 = Módulo Contenedor nave3 nave2
15
    nave6 = Módulo Contenedor nave4 nave1
    nave7 = Módulo Contenedor nave1 nave5
16
17
    nave8 = Módulo Contenedor nave1 nave6
18
   nave9 = Módulo Escudo
19
             (Módulo Escudo (Módulo Escudo (Base Escudo) (Base Cañón)) (Módulo Motor (Base
             Contenedor) (Base Motor)))
20
             (Módulo Escudo (Módulo Contenedor (Base Motor) (Base Contenedor)) (Módulo
            Escudo (Base Cañón) (Base Escudo)))
21
     --nave10 = nave9 con reemplazos (Escudo por Cañón, Cañón por Contenedor, Contenedor por
    Motor, Motor por Escudo)
22
     navel0 = Módulo Cañón
23
         (Módulo Cañón (Módulo Cañón (Base Cañón) (Base Contenedor)) (Módulo Escudo (Base
         Motor) (Base Escudo)))
24
         (Módulo Cañón (Módulo Motor (Base Escudo) (Base Motor)) (Módulo Cañón (Base
         Contenedor) (Base Cañón)))
2.5
26
    nave11 = Módulo Motor nave1 nave1
27
    naveRestante = Módulo Contenedor (Base Contenedor) (Base Contenedor)
   naveChatarra = Módulo Contenedor (Base Contenedor) (Base Contenedor)
    naveIgualNoAndaba = Módulo Contenedor (Módulo Contenedor (Base Contenedor) (Base
29
     Contenedor)) (Módulo Contenedor (Base Contenedor) (Base Contenedor))
30
31
32
     --naves que figuran en la consigna del tp
33
     naveEj11 = Módulo Contenedor (Módulo Escudo (Base Cañón) (Base Motor)) (Base Motor)
34
     naveEj12 = Módulo Contenedor (Base Contenedor) (Base Motor)
35
     naveEj13 = Módulo Contenedor (Módulo Escudo (Base Motor) (Base Motor)) (Base Motor)
36
37
38
   soloUnMotor = Base Motor
39
   puroContenedor = Módulo Contenedor (Base Contenedor) (Base Contenedor)
40
    tresCañones = Módulo Cañón (Base Cañón) (Base Cañón)
41
42
     contenedor Y Cañon = Módulo Contenedor (Base Cañón) (Base Contenedor)
43
    otroCañon = Módulo Contenedor (Base Contenedor) (Base Cañón)
44
45
    escudoSinCañon = Módulo Escudo (Base Contenedor) (Base Contenedor)
46
47
    protegido = Módulo Escudo (Base Contenedor) (Base Cañón)
48
    protegidoNivel1Estribor = Módulo Contenedor soloUnMotor protegido
49
50
     superProtegido = Módulo Motor protegido protegido
51
52
     desbalanceado = Módulo Escudo (Base Contenedor) protegido
53
54
     altaNave = Módulo Contenedor (Módulo Escudo (Módulo Escudo (Base Cañón))
     (Base Motor)) (Base Motor)
     naveNoMeDan = Módulo Motor (Módulo Escudo (Base Cañón) (Base Cañón)) (Módulo Escudo
55
     (Base Cañón) (Base Cañón))
56
57
58
    --Ejecución de los tests
59
    main :: IO Counts
60
    main = do runTestTT allTests
61
```

```
62
      allTests = test [
 63
       "ejercicio2" ~: testsEj2,
        "ejercicio3" ~: testsEj3,
 64
        "ejercicio4" ~: testsEj4,
 65
        "ejercicio5" ~: testsEj5,
 66
        "ejercicio6" ~: testsEj6,
 67
        "ejercicio7" ~: testsEj7,
 68
 69
        "ejercicio8" ~: testsEj8
 70
 71
 72
      testsEi2 = test [
 73
        0 ~=? capacidad soloUnMotor,
        3 ~=? capacidad puroContenedor,
 74
 75
       0 ~=? capacidad tresCañones,
 76
       2 ~=? capacidad contenedorYCañon,
 77
        2 ~=? capacidad otroCañon,
 78
        2 ~=? capacidad escudoSinCañon,
        1 ~=? capacidad protegido,
 79
 80
        2 ~=? capacidad protegidoNivel1Estribor,
 81
       2 ~=? capacidad superProtegido,
 82
       2 ~=? capacidad desbalanceado,
 83
 84
       0 ~=? poderDeAtaque soloUnMotor,
        0 ~=? poderDeAtaque puroContenedor,
 85
        3 ~=? poderDeAtaque tresCañones,
 86
 87
        1 ~=? poderDeAtaque contenedorYCañon,
 88
        1 ~=? poderDeAtaque otroCañon,
 89
        0 ~=? poderDeAtaque escudoSinCañon,
        1 ~=? poderDeAtaque protegido,
 90
 91
        1 ~=? poderDeAtaque protegidoNivel1Estribor,
        2 ~=? poderDeAtaque superProtegido,
 92
 93
        1 ~=? poderDeAtaque desbalanceado,
 94
 95
        True ~=? puedeVolar soloUnMotor,
       False ~=? puedeVolar puroContenedor,
 96
 97
        False ~=? puedeVolar tresCañones,
        False ~=? puedeVolar contenedorYCañon,
 98
 99
       False ~=? puedeVolar otroCañon,
100
       False ~=? puedeVolar escudoSinCañon,
101
       False ~=? puedeVolar protegido,
102
       True ~=? puedeVolar protegidoNivel1Estribor,
103
       True ~=? puedeVolar superProtegido,
104
       False ~=? puedeVolar desbalanceado,
105
106
       True ~=? mismoPotencial soloUnMotor nave1,
107
       False ~=? mismoPotencial puroContenedor tresCañones,
108
        True ~=? mismoPotencial nave2 nave3,
109
        True ~=? mismoPotencial contenedorYCañon otroCañon,
110
        True ~=? mismoPotencial nave4 nave5,
111
       False ~=? mismoPotencial escudoSinCañon protegido,
112
       True ~=? mismoPotencial nave6 nave7,
113
       False ~=? mismoPotencial protegidoNivel1Estribor superProtegido,
114
       False ~=? mismoPotencial superProtegido desbalanceado
115
116
117
118
      testsEj3 = test [
119
       nave4 ~=? mayorCapacidad [nave4, nave2, nave3],
        nave5 ~=? mayorCapacidad [nave2, nave3, nave5],
120
121
        nave9 ~=? mayorCapacidad [nave7, nave8, nave9],
122
        puroContenedor ~=? mayorCapacidad [protegido, puroContenedor, contenedorYCañon],
123
        desbalanceado ~=? mayorCapacidad [desbalanceado, protegido, soloUnMotor]
124
        1
125
126
127
128
     testsEj4 = test [
129
       nave11 ~=? transformar (const Motor) naveEj12,
130
        tresCañones ~=? transformar (\comp -> if comp == Contenedor then Cañón else comp)
```

```
puroContenedor,
131
        nave10 ~=? transformar (\comp -> case comp of Escudo -> Cañón
132
                                                       Cañón -> Contenedor
133
                                                       Contenedor -> Motor
134
                                                       Motor -> Escudo) nave9
135
        ]
136
137
     testsEj5 = test [
138
        -- Caso: Pequeño vs Escudo
139
        protegidoNivel1Estribor ~=? impactar (Estribor, 1, Pequeño) protegidoNivel1Estribor,
140
        -- Caso: Grande vs (Escudo + Cañon)
        protegidoNivel1Estribor ~=? impactar (Estribor, 1, Grande) protegidoNivel1Estribor,
141
142
        -- Caso: Torpedo vs X
143
        (Módulo Contenedor (Base Motor) (Base Contenedor)) ~=? impactar (Estribor, 1,
        Torpedo) protegidoNivel1Estribor,
144
        -- Caso: Pequeño/Grande/Torpedo vs (subNave sin proteccion)
145
        (Módulo Contenedor (Base Contenedor) protegido) ~=? impactar (Babor, 1, Pequeño)
        protegidoNivel1Estribor,
146
        -- Caso: Pequeño/Grande/Torpedo vs Cabina
147
        contenedorSolo ~=? impactar (Babor, 0, Grande) protegidoNivel1Estribor
148
149
150
      testsEj6 = test [
151
        naveRestante ~=? maniobrar naveEj11 [(Babor, 1, Pequeño), (Estribor, 1, Torpedo),
        (Babor, 1, Grande), (Babor, 1, Torpedo)],
152
        naveChatarra ~=? maniobrar naveEj12 [(Babor, 1, Torpedo), (Estribor, 1, Torpedo)],
153
        naveChatarra ~=? maniobrar altaNave [(Babor, 1, Pequeño), (Babor, 1, Pequeño),
        (Estribor, 1, Torpedo), (Babor, 2, Grande), (Babor, 3, Torpedo), (Babor, 1, Torpedo)],
154
        naveNoMeDan ~=? maniobrar naveNoMeDan [(Babor, 1, Pequeño), (Estribor, 1, Pequeño),
        (Estribor, 1, Grande), (Babor, 1, Grande)]
155
        ]
156
157
      testsEj7 = test [
        [nave1, nave3, nave9] ~=? pruebaDeFuego [(Babor, 1, Grande), (Babor, 2, Torpedo), (Estribor,
158
        1, Pequeño)] [nave1, nave2, nave3, nave4, nave5, nave6, nave7, nave8, nave9],
159
        [naveNoMeDan] ~=? pruebaDeFuego [(Babor, 1, Pequeño), (Estribor, 1, Pequeño),
        (Estribor, 1, Grande), (Babor, 1, Grande), (Estribor, 1, Torpedo), (Babor, 1,
        Torpedo)] [naveNoMeDan,altaNave, naveEj11, naveIgualNoAndaba],
160
        [soloUnMotor, superProtegido] ~=? pruebaDeFuego [(Babor, 1, Pequeño), (Estribor, 1,
        Pequeño), (Estribor, 1, Grande), (Babor, 1, Grande), (Estribor, 1, Torpedo), (Babor,
        1, Torpedo), (Babor, 2, Pequeño), (Estribor, 2, Pequeño), (Estribor, 2, Grande),
        (Babor, 2, Grande), (Estribor, 2, Torpedo), (Babor, 2, Torpedo)] [soloUnMotor,
        superProtegido, desbalanceado]
161
162
163
      testsEj8 = test [
164
      -- componentesPorNivel
165
        -- Caso: nave Base
166
        1 ~=? componentesPorNivel soloUnMotor 0,
167
        -- Caso: nave Modulo comp subNaveIzq subNaveDer
168
        4 ~=? componentesPorNivel nave4 2,
169
        -- Caso: nave con subNaves de distinta altura
170
        2 ~=? componentesPorNivel desbalanceado 2,
171
        -- Caso: nivel > (altura nave)
172
        0 ~=? componentesPorNivel protegidoNivel1Estribor 9,
173
174
      -- dimensiones
175
        -- Caso: nave Base
176
        (1,1) ~=? dimensiones soloUnMotor,
177
        -- Caso: nave Modulo comp subNaveIzq subNaveDer
        (3,4) \sim=? dimensiones nave4,
178
179
        -- Caso: nave con subNaves de distinta altura
180
        (4,4) ~=? dimensiones (Módulo Motor (Base Escudo) superProtegido),
181
        -- Caso: dimensiones de maniobrar/impactar nave
182
        (4,6) ~=? (dimensiones $ maniobrar nave9 [(Babor,1,Grande),(Babor,2,Torpedo)])
183
        1
184
185
      --Ejemplos de referencia para maniobrar:
186
      --maniobrar nave9 [(Babor, 0, Grande), (Babor, 2, Torpedo), (Estribor, 0, Pequeño)] destruye
```

solo el subárbol izquierdo del subárbol izquierdo.
--maniobrar nave9 [(Estribor,0,Pequeño),(Babor,2,Torpedo),(Babor, 1, Grande)] destruye todo el subárbol izquierdo.