

REPETIÇÕES WHILE - Linguagem C

38. Escreva um programa que mostre na tela a seguinte contagem:

6 7 8 9 10 11 Acabou!

39. Faça um algoritmo que mostre na tela a seguinte contagem:

10 9 8 7 6 5 4 3 Acabou!

40. Crie um aplicativo que mostre na tela a seguinte contagem:

0 3 6 9 12 15 18 Acabou!

41. Desenvolva um programa que mostre na tela a seguinte contagem:

100 95 90 85 80 ... 0 Acabou!

42. Faça um algoritmo que pergunte ao usuário um número inteiro e positivo qualquer e mostre uma contagem até esse valor:

Ex: Digite um valor: 35

Contagem: 1 2 3 4 5 6 7 ... 33 34 35 Acabou!

- 43. Desenvolva um algoritmo que mostre uma contagem regressiva de 30 até 1, marcando os números que forem divisíveis por 4, exatamente como mostrado abaixo: 30 29 [28] 27 26 25 [24] 23 22 21 [20] 19 18 17 [16]...
- 44. Crie um algoritmo que leia o valor inicial da contagem, o valor final e o incremento, mostrando em seguida todos os valores no intervalo:

Ex: Digite o primeiro Valor: 3 Digite o último Valor: 10 Digite o incremento: 2 Contagem: 3 5 7 9 Acabou!

- 45. O programa acima vai ter um problema quando digitarmos o primeiro valor maior que o último. Resolva esse problema com um código que funcione em qualquer situação. 46. Crie um programa que calcule e mostre na tela o resultado da soma entre 6 + 8 + 10 + 12 + 14 + ... + 98 + 100.
- 47. Desenvolva um aplicativo que mostre na tela o resultado da expressão 500 + 450 + 400 + 350 + 300 + ... + 50 + 0
- 48. Faça um programa que leia 7 números inteiros e no final mostre o somatório entre eles.
- 49. Crie um programa que leia 6 números inteiros e no final mostre quantos deles são pares e quantos são ímpares.
- 50. Desenvolva um programa que faça o sorteio de 20 números entre 0 e 10 e mostre na tela:
 - a) Quais foram os números sorteados
 - b) Quantos números estão acima de 5
 - c) Quantos números são divisíveis por 3
- 51. Faça um aplicativo que leia o preço de 8 produtos. No final, mostre na tela qual foi o maior e qual foi o menor preço digitados.
- 52. Crie um algoritmo que leia a idade de 10 pessoas, mostrando no final:
 - a) Qual é a média de idade do grupo

d) Qual foi a maior idade lida



- c) Quantas pessoas tem menos de 5 anos
- 53. Faça um programa que leia a idade e o sexo de 5 pessoas, mostrando no final:
 - a) Quantos homens foram cadastrados
 - b) Quantas mulheres foram cadastradas
 - c) A média de idade do grupo
 - d) A média de idade dos homens
 - e) Quantas mulheres tem mais de 20 anos
- 54. Desenvolva um aplicativo que leia o peso e a altura de 7 pessoas, mostrando no final:
 - a) Qual foi a média de altura do grupo
 - b) Quantas pessoas pesam mais de 90Kg
 - c) Quantas pessoas que pesam menos de 50Kg tem menos de 1.60m
- d) Quantas pessoas que medem mais de 1.90m pesam mais de 100Kg. 55. Vamos melhorar o jogo que fizemos no exercício 32. A partir de agora, o computador vai sortear um número entre 1 e 10 e o jogador vai ter 4 tentativas para tentar acertar.