

Introdução - Linguagem C

1. Escreva um programa que mostre na tela a mensagem "Olá, Mundo!"
2. Faça um programa que leia o nome de uma pessoa e mostre uma mensagem de boas-vindas para ela: Ex: Qual é o seu nome? João da Silva Olá João da Silva, é um prazer te conhecer!
3. Crie um programa que leia o nome e o salário de um funcionário, mostrando no final uma mensagem. Ex: Nome do Funcionário: Maria do Carmo Salário: 1850,45 O funcionário Maria do Carmo tem um salário de R\$1850,45 em Junho.
4. Desenvolva um algoritmo que leia dois números inteiros e mostre o somatório entre eles. Ex: Digite um valor: 8 Digite outro valor: 5 A soma entre 8 e 5 é igual a 13.
5. Faça um programa que leia as duas notas de um aluno em uma matéria e mostre na tela a sua média na disciplina. Ex: Nota 1: 4.5 Nota 2: 8.5 A média entre 4.5 e 8.5 é igual a 6.5
6. Faça um programa que leia um número inteiro e mostre o seu antecessor e seu sucessor. Ex: Digite um número: 9 O antecessor de 9 é 8 O sucessor de 9 é 10
7. Crie um algoritmo que leia um número real e mostre na tela o seu dobro e a sua terça parte. Ex: Digite um número: 3.5 O dobro de 3.5 é 7.0 A terça parte de 3.5 é 1.16666
8. Desenvolva um programa que leia uma distância em metros e mostre os valores relativos em outras medidas. Ex: Digite uma distância em metros: 185.72 A distância de 85.7m corresponde a:
 - 0.18572Km
 - 1.8572Hm
 - 18.572Dam
 - 1857.2dm
 - 18572.0cm
 - 185720.0mm
9. Faça um algoritmo que leia quanto dinheiro uma pessoa tem na carteira (em R\$) e mostre quantos dólares ela pode comprar. Considere US\$1,00 = R\$3,45.
10. Faça um algoritmo que leia a largura e altura de uma parede, calcule e mostre a área a ser pintada e a quantidade de tinta necessária para o serviço, sabendo que cada litro de tinta pinta uma área de 2metros quadrados.
11. Desenvolva uma lógica que leia os valores de A, B e C de uma equação do segundo grau e mostre o valor de Delta.
12. Crie um programa que leia o preço de um produto, calcule e mostre o seu PREÇO PROMOCIONAL, com 5% de desconto.
13. Faça um algoritmo que leia o salário de um funcionário, calcule e mostre o seu novo salário, com 15% de aumento.
14. A locadora de carros precisa da sua ajuda para cobrar seus serviços. Escreva um programa que pergunte a quantidade de Km percorridos por um carro alugado e a

quantidade de dias pelos quais ele foi alugado. Calcule o preço total a pagar, sabendo que o carro custa R\$90 por dia e R\$0,20 por Km rodado.

15. Crie um programa que leia o número de dias trabalhados em um mês e mostre o salário de um funcionário, sabendo que ele trabalha 8 horas por dia e ganha R\$25 por hora trabalhada.
16. Escreva um programa para calcular a redução do tempo de vida de um fumante. Pergunte a quantidade de cigarros fumados por dias e quantos anos ele já fumou. Considere que um fumante perde 10 min de vida a cada cigarro. Calcule quantos dias de vida um fumante perderá e exiba o total em dias.