

MATRIZ - Linguagem C

86. Criar um algoritmo que armazene dados em uma matriz de ordem 5 e imprima: toda a matriz e a matriz gerada só com números ímpares.

87. Entrar com valores para uma matriz A(3 x 4). Gerar e imprimir uma matriz B que é o triplo da matriz A.

88. Entrar com valores inteiros para uma matriz A[4] [4] e para uma matriz B[4] [4]. Gerar e imprimir a matriz SOMA [4] [4].

89. Entrar com valores para uma matriz M2x2. Calcular e imprimir o determinante. Para cálculo do determinante de uma matriz de ordem 2, faça:

$$M = \begin{bmatrix} 6 & 7 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \begin{array}{l} \text{multiplique os elementos da DP;} \\ \text{multiplique os elementos da DS e subtraia:} \\ \text{det} = 6 \times 4 - 7 \times 2 \end{array}$$

90. Criar um algoritmo que possa armazenar as alturas de dez atletas de cinco delegações que participarão dos jogos de verão. Imprimir a maior altura de cada delegação.

91. Criar um algoritmo que leia e armazene os elementos de uma matriz M 1 x 10 inteira e imprima a soma de todos os elementos das colunas pares.

92. Criar um algoritmo que carregue uma matriz 12 x 4 com os valores das vendas de uma loja, em que cada linha represente um mês do ano, e cada coluna, uma semana do mês. Calcule e imprima:

- total vendido em cada mês do ano;
- total vendido em cada semana durante todo o ano;
- total vendido no ano.

93. Entrar com valores para a matriz A<sub>3x4</sub> e para matriz B<sub>4x5</sub>. Gerar e imprimir a matriz produto. Para poder multiplicar duas matrizes, é necessário que o número de linhas da matriz multiplicando seja igual ao número de colunas da matriz multiplicadora.