



## ACERCA DE MÍ

He desarrollado proyectos personales con el fin de afianzar mis conocimientos adquiridos sobre HTML, CSS, JavaScript y C#..

Actualmente estoy cursando la segunda etapa de Argentina Programa y también el programa ONE organizado por Oracle y Alura Latam  
Además, continuo tomando clases de Inglés para mejorar mi nivel.

## FORMACIÓN ACADÉMICA

### UNIVERSIDAD NACIONAL DE CÓRDOBA

#### Ingeniería Civil

15/01/2014 - Actualidad.  
Estudios suspendidos.  
(21/47 materias aprobadas)

## TECNOLOGÍAS

HTML  
CSS  
JAVASCRIPT  
RESPONSIVE DESIGN  
AJAX  
PROGRESSIVE WEB APPS  
GIT & GITHUB  
WORDPRESS  
C# .NET  
ASP.NET MVC, API & BLAZOR  
ENTITY FRAMEWORK  
SQLSERVER

## CURSOS Y CAPACITACIONES

### IT BOOTCAMP .NET EFALCOM BY ALKEMY

#### Desarrollador .NET

11/2022 - 01/2023

C# | MVC | WebAPI | Razor  
Blazor | Entity Framework | SQLServer

# NICOLÁS LEDESMA

## Desarrollador .NET

Córdoba, Córdoba, Argentina

 [dev.ledesmanicolas@gmail.com](mailto:dev.ledesmanicolas@gmail.com)

 [linkedin.com/in/ledesma-nicolas](https://linkedin.com/in/ledesma-nicolas)

 [github.com/nicomarshall](https://github.com/nicomarshall)

 [nicomarshall.github.io/portafolio-cv/](https://nicomarshall.github.io/portafolio-cv/)

## PROYECTOS PERSONALES

### PROYECTO FINAL IT BOOTCAMP .NET

28/11/2022 - 06/01/2023

C# | ASP.NET WebApi | Entity Framework |  
SQLServer | Git | GitHub | SCRUM

Desarrollamos, con mi equipo, la **API** de una **Billetera Virtual**, en **C# con .NET** en la cual el usuario puede realizar las siguientes funcionalidades:

- Inicio de sesión (con JWT).
- Depósito de dinero en su cuenta.
- Transferencia de dinero a otras cuentas.
- Actualización y visualización de sus datos.

Además, generamos un rol de administrador el cual puede:

- Crear y eliminar usuarios.
- Actualizar y visualizar los datos de otros usuarios.
- Actualizar, listar y eliminar transacciones realizadas por otros usuarios.



[github.com/nicomarshall/AlkemyWallet](https://github.com/nicomarshall/AlkemyWallet)

### CARTÓN DE BINGO

03/10/2022 - 05/10/2022

HTML | CSS | JavaScript | Responsive Design | Git |  
GitHub

Aplicación programada con **JavaScript**.

Se trata sobre la resolución de un problema 100% lógico.

Es un cartón de bingo aleatorio que debe cumplir determinadas condiciones.

Para resolverlo, es necesario conocer sobre **vectores**, **matrices** y **rotación de matrices**.

Utilicé ciclos **for**, **for anidados**, **do-while**, condicionales **if-else** y **funciones** para poder representar esas herramientas matemáticas.



[github.com/nicomarshall/carton\\_de\\_bingo](https://github.com/nicomarshall/carton_de_bingo)

## ONE - ORACLE & ALURA LATAM

### Principiante en Programación.

Cursando segunda etapa.

11/2022 - 01/2023

HTML | CSS | JavaScript | Git & GitHub

## POLO TECNOLÓGICO MINA CLAVERO

### Desarrollador .NET

06/2022 - 11/2022

C# | P.O.O | ASP.NET

SQLServer | Entity Framework | Dapper

## TALLER DE BÚSQUEDA LABORAL

### ReclutandoAndoTech 2022

En dicho taller me preparé en aspectos sobre búsqueda laboral.

CV | LinkedIn | Portales de empleo

## ARGENTINA PROGRAMA

### Desarrollador Web Full-Stack

Primera etapa completa.

07/2022 - 08/2022

Gobstones | JavaScript | Ruby

## AUTODIDACTA

### Controlador de versiones Git

07/2022 - 08/2022

Git | GitHub

### Progressive Web Apps

05/2022 - 06/2022

HTML | CSS | JavaScript | JSON

### Lenguaje JavaScript

11/2021 - 02/2022

JavaScript | JSON | AJAX | APIs

### Wordpress

11/2021 - 12/2021

Elementor | WooCommerce | XAMPP

### Flexbox - Grid - Responsive Design

10/2021 - 11/2021

HTML | CSS

### Maquetado Web

09/2021 - 10/2021

HTML | CSS

### Inglés

04/2021 - Actualidad

Apps | Libros | Videos

## ACADEMIA DE INGLÉS

01/03/2012 - 01/12/2012

(1/4 niveles aprobados)

## IDIOMAS

### INGLES

Nivel A2

## APLICACIÓN DE CHAT

01/02/2022 - 01/07/2022

HTML | CSS | JavaScript | Responsive Design |

JSON | AJAX | PWA | Git | GitHub

Interfaz programada con JavaScript y compuesta por **módulos**.

Puede ser ejecutada como una **PWA**.

Se utilizaron las **APIs**:

- **IndexedDB** para almacenar allí los mensajes enviados o recibidos.
- **Intersection Observer** para agilizar la recarga de los mensajes almacenados.
- **FileReader** para cargar documentos e imágenes.
- **BroadcastChannel** para poder simular el efecto producido al enviar o recibir un mensaje.
- **Navigator** para utilizar:
  - a. **Service Worker** que nos permite realizar el almacenamiento en **Caché** y, además sirve de intermediario entre el cliente y el futuro servidor,
  - b. **Geolocation** junto con **Leaflet** para poder acceder a la ubicación actual.
  - c. **MediaDevices** para poder utilizar la cámara de nuestro dispositivo.
- **Fetch** para obtener de un archivo **JSON** una lista que contiene todos los emojis.



[github.com/nicomarshal/chatting](https://github.com/nicomarshal/chatting)

## EXPERIENCIA LABORAL

### COCINERO

#### Cooperativa CEICIN - Bar / Cantina.

01/03/2022 - 01/11/2022

- Definir menú semanal.
- Organizar al equipo para la preparación de los alimentos.
- Producir tartas, pizzetas y sandwiches.
- Controlar proveedores.
- Revisar stock de almacén y verdulería.
- Realizar pedidos para el día siguiente.

### ATENCIÓN AL PÚBLICO

#### Cooperativa CEICIN - Bar / Cantina.

01/01/2014 - 31/08/2014

15/03/2018 - 13/03/2020

- Preparar y servir café.
- Manejar caja.
- Reponer productos.
- Producir variedad de sandwiches.
- Controlar mercadería y pagar a proveedores.
- Enseñar a mis nuevos compañeros sus tareas.