

Nicolás Martorell

Dirección: Juan Agustín García 1434, Paternal, C.A.B.A.

Fecha de nacimiento: 24/12/1995

Teléfono: (011) 15-6726-6373 / (011) 4581-1698

E-mail: martorellnicolas1995@gmail.com

Código Postal: 1416

Estudios Universitarios (cursando actualmente)

Carrera de Licenciatura en Ciencias Biológicas (**Promedio: 9,13**), Universidad de Buenos Aires.

*Ver detalles al final del documento.

Premios y becas

- Premio Beca a **Mejor Promedio del Distrito Escolar 14** de Primaria (2008).
- Premio Beca a **Mejor Promedio de la Ciudad de Buenos Aires** (2013).
- **Beca Estímulo (UBACyT)** - Tema: Integración Multimodal - Directora: Violeta Medan (2018).
- Beca **Friends of Fullbright** para el estudio en la Universidad de Alabama, EEUU (2018).

Experiencias profesionales

**Becario en el Laboratorio de Fisiología y Biología Molecular, dentro del Instituto de Fisiología, Biología Molecular y Neurociencias (UBA – CONICET) (2017 – actualidad).*

Experimentos comportamentales en peces (diseño, construcción de setups y realización).

Análisis de datos y exposición de resultados.

Programación en MATLAB, Python, Java y Arduino.

**Becario del Grupo de Estudio de Mosquitos (GEM) de la facultad de Ciencias Exactas y Naturales (UBA) (2017)*

Trabajo de campo (recolección de muestras).

Trabajo de laboratorio (identificación de distintas especies, muestreo de huevos de Aedes Aegypti).

**Profesor particular en diversas áreas, para primaria, secundaria e ingreso a universidad (2013 – actualidad).*

Especializado en clases de matemática, biología e inglés.

Otras materias impartidas: química, física, lengua, geografía, historia.

**Coordinador del proyecto de divulgación de la ciencia Xplora (2017 - actualidad).*

(https://www.youtube.com/channel/UCmFZSmVFZPx8-4D_8XorNUQ).

Diseño y desarrollo de entrevistas a profesionales.

Edición gráfica y de video de entrevistas.

Coordinación de un equipo de producción (dibujantes, escritores, publicistas).

Manejo de redes sociales y de la publicidad del proyecto.

**Coordinación del instituto Planes, de clases particulares (2016).*

**Dictado de Taller de Programación de Videojuegos (Processing, Java) (2018).*

Idiomas

- *Inglés: nivel avanzado – Certificado Proficiency de Cambridge (CPE) (Nota: A) - 2016.*
- Italiano: nivel básico.
- Alemán: nivel básico.
- Sueco: nivel básico.

Cursos y formación complementaria

- Neurociencia Computacional – Universidad de Washington – 2018.
- Machine Learning - Universidad de Stanford - 2018.
- Neural Networks and Machine Learning – DeepLearning – 2019.
- Neurobiología de la Adicción a las Drogas - Universidad de Córdoba - 2018.
- Diseño orientado a la divulgación científica - Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, UBA - 2018.

Actividades científicas

- Presentación del póster “When senses work together: How multimodal integration helps you stay alive” en el congreso de la Sociedad Argentina de Neurociencias - Córdoba, 2018.
- Expositor en la Semana del Cerebro - Universidad Nacional Arturo Jauretche, 2018.
- Expositor en la Semana de la Biología - Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, UBA, 2018.
- Presentación del emprendimiento Xplora en la Feria Futuro - Universidad de Lanús, 2018.
- Participación de Educando al Cerebro - Universidad de Córdoba, 2018.

Publicaciones científicas

- Informe Monitoreo de Mosquitos Silvestres (Grupo de Estudio de Mosquitos, FCEyN, UBA, Abril 2017).
- Informe Monitoreo de Mosquitos Silvestres (Grupo de Estudio de Mosquitos, FCEyN, UBA, Mayo 2017).
- Informe Monitoreo de Mosquitos Silvestres (Grupo de Estudio de Mosquitos, FCEyN, UBA, Junio 2017).
- Informe Monitoreo de Mosquitos Silvestres (Grupo de Estudio de Mosquitos, FCEyN, UBA, Julio 2017).
- Informe Monitoreo de Mosquitos Silvestres (Grupo de Estudio de Mosquitos, FCEyN, UBA, Agosto 2017).

Informática

Lenguajes de programación:

Manejo avanzado de Java, Android, Python, MATLAB, JavaScript, Processing.

Manejo básico de HTML/CSS.

Diseño de software para fines científicos (MATLAB, Python, Arduino).

Machine Learning con fines científicos y estadísticos (MATLAB).

Diseño de videojuegos (Android, Processing).

Diseño de scripts para análisis estadístico (R).

Manejo general de software

Edición de video (Adobe Premiere): Nivel avanzado.

Edición de audio (Cubase, Nuendo): Nivel avanzado.

Edición de imagen (Photoshop): Nivel avanzado.

Análisis de datos en Excel: Nivel avanzado.

Manejo del paquete Office en general: Nivel intermedio.

Estudios secundarios

Promedio general: 9,26.

Título: Bachillerato con Orientación en Artes y Medios con Certificación en Medios. Escuela de Enseñanza Media 3, Distrito Escolar 7 (2009 – 2013).

Materias especiales de la Certificación: Artes Audiovisuales, Animación, Artes Multimediales.

Otras materias relevantes de la Orientación: Comunicación, Sociología de la Cultura, Filosofía de la Cultura, Gestión Cultural I, Gestión Cultural II, Teoría y Análisis de los Medios I, Teoría y Análisis de los Medios II.

Estudios Universitarios (no finalizados)

Carrera de Realización Cinematográfica en la ENERC (2014).

Actividades personales

Teatro (2001-2011) – Taller de Cine y Animación (2008) – Canto (2009-2011) – Batería (2011-2012) – Guitarra (2011-2013) – Piano (2013) - Estudio de lectura musical, audioperceptiva, composición musical y edición digital de sonido (2011-2013).

Anexo: Materias cursadas de la Licenciatura en Ciencias Biológicas

Materia	Nota
Análisis Matemático	9
Introducción a la Botánica	9
Química General e Inorgánica I	10
Introducción a la Biología Molecular y Celular	9
Introducción a la Zoología	8
Química Orgánica A	9
Elementos del Cálculo Numérico	10
Química Orgánica B	9
Biometría	9
Química Biológica	9
Introducción a la Fisiología Molecular	9
Física 1	10
Física 2	10
Genética	8
Ecología General	9
Int. Neurociencia Cognitiva y Computacional	10
Biometría II	9
Evolución	9
Promedio (sin CBC)	9,13

Materias cursadas hasta el momento.