

# Argentum Online Manual de Usuario

Taller de programacion I [75.42]  
Primer cuatrimestre de 2020

**Taiel Colavecchia** - 102510 - [tcolavecchia@fi.uba.ar](mailto:tcolavecchia@fi.uba.ar)  
**Franco Daniel Schischlo** - 100615 - [fschischlo@fi.uba.ar](mailto:fschischlo@fi.uba.ar)  
**Nicolás Aguerre** - 102145 - [naguerre@fi.uba.ar](mailto:naguerre@fi.uba.ar)

## Índice

<b>1. Instalación</b>	<b>2</b>
1.1. Requerimientos de Software . . . . .	2
1.2. Requerimientos de Hardware . . . . .	2
1.3. Proceso de instalación del cliente . . . . .	3
1.3.1. Mediante el paquete de Debian (aun no implementado) . . . . .	3
1.3.2. Compilando el código fuente . . . . .	3
1.4. Proceso de instalación del servidor . . . . .	4
1.4.1. Compilando el código fuente . . . . .	4
<b>2. Configuración</b>	<b>5</b>
2.1. Cliente . . . . .	5
2.2. Servidor . . . . .	5
<b>3. Forma de Uso</b>	<b>6</b>
3.1. Cliente . . . . .	6
3.1.1. Controles . . . . .	7
3.1.2. Comandos . . . . .	7
3.2. Servidor . . . . .	8
<b>4. Apendice I: Errores Conocidos</b>	<b>9</b>
4.1. Cliente . . . . .	9
4.2. Servidor . . . . .	9

# 1. Instalación

## 1.1. Requerimientos de Software

Este juego fue desarrollado para correr en sistemas operativos basados en **GNU/Linux**, y por lo tanto solo es compatible con sistemas operativos. Se recomienda el uso de alguna distribución basada en **Debian**, como **Ubuntu** o **Linux Mint**.

Para poder instalar el juego, existen dos formas (cada una de las cuales se detallara mas adelante en el manual). Los requerimientos de software para cada una de ellas:

- Mediante un paquete de Debian. Para este método de instalación, no es necesario instalar ninguna dependencia adicional.
- Compilándolo desde el código fuente: Para instalarlo mediante la compilación del código fuente, es necesario instalar los paquetes de desarrollo de *SDL*, correspondientes a los módulos *libSDL*, *libSDL-image*, *libSDL-ttf* y *libSDL-mixer*. Esto puede lograrse en sistemas basados en **Debian** abriendo una Terminal (**Ctrl + Alt + T**) y corriendo:

```
$ sudo apt update &&
$ sudo apt install libSDL2-dev libSDL2-image-dev
libSDL2-ttf-dev libSDL2-mixer-dev
```

También es necesario poseer un compilador capaz de interpretar C++11. Se recomienda utilizar el mismo que fue utilizado para compilar el juego durante su desarrollo (G++). Para instalarlo en sistemas basados en Debian:

```
$ sudo apt update &&
$ sudo apt install g++
```

Y finalmente es necesario instalar CMake y MakeFile. para facilitar el proceso de compilación. CMake puede ser instalado mediante Snappy.

```
$ sudo snap install cmake --classic
```

y MakeFile de la siguiente forma:

```
$ sudo apt install build-essential
```

Opcionalmente, si se desea descargar el código fuente clonando el repositorio de forma directa (en lugar de descargarlo desde la interfaz web de GitHub), se debe instalar *Git*.

```
$ sudo apt update &&
$ sudo apt install git
```

## 1.2. Requerimientos de Hardware

-

## 1.3. Proceso de instalación del cliente

### 1.3.1. Mediante el paquete de Debian (aun no implementado)

Una vez descargado el paquete, situarse en el directorio del paquete. Por ejemplo, si el paquete se encuentra en `/home/juan/argentum/argentum.deb`, entonces se debe hacer desde una terminal:

```
$ cd /home/juan/argentum
$ sudo apt install ./argentum.deb
```

### 1.3.2. Compilando el código fuente

Si se desea instalar el juego mediante la compilación, una vez instaladas las dependencias de software, se debe:

- 1. Clonar el repositorio. Esto se puede hacer descargando el [repositorio](https://github.com/nicomatex/taller_argentum.git), o bien clonando el repositorio mediante

```
$ git clone https://github.com/nicomatex/taller_argentum.git
argentum
```

- 2. Entrar en el cliente, y crear una carpeta *build*.

```
$ cd argentum/client
$ mkdir build
$ cd build
```

- 3. Generar el MakeFile e instalar el programa.

```
$ cmake ..
$ sudo make install
```

Felicitaciones! En este punto, Argentum Online debería estar instalado, y puede ejecutarse (estando ubicado en el directorio *build*) corriendo en la consola

```
$ ./aoclient
```

## 1.4. Proceso de instalación del servidor

### 1.4.1. Compilando el código fuente

Si se desea instalar el servidor mediante la compilación, una vez instaladas las dependencias de software, se debe:

- 1. Clonar el repositorio. Esto se puede hacer descargando el [repositorio](#), o bien clonando el repositorio mediante

```
$ git clone https://github.com/nicomatex/taller_argentum.git
argentum
```

- 2. Entrar en el cliente, y crear una carpeta *build*.

```
$ cd argentum/server
$ mkdir build
$ cd build
```

- 3. Generar el MakeFile e instalar el programa.

```
$ cmake ..
$ sudo make install
```

Felicitaciones! En este punto, el servidor de Argentum Online debería estar instalado, y puede ejecutarse (estando ubicado en el directorio *build*) corriendo en la consola

```
$ ./aoserver
```

## 2. Configuración

### 2.1. Cliente

El cliente cuenta con un archivo de configuración llamado: `config.json` que contiene los siguientes campos:

**`"server": " ip/host"`**

**`"port": "puerto"`**

**`"fullscreen": true/false`**

**`"window_width": 1138`** (valor default)

**`"window_height": 640`** (valor default)

### 2.2. Servidor

### 3. Forma de Uso

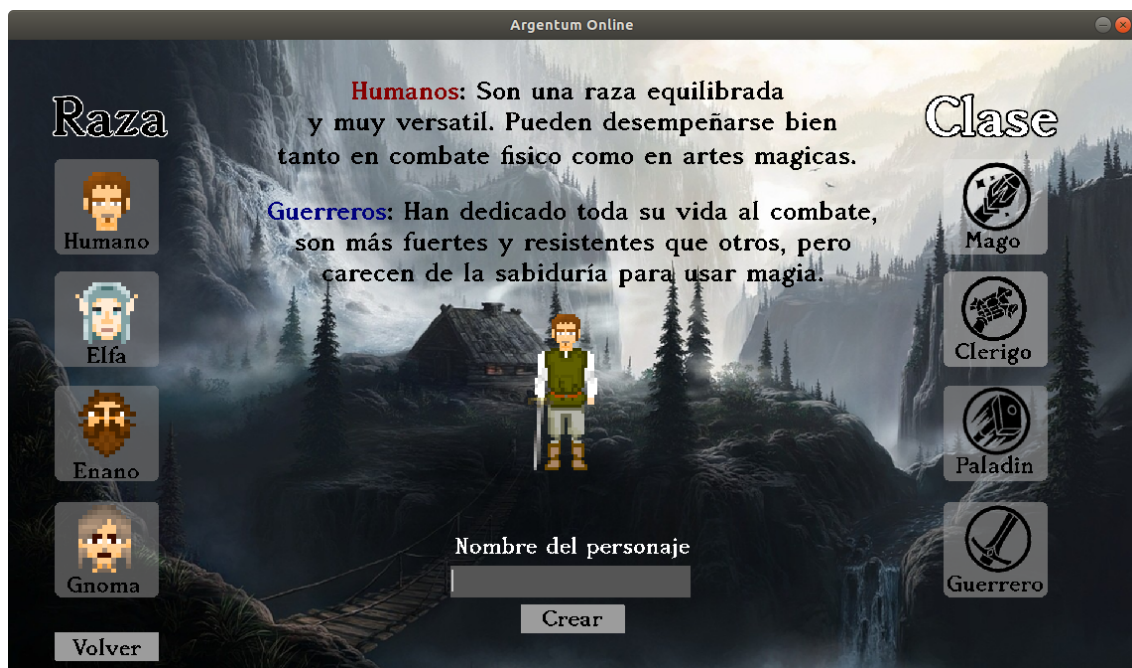
#### 3.1. Cliente

Al iniciar el juego, si el servidor se encuentra corriendo, al cliente le saldrá la siguiente pantalla de login:



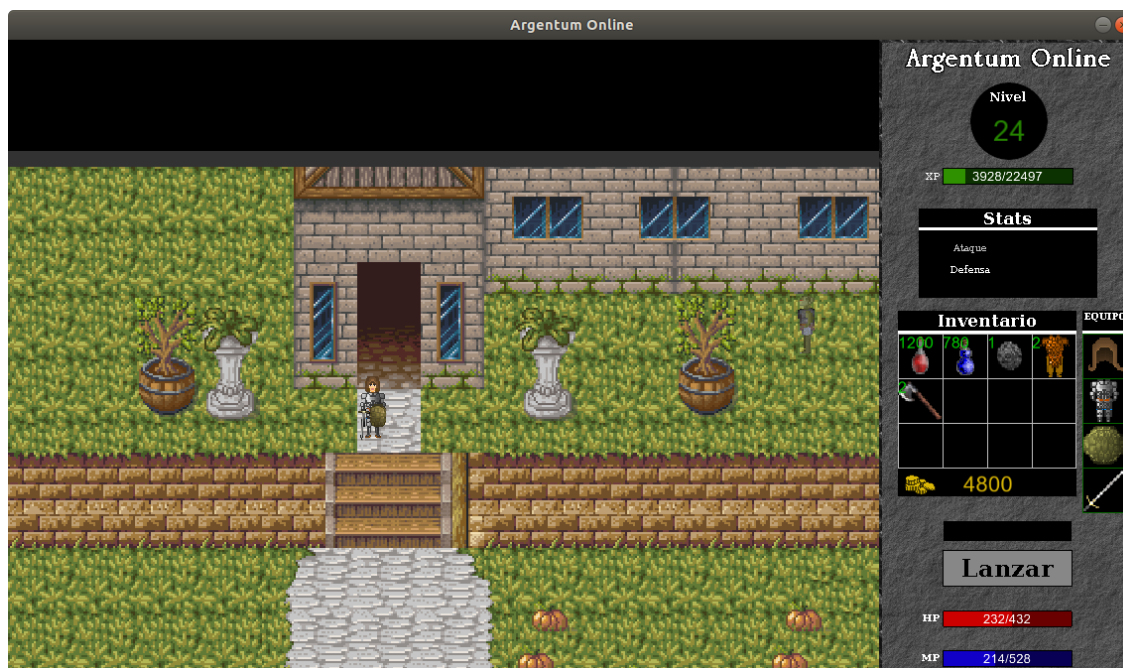
Se podrá loguear con su personaje (si es que ya existe) introduciendo su nombre en el textbox, y luego presionando el botón *CONECTAR*.

En el caso de ser un aventurero nuevo, que decidió explorar el mundo de Argentum Online, puede crear un personaje presionando el botón *Crear Personaje*, y le saldrá la siguiente pantalla:



Deberá elegir la raza y la clase del personaje, y un nombre (en el caso de que el nombre no este disponible, o de ser incorrecto, por ejemplo por la cantidad de caracteres, se le cerrará el juego al cliente).

Si usted logueó o creo un personaje de forma exitosa, verá una pantalla con toda la información de su personaje, y sus alrededores, similar a la que se encuentra a continuación:



### 3.1.1. Controles

En este momento, los controles son:

- Movimiento: **Flechas**
- Ataque: **CTRL izquierdo o derecho**
- Agarrar items del suelo: **A**
- Equipar un item o usar una pocion: **Doble click sobre el item en el inventario**

### 3.1.2. Comandos

Comandos que funcionan actualmente:

**/tomar** : Agarra el item que se encuentra debajo del jugador, en caso de no haber, no hace nada.

**/tirar <cantidad>** : Deja caer debajo del jugador la cantidad del item seleccionado. Si no se le pasa una cantidad, no hace nada. También pueden tirarse items haciendo click-derecho sobre ellos, lo que hace que se dropee una cantidad de (1) de ellos, alrededor del jugador (si se dropea múltiples veces)

**/revivir** : Resucita al jugador en el caso de que este muerto, regenerando su vida y mana al máximo.

**@<nick><msj>** : Para comunicarse con los demás jugadores.

**/desequipar** : Remueve todos los items que tiene equipados el jugador, y los deposita en el inventario.



### **3.2. Servidor**

## 4. Apendice I: Errores Conocidos

### 4.1. Cliente

**Desconexión imprevista** Si el servidor es terminado de forma abrupta no hay un comportamiento definido para el cliente.

### 4.2. Servidor

**Cambios de Mapa** Ante el *spam* de cambio de mapa el servidor podría fallar.