





```
bitheroes.py 9+
bitheroes.py > BitHeroesGame > __init__
1 import tkinter as tk
2 from tkinter import ttk, messagebox
3 import random
4 import math
5
6 class BitHeroesGame:
7     def __init__(self, root):
8         self.root = root
9         self.root.title("BitHeroes - Guardianes de la Ciberseguridad")
10
11
12         self.setup_responsive_window()
13
14         # Variables del juego
15         self.score = 0
16         self.current_question = 0
17         self.selected_category = None
18         self.questions_list = []
19         self.animation_id = None
20         self.particles = []
21
22
23         self.questions_db = {
24             "Contraseñas Seguras": [
25                 {
26                     "pregunta": "¿Cuál es una contraseña SEGURA?",
27                     "opciones": ["123456", "MiPerro2024!", "password", "111111"],
28                     "correcta": 1,
29                     "explicacion": "Correcto. Una buena contraseña combina letras, números y símbolos."
30                 },
31                 {
32                     "pregunta": "¿Con quién debes compartir tu contraseña?",
33                     "opciones": ["Con tus amigos", "Con nadie", "En redes sociales", "Con desconocidos"],
34                     "correcta": 1,
35                     "explicacion": "Excelente. Las contraseñas son secretas y personales."
36                 },
37             ]
38         }
```