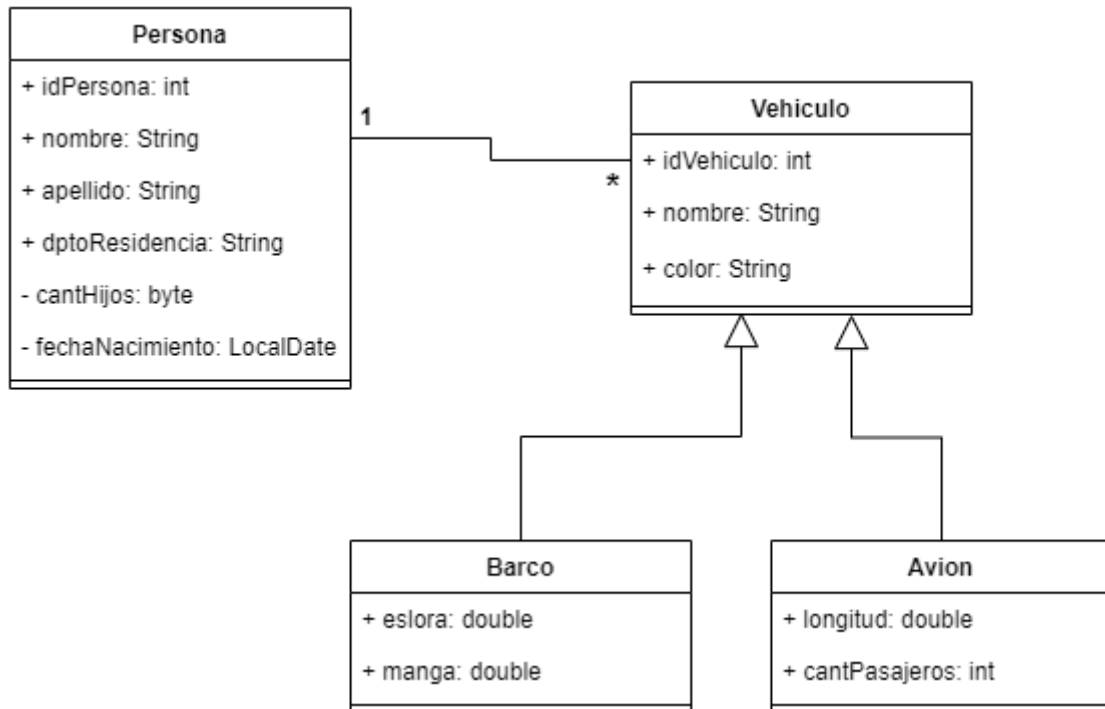


## Proyecto del curso

LTI - JAVA - Semana 2

### *Descripción del Entregable 2:*

Incorpore las siguientes clases al proyecto, tenga especial cuidado con las relaciones entre ellas.



Cree los constructores, setters y getters que estime convenientes.

A la aplicación anterior, agréguele:

- Las nuevas clases con sus relaciones.
- Verifique que las clases funcionan según lo esperado: desde el main cree vehículos distintos, póngalos en una lista, recorra la lista, muestre todos los vehículos en el orden ingresado, en el orden inverso, etc.
- Modifique la clase **Persona**, para que se pueda relacionar con los vehículos.
- Cambié el vector de personas por una lista de personas.
- Cree el UML desde el proyecto de Eclipse y verifique que el dibujo sea similar al que se muestra en este documento.
- Modifique la interfaz gráfica para que todo siga funcionando: se tiene que poder dar de alta personas, mostrar el listado de personas y etc.
- Adicionalmente, tiene que haber una propuesta del equipo.

## ENTREGABLE 2

El entregable de esta tarea es un video de no más de 5 minutos, que muestre la aplicación funcionando.

A tener en cuenta:

- En principio que muestre “el caso feliz”, para mostrar y “vender” la lógica de la aplicación.
- Luego mostrar los controles o casos de error.
- Suban la url a la ubicación del video en la nube compartido para la comunidad UTEC.