

# Messir: un método científico para el ingeniero de software

Nicolás Mendez Shurman

Legajo: M-5848/6

Martes 19 de Septiembre de 2017

## Descripción de Variantes

### 1. Puntos de interes

Cuando un administrador desee crear un nuevo punto de interes (PI), en primera instancia debe elegir un nombre el sistema chequeará que no este utilizado, luego se desplegará un menú para elegir entre las categorías existentes y un campo para agregar una nueva, el administrador podrá elegir una o varias de estas categorías o agregar alguna nueva en caso de que la/las que desea no se encuentre/encuentren. Luego de hacer esto se le pedira que ingrese los datos referidos al PI, estos son: coordenada y descripción, el sistema deberá chequear que la coordenada ingresada este a al menos 5 metros de las anteriormente cargadas y que la descripción no sea vacía.

En resumen crear un nuevo PI constará de los siguientes pasos:

- Cargar nombre del PI.
- Elegir categorías.
- Cargar coordenadas y descripción.

Table 1: Casos de uso


Nombre inválido	No se agrega categoría	El PI se encuentra muy próximo a otro o la descripción esta vacía	Caso exitoso
Si se ingresa un nombre ya existente, el sistema informará de esto.	Se ingresa un nombre válido.	Se ingresa un nombre válido.	Se ingresa un nombre válido.
	El sistema no permitirá continuar con la carga del PI si no se selecciona al menos una categoría.	Se ingresa al menos una categoría.	Se ingresa al menos una categoría.
		Si se ingresa un PI que se encuentra a menos de 5 metros de otro, el sistema informará de esta situación, no permitiendo que se continúe la carga hasta tanto se cambie la ubicación. Adicionalmente se informará del nombre del PI cargado, ya que en un futuro los PI podrán ser modificados.	El PI ingresado se encuentra a más de 5 metros de todos los demás, y la descripción no es vacía. Se guarda el PI.

## 2. Máxima cantidad de intentos de autenticación

Cuando un usuario intente loguearse sin éxito 3 veces, un captcha aparecerá para que se resuelva antes de un nuevo intento de logueo, y se mostrará un mensaje que sugiera un cambio de clave. No se permitirá el intento de logueo hasta tanto no se resuelva correctamente el captcha, si el captcha es resuelto y la contraseña es inválida se vuelve a generar un captcha y se vuelve a sugerir cambiar la contraseña.

En resumen, el caso de uso consistirá en:

1. El usuario intento loguearse 3 veces sin éxito.
2. Se muestra un captcha a resolver y se sugiere un cambio de clave. No se permite continuar hasta que el captcha no sea resuelto.
3. Si el nombre de usuario y la contraseña no coinciden, se vuelve al paso 2

Ejemplo mensaje de cambio contraseña:	Ejemplo captcha:
<div>Escribir contraseña</div> <div>La cuenta o la contraseña es incorrecta. Si no recuerdas la cuenta, <a href="#">restablécela ahora</a>.</div> <div><input type="password"/></div> <div><div>Atrás</div><div>Iniciar sesión</div></div>	<div><input type="checkbox"/> I'm not a robot</div> <div> reCAPTCHA</div>