

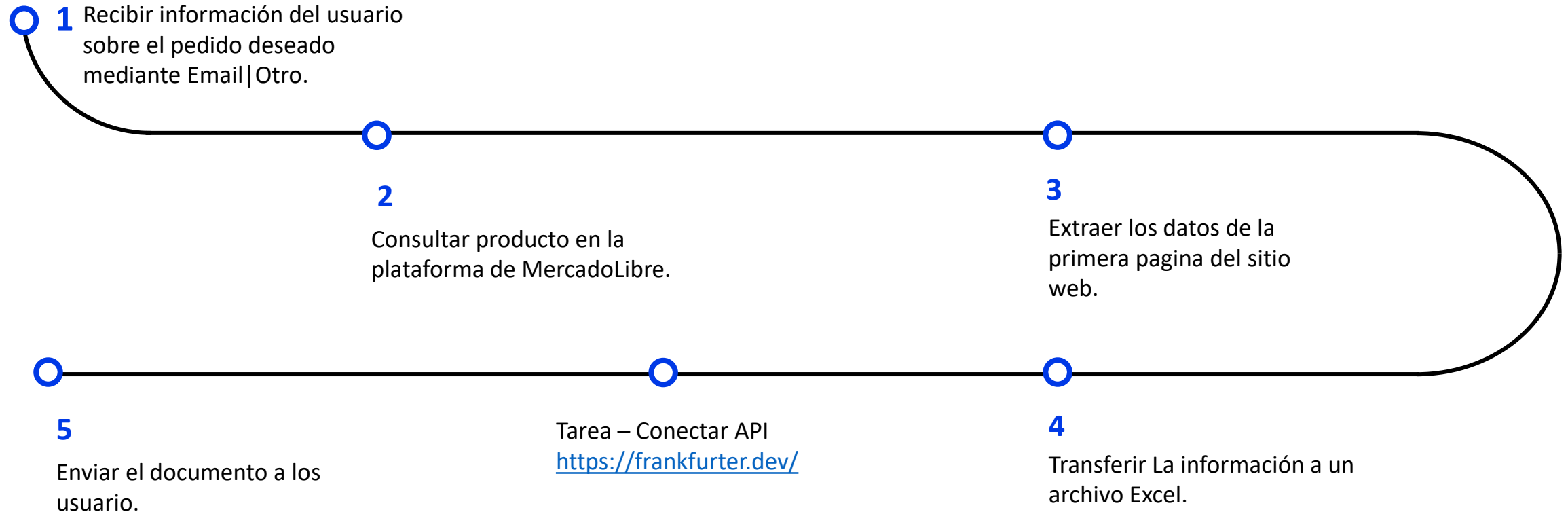


PIX Academy

# Repositorio:

<https://github.com/Pix-Robotics/BootcampRPA-Tarea1>

# Descripción detallada del proceso



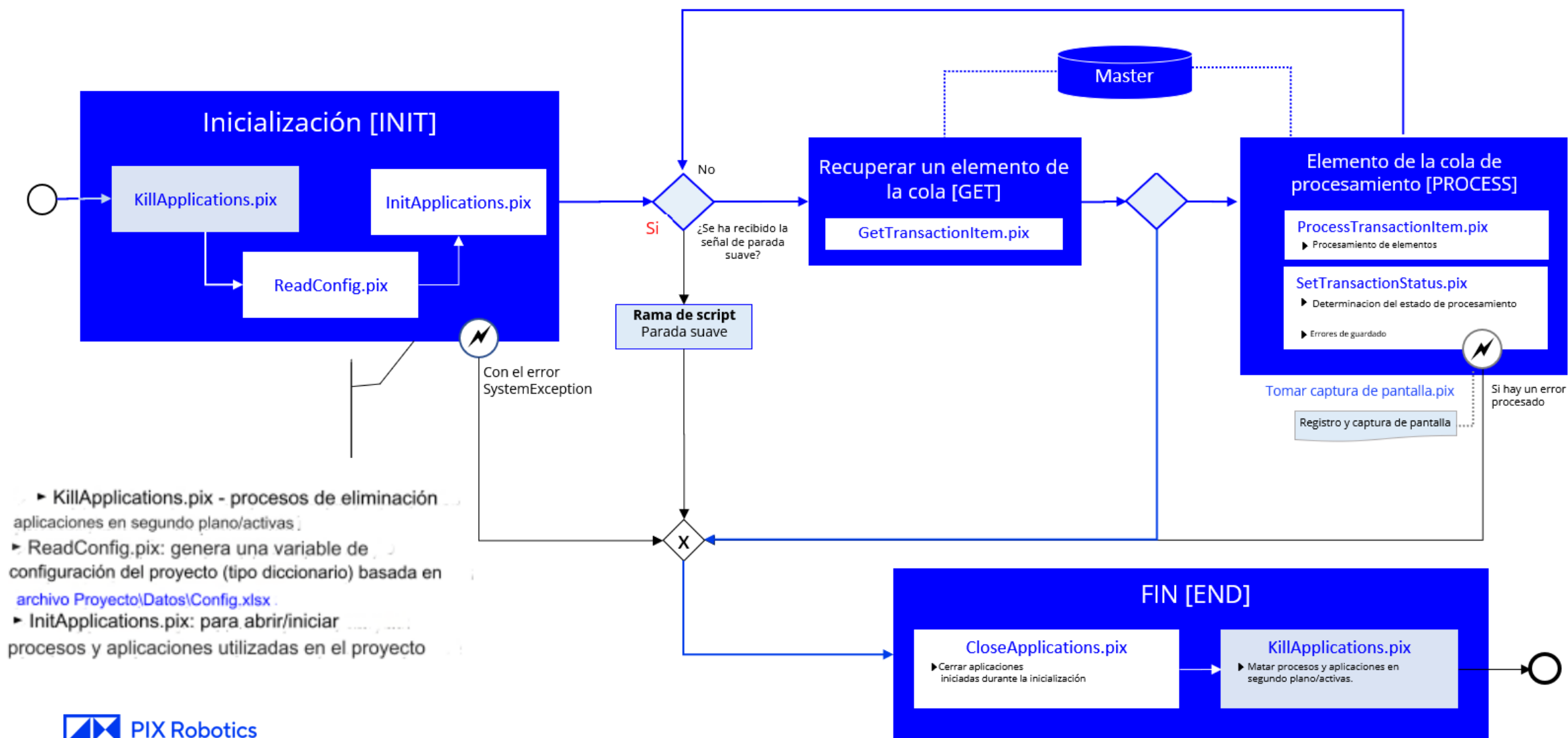
Tarea – Conectar API  
<https://frankfurter.dev/>

- Precio en Moneda x:** Supongamos que tienes un precio de **100 Moneda x**.
- Tasa de cambio (Moneda x a USD):** Es **0.04811 USD/x** (como aparece en la respuesta de la API).
- Conversión:** Multiplicas el precio en MXN por la tasa de cambio:

***Precio en USD=Precio en Moneda xTasa de cambio***

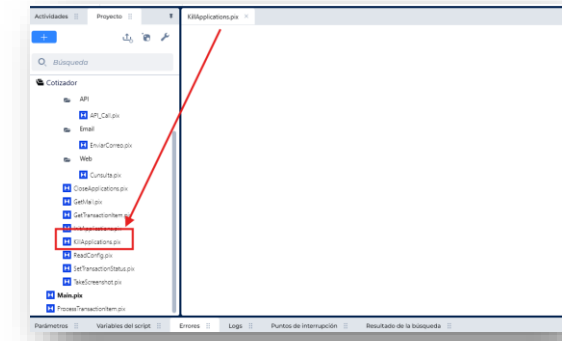
# Plantilla Universal

Estructura - Bloques | Scripts y procesos: conexiones y condiciones de control



# Tareas Del Curso

## (Implementación del Módulo "Kill Application")



### Objetivo:

El objetivo de esta tarea es que el estudiante implemente las actividades necesarias para garantizar el cierre correcto de las aplicaciones.

### Instrucciones:

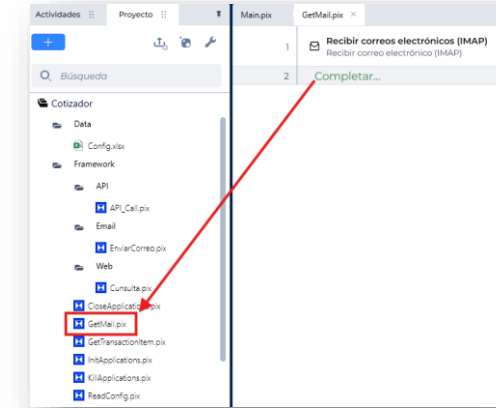
- Revisar la descripción detallada del proceso para entender la lógica y los pasos involucrados en la implementación del módulo.
- Analizar los procesos que deben cerrarse y determinar la mejor estrategia para su finalización segura.
- Implementar la actividad que permita la finalización de las aplicaciones de manera controlada, asegurando que no haya efectos secundarios no deseados.
- Probar el módulo con diferentes escenarios para validar que se cierren correctamente las aplicaciones sin afectar otras funciones del sistema.

### Criterios de Evaluación:

- ✓ Implementación funcional del módulo.
- ✓ Correcto manejo de excepciones para evitar errores inesperados.
- ✓ Correcta finalización de las aplicaciones.

# Tareas Del Curso

## (Implementación del Módulo "GetMail")



### Objetivo:

El objetivo de esta tarea es que los estudiantes completen el módulo GETMAIL agregando todas las validaciones necesarias para asegurar su correcto funcionamiento.

### Instrucciones:

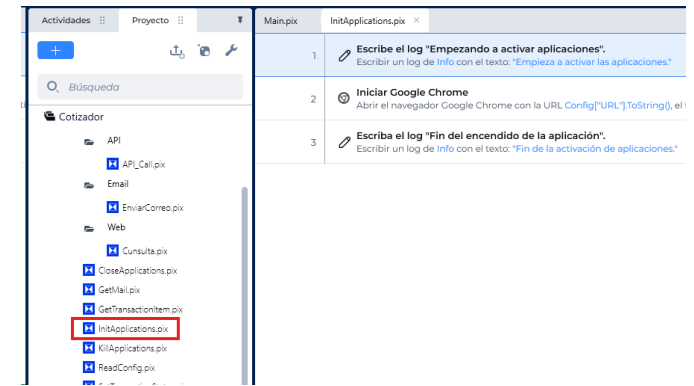
- Implementar validaciones en los puntos críticos del módulo, garantizando que se verifiquen los datos de entrada, los procesos y las salidas.
- Asegurarse de que las validaciones incluyan controles para valores nulos y cualquier otra condición relevante según el contexto del módulo.
- Validar que las validaciones no interfieran con la lógica principal del módulo, y que se manejen correctamente los errores en caso de fallos.

### Criterios de Evaluación:

- ✓ Implementación correcta de todas las validaciones necesarias.
- ✓ Pruebas exitosas en distintos escenarios con validaciones activas.
- ✓ Código limpio y bien estructurado que no interfiera con la funcionalidad principal.

# Tareas Del Curso

## (Implementación del Módulo "InitApplications")



### Objetivo:

El objetivo de esta tarea es que los estudiantes completen el módulo InitApplications agregando controles de error para asegurar su correcto funcionamiento.

### Instrucciones:

- Implementar control de error en los puntos críticos del módulo, garantizando el buen funcionamiento.

### Criterios de Evaluación:

- ✓ Implementación correcta de todos los controles necesarios.
- ✓ Código limpio y bien estructurado que no interfiera con la funcionalidad principal.

# Tareas Del Curso

## (Implementación del Módulo "SetTransactionStatus")

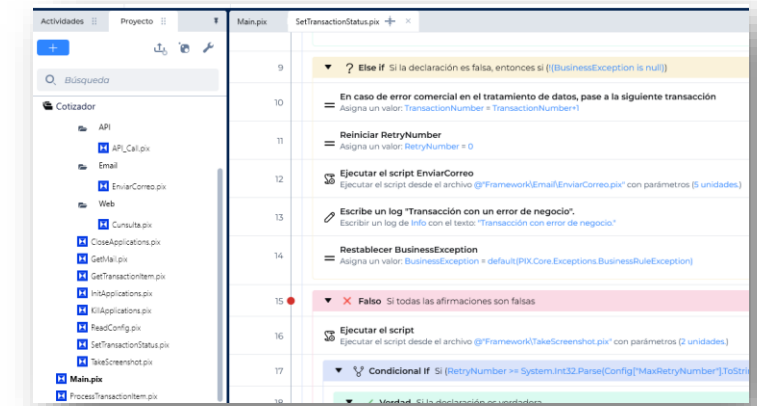


### Objetivo:

El objetivo de esta tarea es que los estudiantes implementen el módulo SetTransactionStatus, asegurando que, en caso de error, se envíe una notificación por correo electrónico con los detalles del problema.

### Instrucciones:

- Configurar el envío de correos electrónicos para notificar errores. El correo debe incluir:
  - °Un asunto descriptivo.
  - °Un mensaje con detalles del error (ejemplo: ID de la transacción, descripción del problema y fecha/hora del evento).



### Criterios de Evaluación:

- ✓ Implementación correcta del módulo SetTransactionStatus.
- ✓ Envío de correos electrónicos en caso de error, con información clara y relevante.

# Tareas Del Curso Complementaria (Opcional)



---

## Objetivo:

El objetivo de esta tarea es ofrecer a los estudiantes la oportunidad de revisar y mejorar el código proporcionado, implementando mejoras que optimicen su funcionamiento y eficiencia.

## Instrucciones:

- Revisar el código proporcionado, analizando cada parte para detectar posibles áreas de mejora, tales como optimización del rendimiento, simplificación de la lógica o mejora en la legibilidad del código.
- Identificar mejoras posibles, que podrían incluir:
  - Reducción de la complejidad del código.
  - Mejoras en el manejo de excepciones.
- Probar exhaustivamente el código después de realizar las mejoras, validando que los cambios no hayan afectado negativamente su rendimiento ni introducido nuevos errores.
- Documentar las mejoras realizadas, explicando qué se cambió, por qué se implementó la mejora y cómo se probó que el código mejorado funciona correctamente.





PIX Academy

# ¿Como enviar la tarea?

Por favor, envía tu tarea a través de correo electrónico siguiendo estos pasos:

1. Asunto del correo: Asegúrate de que el asunto del correo sea "Tarea Bootcamp RPA".
2. Formato del archivo: El archivo que contiene tu tarea debe ser comprimido en formato .zip.
3. Contenido del archivo: Dentro del archivo .zip, incluye todos los archivos necesarios, como el código implementado, pruebas realizadas y cualquier documentación adicional que explique las mejoras o cambios hechos.
4. Envía el correo a la dirección proporcionada antes de la fecha límite [12/03/2025] para asegurar que tu tarea sea recibida y evaluada correctamente.

## Enviar a:

[academia@pixrobotics.com](mailto:academia@pixrobotics.com)

## Repositorio:

<https://github.com/Pix-Robotics/BootcampRPA-Tarea1>