Ivan Sendir

Simulação - Jogo da moeda com orçamento

Simulação - MC

Otimização Simulação - Aula 2

Ivan Sendin

FACOM - Universidade Federal de Uberlândia ivansendin@yahoo.com,sendin@ufu.br

3 de dezembro de 2018

Ivan Sendir

Simulação - Jogo da moeda com orçamento

- Para L=2 e Vitoria=8
- Temos um ganho medio positivo (?)
- Mas e se tivermos um orçamento?
- (reforçando a 3a pergunta)

van Sendin

Simulação - Jogo da moeda com orçamento

Simulação - MC

Orcamento	-	Numero	de	"quebras"	
1		25			
2		16			
3	11				
4	7				
5	3				
6	3				
7	5				
8	1				
9		1			
10		3			

(numero de simulacoes: 25 - pequeno)



OPT-S2

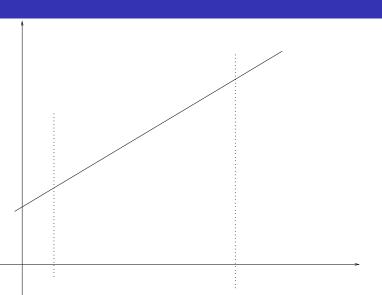
Ivan Sendin

Simulação - Jogo da moeda com orçamento

- Fermi, Ulam e John von Neumann
- Definição: ??
- Calculo de Integral

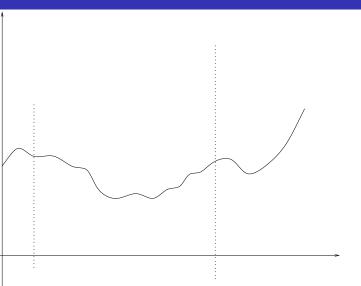
lvan Sendin

Simulação - Jogo da moeda com orcamento



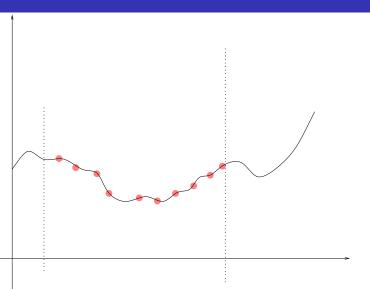
lvan Sendin

Simulação - Jogo da moeda com orcamento



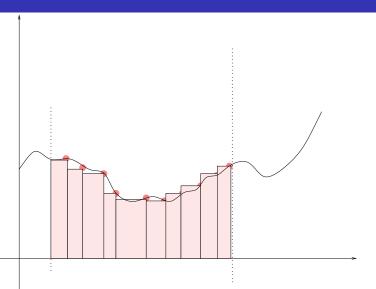
van Sendin

Simulação - Jogo da moeda com



van Sendin

Simulação - Jogo da moeda com orcamento



OPT-S2

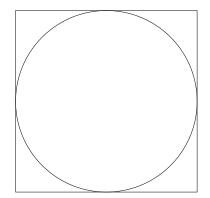
Ivan Sendin

Simulação - Jogo da moeda com orçamento

- Calculo de PI
- E se por algum motivo voce esquecer o valor de π ??
- Como calcular?

van Sendin

Simulação - Jogo da moeda com orcamento



OPT-S2

Ivan Sendin

Simulação - Jogo da moeda com orçamento

- ullet Se eu jogar n de forma aleatória dentro do quadrado
- Quantas cairão dentro do círculo??

OPT-S2

Ivan Sendin

Simulação - Jogo da moeda com orcamento

- Se eu jogar *n* de forma aleatória dentro do quadrado
- Quantas cairão dentro do círculo??
- Proporcional a area do círculo...

OPT-S2

Ivan Sendin

Simulação - Jogo da moeda com orçamento

Simulação - MC

- Se eu jogar n pedras de forma aleatória dentro do quadrado
- Quantas cairão dentro do círculo??
- Proporcional a area do círculo...

$$\frac{AC}{AQ} \approx \frac{h}{n}$$

• (*h* de hit)

OPT-S2

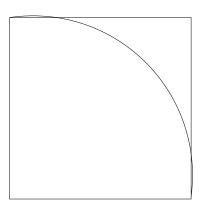
Ivan Sendin

Simulação - Jogo da moeda com orcamento

- Para calcular π eu preciso
- Area do quadrado: $I \times I$
- Area do círculo: πr^2
- Executar uma simulação usando numeros aleatório

van Sendin

Simulação - Jogo da moeda com orcamento



OPT-S2

Ivan Sendir

Simulação - Jogo da moeda com orcamento

- Eu não preciso calcular a area do círculo para encontra π ...
- Basta saber a distancia até a origem (sqrt...)

Simulação - MC

Para um quadrado de lado 1 temos

$$rac{AC}{AQ} pprox rac{h}{n}$$
 $rac{rac{1}{4}\pi r^2}{1} pprox rac{h}{n}$ $rac{rac{1}{4}\pi}{1} pprox rac{h}{n}$ $\pi pprox rac{4*h}{n}$

Ivan Sendin

Simulação - Jogo da moeda com orçamento

```
N=10000000
h=0
for i in xrange(N):
    x = random.random()
    y = random.random()
    if math.sqrt(x*x + y*y)<=1.0:
        h+=1
print (h/(N*1.0))*4
# 3.1417732</pre>
```

Monte Carlo - Trabalho 2

OPT-S2

Ivan Sendin

Simulação - Jogo da moeda com orcamento

- Entregar as implementações até o dia da prova
- Valor 30% da P3
- (P3 ao vivo 40%)

Monte Carlo - Trabalho 2

OPT-S2

Ivan Sendin

Simulação - Jogo da moeda com orcamento

•
$$z = sin(x/50000) + cos(y/30000)$$

- Usando as restrições:
- $y \le 100000 + \sin(x) * 10 + \cos(x * 10) * 5$
- $x \le 100000 + \sin(y) * 3 \cos(x * 2) * 50$

Monte Carlo - Abordagem

OPT-S2

lvan Sendir

Simulação - Jogo da moeda com orcamento

- 1) Monte Carlos Simples: amostra de (x,y)....
- 2) Monte Carlos Simples + random walk
 - Escolhe um vizinho aleatorio
- 3) Monte Carlos Simples + Simulated Annealing
 - Escolhe um vizinho aleatorio
 - Se melhorar "vai para o vizinho"
 - Se piorar.. aceita: probabilisticamente!

Monte Carlo - Finalização

OPT-S2

Ivan Sendin

Simulação - Jogo da moeda com orçamento

- Comparar os 3 resultados
- Valor do otimo
- Tempo de execução