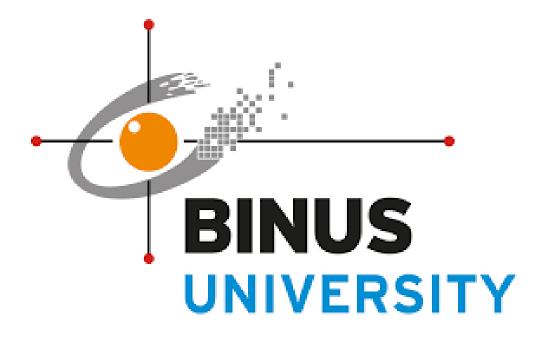
"PEMROGRAMAN APLIKASI HEALTHY FOREVER"

Tujuan Pembuatan Makalah Ini adalah Untuk Memenuhi Tugas Kelompok Algoritma Bootcamp



Disusun oleh:

Maxwell

Nicola

Di Raja

Michael

Ruben

Kenny

Binus University

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa sehingga kami dapat menyelesaikan tugas kami yang berjudul "Pemrograman Aplikasi Healthy Forever".

Tidak lupa kami mengucapkan ribuan terima kasih kepada abang-abang leting yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan ilmu agar kami bisa membuat suatu aplikasi. Kami juga ingin mengucapkan terima kasih kepada teman-teman yang telah berkontribusi untuk menyelesaikan proyek ini.

Kami sebagai penulis mengakui bahwa aplikasi ini juga memiliki kekurangan. Oleh karena itu, kami menerima dengan senang hati semua saran dan kritik dari abang-abang leting dan juga seluruh teman-teman yang mengikuti algoritma bootcamp. Semoga dengan makalah ini kalian dapat pengetahuan lebih tentang aplikasi yang kami buat.

DAFTAR ISI

II
••

BAB I PENDAHULUAN

Di masa pandemi ini kehidupan kita dilakukan secara digital. Orang-orang lebih memilih melakukan aktivitas di rumah dengan adanya teknologi yang membantu. Banyak sekali kebutuhan sehari-hari kita sudah tersedia di handphone genggam kita. Seperti contohnya Grab atau Gojek yang membantu kita dalam kebutuhan transportasi, Tokopedia atau shopee yang membantu dalam berbelanja dengan katalog yang sangat luas, Zoom atas google meet yang bisa membantu kita dalam proses pembelajaran sehari-hari. Banyak sekali kebutuhan sehari-hari kita yang bisa dibantu dengan adanya aplikasi. Bakal banyak aplikasi-aplikasi baru yang bisa memudahkan kita di saat-saat pandemi ini.

Dengan perkembangan teknologi pada saat ini, telah tercipta beberapa jenis aplikasi yang dapat membantu orang dalam segi kesehatan. Sehubungan dengan perkembangan teknologi tersebut memungkinkan seseorang untuk mereservasi dokter ketika mereka menderita sebuah penyakit.

BAB II PEMBAHASAN

Di masa pandemi kini yang ada banyak sekali pilihan digital aplikasi yang dapat membantu kehidupan sehari-hari kita. Dikarenakan pandemi ini 91,7 % perusahaan di indonesia menerapkan WFH. Sejak WFH banyak sekali orang tidak mau ke rumah sakit dikarenakan adanya kesempatan yang sangat besar terpapar covid-19. Maka dari itu kita memilih untuk membuat aplikasi yang dapat membantu orang-orang untuk berkonsultasi dengan dokter via aplikasi/online. Alasan kita memilih untuk membuat aplikasi ini dikarenakan adanya survei bahwa 68 % pekerja di indonesia yang bekerja di raksasa teknologi merasa kewalahan bekerja di rumah (WFH). Penyakit-penyakit yang biasa yang dialami saat WFH ini adalah insomnia, sakit kepala, flu dan banyak lainnya. Dari penyakit yang dialami tersebut kebanyakan penyakit yang dialami adalah penyakit ringan dan dapat di konsultasi terlebih dahulu untuk adanya diagnosis.

Dengan adanya aplikasi ini pasien dapat terhubung tanpa dengan mudah dan ridak riskan dengan dokter.

BAB 3 PENUTUP

Aplikasi ini yang kita sebut HealthyForever ini bisa menjadi salah satu aplikasi yang menghilangkan adanya jarak antara pasien dan dokter. Pasien akan merasa aman dan tidak resah dengan terkena paparan Covid-19 ini. Dokter pun juga merasa begitu, dokter dapat mempercepat kinerjanya dengan adanya bantuan digital. Dengan adanya aplikasi ini banyak sekali orang yang bisa dibantu bahkan orang-orang di pelosok Indonesia.

DAFTAR PUSTAKA

Alhada, A. (2018, October 22). Logo Binus University (Universitas Bina Nusantara)

PNG. rekreartive. https://rekreartive.com/logo-binus/

https://www.halodoc.com/artikel/5-penyakit-yang-rentan-dialami-karyawan-selama-wf

https://www.google.co.id/amp/s/katadata.co.id/amp/ariemega/berita/5fa7cf815a0e8/s urvei-work-from-home-picu-jam-kerja-bertambah-dan-kelelahan-mental