

```

Last login: Tue Apr 25 16:05:28 on ttys000
Nicos-Mac-mini:~ nico$ cd desktop
Nicos-Mac-mini:desktop nico$ cd vorkurs
Nicos-Mac-mini:vorkurs nico$ ghci
GHCi, version 8.0.2: http://www.haskell.org/ghc/  :? for help
Prelude> :l blatt1.hs
[1 of 1] Compiling Main                ( blatt1.hs, interpreted )

blatt1.hs:19:1: warning: [-Wtabs]
    Tab character found here, and in 113 further locations.
    Please use spaces instead.
Ok, modules loaded: Main.
*Main> berechneNote 120 10
*** Exception: Es können nicht mehr als 100 Klausurpunkte erreicht
werden
CallStack (from HasCallStack):
  error, called at blatt1.hs:18:36 in main:Main
*Main> berechneNote 100 100
*** Exception: So viele Bonuspunkte können nicht erreicht werden
CallStack (from HasCallStack):
  error, called at blatt1.hs:19:29 in main:Main
*Main> berechneNote 100 40
*** Exception: So viele Bonuspunkte können nicht erreicht werden
CallStack (from HasCallStack):
  error, called at blatt1.hs:19:29 in main:Main
*Main> berechneNote 100 20
1.0
*Main> berechneNote 30 10
5.0
*Main> 40 10

<interactive>:7:1: error:
    • Non type-variable argument in the constraint: Num (t -> t1)
      (Use FlexibleContexts to permit this)
    • When checking the inferred type
      it :: forall t t1. (Num (t -> t1), Num t) => t1
*Main> berechneNote 40 10
4.0
*Main> berechneNote 40 20
3.3
*Main> flossAufFeld 1 1 spielfeldA
False
*Main> flossAufFeld 4 3 spielfeldB
True
*Main> schlechteidee 2 2 1 spielfeldA
True
*Main> schlechteidee 2 2 1 spielfeldb

<interactive>:13:21: error:
    • Variable not in scope:
      spielfeldb :: Integer -> Integer -> Integer
    • Perhaps you meant one of these:
      'spielfeldA' (line 50), 'spielfeldB' (line 61)
*Main> schlechteidee 2 2 1 spielfeldB

```

```

False
*Main> (bombardiere 1 2 spielfeldA) 1 2
0
*Main> (bombardiere 1 2 spielfeldA) 1 1
0
*Main> (bombardiere 1 2 spielfeldA) 2 1
2
*Main> spielfeldGroesse spielfeldA
3
*Main> spielfeldGroesse spielfeldB
5
*Main> anzahlFloesse 2 spielfeldA
2
*Main> anzahlFloesse (bombardiere 2 1 (bombardiere 3 3 spielfeldA))

<interactive>:21:1: error:
  • Non type-variable argument in the constraint: Num (a1 -> a ->
t)
    (Use FlexibleContexts to permit this)
  • When checking the inferred type
    it :: forall t a a1 a2 t1.
      (Eq a1, Eq a, Eq a2, Num (a1 -> a -> t), Num a, Num
a1, Num t,
        Num t1, Num a2, Ord (a1 -> a -> t)) =>
      (a2 -> a2 -> a1 -> a -> t) -> t1
*Main> anzahlFloesse 1 (bombardiere 2 1 (bombardiere 3 3
spielfeldA))
2
*Main> anzahlFloesse 2 (bombardiere 2 1 (bombardiere 3 3
spielfeldA))
0
*Main> ergebnis

<interactive>:24:1: error:
  • Variable not in scope: ergebnis
  • Perhaps you meant 'ergebnis' (line 173)
*Main> ergebnis (bombardiere 2 1 (bombardiere 3 3 spielfeldA))
1
*Main>

```